

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis data dan pembahasan di bab IV, maka dapat disimpulkan:

1. Pengembangan aplikasi media pembelajaran mata kuliah *Artificial Intelligence* menggunakan model pengembangan ADDIE yaitu Analysis (Analisis), Design (Desain), Development (Pengembangan), Implementation (Implementasi), dan Evaluation (Evaluasi). Penelitian ini hanya dibatasi sampai tahap Implementasi saja.
2. Semua fungsionalitas dari perintah-perintah yang disediakan pada aplikasi ini berhasil dilakukan, yaitu:
 - a. Aplikasi terpasang pada *smartphone* android berjalan dengan baik.
 - b. *Loading screen* berjalan ketika awal aplikasi terbuka.
 - c. Semua tombol *icon* berfungsi dengan baik.
 - d. Video dapat diputar dengan baik dan jelas.
 - e. Aplikasi Tertutup ketika menekan menu *exit*.
3. Berdasarkan hasil uji kuesioner terhadap responden, maka dapat disimpulkan responden setuju bahwa:
 - a. Sebanyak 91,3% responden menyatakan materi aplikasi media pembelajaran ini mudah dipahami dengan baik.
 - b. Sebanyak 83,3% responden menyatakan jumlah materi yang dipaparkan sudah lengkap.
 - c. Sebanyak 88% responden menyatakan penyampaian soal latihan menggunakan aplikasi android ini dapat dipahami dengan baik.
 - d. Sebanyak 87,3% responden menyatakan aplikasi ini mampu mengedukasi mahasiswa/i tentang materi dasar *Artificial Intelligence*.

- e. Sebanyak 90,7% responden menyatakan aplikasi ini lebih efektif dibandingkan dengan media konvensional seperti ceramah dalam penyampaian materi *Artificial Intelligence*.
- f. Sebanyak 95,3% responden menyatakan aplikasi ini menarik dari segi desain.
- g. Aplikasi ini bisa digunakan diberbagai *smartphone* yang memiliki sistem operasi di atas 8.1.0 atau Oreo.

5.2. Saran

Berdasarkan kualitas media, kelemahan dan keterbatasan penelitian yang telah dibahas sebelumnya, peneliti dapat memberikan beberapa saran pemanfaatan dan pengembangan media lebih lanjut sebagai berikut:

1. Media pembelajaran *Artificial Intelligence* ini perlu dikembangkan lebih lanjut pada tampilan gambar yang lebih jelas atau gambar dengan kualitas HD (High Definition) dan animasi bergerak serta video.
2. Media pembelajaran *Artificial Intelligence* perlu dikembangkan dari segi materi yang lebih luas lagi.
3. Aplikasi ini perlu dikembangkan dari segi soal.
4. Aplikasi Media Pembelajaran *Artificial Intelligence* berbasis Android perlu dikembangkan lebih lanjut dari segi *smartphone*. Aplikasi ini sebaiknya dapat di *install* pada semua sistem operasi selain *Android* yaitu *Iphone Operating System (IOS)*.