

DAFTAR PUSTAKA

- Ariessandi, Ivan dan David. 2012. *ROBOT SORTIR BOLA BERDASARKAN FITUR WARNA RGB BERBASIS LEGO MINDSTORMS NXT 2.0*. Pontianak: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Pontianak. Vol. 2, No. 2.
- Hastuti, Cenry Erlangga. 2016. “Penerapan Algoritma PID Pada Robot Line Follower”. *Laporan Akhir Program Studi Teknik Komputer*. Palembang (ID) : Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Jatmiko, W. dkk. 2010. *Robot Lego Mindstrom: Teori dan Praktek*. Jawa Barat : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
- Nugraha, Muhammad Febryano. 2017. “Rancang Bangun Robot Pendeteksi Ruang Kosong Berdasarkan Infrared Menggunakan Robot Lego Mindstorms EV3”. *Laporan Akhir Program Studi Teknik Komputer*. Palembang (ID) : Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Noor, Muhammad Fauji. 2019. “Prototype Robot Line Follower Penyiram Taman Pembatas Jalan Menggunakan Arduino”. *Thesis Teknik Elektro*. Banjarmasin (ID) : Fakultas Teknik Universitas Islam Kalimantan Muhammad Arsyad Al Banjari Banjarmasin.
- Poekoel, Vecky C. dkk. 2018. *Implementasi WSN Pada Robot Penyiram Tanaman Otomatis*. Manado: Universitas Sam Ratulangi. Vol. 7, No.1.
- Sunarsih, Ika. 2017. “Robot Pencari Jalan Keluar Pada Labirin Dengan Menggunakan Lego Mindstorms EV3”. *Laporan Akhir Program Studi Teknik Komputer*. Palembang (ID) : Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Wakur, Jansen Silwanus. 2015. “Alat Penyiram Tanaman Otomatis Menggunakan Arduino Uno”. *Tugas Akhir Program Studi Diploma IV Teknik Listrik*. Manado (ID) : Jurusan Teknik Elektro Politeknik Negeri Manado.
- Yusuf, Muhammad. 2016. “Implementasi Robot Line Follower Penyiram Tanaman Otomatis Menggunakan Metode Proportional–Integral–Derivative Controller (PID)”. *Skripsi Jurusan Teknik Informatika*. Kendari (ID) : Fakultas Teknik Universitas Halu Oleo.