

DAFTAR PUSTAKA

- Ayad, Tony. 2013. *EV3 Programming Overview for FLL Coaches*. Denmark: FIRST LEGO League.
- Burfoot, John. 2018. *EV3 Sensors*. <http://www.legoengineering.com/ev3-sensors/>, diakses tanggal 3 April 2020.
- David dan Ivan Ariessandi. 2012. *Robot Sortir Bola Berdasarkan Fitur Warna RGB Berbasis Lego Mindstorms NXT 2.0*. Pontianak: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Pontianak.
- Education, LEGO. 2016. *User Guide LEGO MINDSTORMS Education EV3*. Denmark: The LEGO Group.
- Gunardi, Yudhi dan Eko Saputro. 2014. *Penerapan Lego Mindstorms NXT Forklift dan Conveyor Robot untuk Mensortir Barang Menggunakan Sensor Warna*. Jakarta: Universitas Mercu Buana.
- Jatmiko, Wisnu dkk. 2010. *Robot Lego Mindstorm: Teori dan Praktek*. Depok: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
- , 2012. *Robotika: Teori dan Aplikasi*. Depok: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
- Said, Abdul Azis. 2006. *Dasar Desain Dwimatra*. Makassar: Universitas Negeri Makassar.
- Supegina, Fina dan Dede Sukindar. 2014. *Perancangan Robot Pencapit untuk Penyortir Barang Berdasarkan Warna LED RGB dengan Display LCD Berbasis Arduino Uno*. Jakarta: Universitas Mercu Buana.
- Supriyanto, Raden dkk. 2010. *Robotika*. Jakarta: Jurusan Sistem Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Gunadarma.
- TOSIN, rijanto. 1994. *Flowchart untuk Siswa & Mahasiswa*. Jakarta: DINASTINDO.