

DAFTAR PUSTAKA

- Bloop Animation. *Types Of Animation. Introduction Manual*. [Online].
tersedia di <https://www.bloopanimation.com/types-of-animation/>
diakses pada 2 April 2020
- Indonesia Design School. *Storyboard Pendek*. [Online].
tersedia di <https://idseducation.com> diakses pada 10 April 2020
- Indonesia Design School. *5 Jenis Animasi*. [Online].
tersedia di <https://idseducation.com> diakses pada 10 April 2020
- Albardon. 2010. Tentang Definisi Animasi. Diunggah pada 22 Agustus 2010.
Diunduh pada tanggal 20 april 2020.
<https://id.svhoong.com/internet-and-technologies/software/2040864-definisi-animasi/>
- Arsyad. Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta
- Ayawaila, Gerzon. R. 2017. *Dokumenter : Dari Ide Hingga Produksi*. Jakarta:
Fakultas Film dan Televisi Institut Kesenian Jakarta.
- Dhimas, Andreas.2013. *Cara Mudah Merancang Storyboard Untuk Animasi Keren* Taka Publisher, Yogyakarta.
- Efanudin, Achmad Febri. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Untuk Siswa Kelas X Jurusan Rpl Di Smk Krian 1 Sidoarjo*. Pendidikan Teknologi Informasi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Surabaya
- Fauzan, Muhammad Aziz. 2017. *Pengembangan media Pembelajaran Berbasis Video Pada Teori Pemesinan Frais*. Pendidikan Teknik Mesin. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Himawan, Fajry. 2012. *Pembuatan Video Klip "Terbang" Oleh "Flourescent Band" Dengan Menggunakan Teknik Stop Motion*. STMIK AMIKOM Yogyakarta
- Home Entertainment Art (H.E.ART). "Create a World Cconcept's." .2019. Palembang
- Nugroho. Rachman Agung. 2016. *Media Pembelajaran Gambar Dengan Animasi Stopmotion Pada Mata Pelajaran Sejarah Kelas Xi Ips Di Sma Negeri 1 Bukitkemuning*. Universitas Negeri Lampung.
- Pallant, Chris. 2015. *Storyboarding A Critical History*. PAlgrave Macmillan. London.
- Purwanto, Agus & Amir Fatah Sofyan. 2008. *Digital Multimedia : Animasi, Sound Editing, & Video Editing*. Yogyakarta: Andi.

Rohman, Saepur. 2015. "Proses Pembuatan Animasi".

<https://www.scribd.com/doc/38463258/Proses-Pembuatan-Animasi>

diakses pada 5 juni 2020

Ruslan, Arief. 2016. *Animasi Perkembangan dan Konsepnya*. Bogor: Ghalia Indonesia.

Seonyoto, Partono. 2017. *Animasi 2D*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.

Simon, Mark. 2007. *Storyboard Motion in Arts*. Elsevier Inc. Oxford.

Sugiarto. 2018. *Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pengenalan Abjad Dan Angka*. Universitas Bina Sarana Informatika. Jakarta.

Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Surya, Taryana. 2017. *Animation Pipeline*. Universitas Komputer Indonesia.

Sutopo, A. H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Jakarta: Graha Ilmu.

Unaisah. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flashmateri Prinsip Desain Di Smk Negeri 1 Saptosari*. Program Studi Pendidikan Teknik Busana. fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Wijaya, Merry. 2015. *Rancangan Storyboard Animasi Pendek Berjudul "De Rode Draad"*. Universitas Multimedia Nusantara. Tangerang