

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan internet sebagai salah satu aplikasi teknologi informasi membawa dampak bagi perkembangan perpustakaan konvensional. Munculnya fenomena perpustakaan digital (*digital library*) merupakan salah satu perkembangan lebih lanjut dari *web browser* yang pada awalnya hanyalah media untuk menyampaikan informasi secara searah. Perkembangan ini kemudian dimanfaatkan oleh pengelola informasi untuk memperluas sistem pelayanan informasi. Pada perguruan tinggi website memiliki peranan yang sangat penting bagi pihak perpustakaan kampus, salah satu penggunaannya yaitu website jurusan yang dapat membantu pihak jurusan dalam mencari beberapa informasi yang ditujukan kepada mahasiswa maupun dosen seperti buku perpustakaan yang bersangkutan tentang jurusan (Winarko, 2007).

Di Politeknik Negeri Sriwijaya khususnya pada Gedung Teknik Komputer saat ini belum ada sistem komputerisasi yang digunakan secara manual dalam mengolah data di perpustakaan secara *online*. Berdasarkan permasalahan yang ada dibutuhkan *website* yang dapat mendesain dan membuat sistem informasi, sistem yang akan dibuat nantinya bersifat *online* atau dikatakan sebagai sebuah *website*. Sistem ini dapat membantu pihak pengurus data di perpustakaan agar lebih mudah dalam melakukan pendataan, penyimpanan, pencarian, dan pengambilan data atau *file* serta dapat memberikan informasi data kepada mahasiswa dan dosen.

Perpustakaan digital bukan merupakan perpustakaan yang secara fisik ada, tetapi merupakan perpustakaan yang bersifat maya. Artinya, perpustakaan digital dapat dikunjungi oleh pengguna tetapi tidak secara fisik.

Untuk mengetahui keberadaan perpustakaan digital perlu dilakukan identifikasi terhadap perpustakaan tersebut dan sifat-sifatnya, seperti jenis

Pembuatan sistem perpustakaan dibuat berdasarkan proses analisa kebutuhan, dan menggunakan teknologi sistem berbasis *web* yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL. Aspek pada tampilan merupakan hal penting yang dapat membuat aplikasi menjadi lebih *user-friendly*, untuk itu akan dibantu dengan CSS dan *Javascript* agar tampilan lebih interaktif.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi perpustakaan digital. Adapun judul yang diambil untuk penyusunan laporan ini yaitu : **“Rancang Bangun Perpustakaan Digital Pada Aplikasi Kampus Pintar Berbasis *Web* Di Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan,

1. Bagaimana membuat Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Digital Pada Aplikasi Kampus Pintar Berbasis *Web*?
2. Bagaimana meintegrasikan segala proses permasalahan pendataan, penyimpanan, dan pencarian, dan keamanan data atau *file* dalam sistem perpustakaan digital?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan Rancang Bangun Sistem Perpustakaan Digital Berbasis *Web* sebagai berikut:

1. Rancang Bangun Perpustakaan Digital Berbasis *Web* Di Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya adalah Informasi tentang pendataan perpustakaan digital pada Aplikasi Kampus Pintar
2. Rancang Bangun Perpustakaan Digital Berbasis *Web* Di Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya hanya dapat digunakan dalam

melakukan pendataan, penyimpanan, pencarian dan keamanan data atau file.

3. Pembuatan Rancang Bangun Perpustakaan Digital Berbasis *Web* Di Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai sistem manajemen database.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan dari pembuatan laporan akhir ini yaitu membuat Rancang Bangun Perpustakaan Digital Pada Aplikasi Kampus Pintar Berbasis *Web* Di Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.5 Manfaat

1. Memudahkan Melakukan Pendataan, Penyimpanan, Pencarian, dan Keamanan data pada Sistem Perpustakaan Digital.
2. Memudahkan mahasiswa dan dosen dalam mengakses informasi mengenai Rancang Bangun Perpustakaan Digital Berbasis *Web* Di Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.