

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Pada Skripsi ini, hasil yang diharapkan dari pembuatan video animasi berbasis *motion graphic* pembayaran UKT adalah sebagai berikut:

1. Video animasi ini dapat menyampaikan informasi pembayaran UKT (Uang Kuliah Tunggal) kepada mahasiswa khususnya mahasiswa baru dengan aktual dan baik.
2. Melalui video animasi ini, dapat membantu Politeknik Negeri Sriwijaya dalam menyampaikan informasi pembayaran UKT (Uang Kuliah Tunggal) kepada mahasiswa dan calon mahasiswa.
3. Dengan adanya video animasi ini, mahasiswa tidak akan kebingungan dan kesulitan lagi dalam mencari tahu informasi mengenai pembayaran UKT, dikarenakan video animasi ini akan di *upload* ke akun media sosial *youtube* oleh penulis dan lembaga terkait.

#### **5.2 Saran**

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam proses pembuatan video animasi berbasis *motion graphic* ini. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran diantaranya:

1. Diharapkan dimasa yang akan datang video ini dapat diperbaharui oleh pihak terkait agar semakin lengkap informasi yang disajikan dengan perubahan tentang UKT ini.
2. Sebaiknya pada proses pembuatan agar dapat diperhatikan lagi terhadap *background*, dan audio.