

DAFTAR PUSTAKA

- Ananta, Syahreza. 2017. Rancang Bangun Kendali Robot Omni dengan Accelerometer dan Keypad pada Smartphone. Surabaya: *Tugas Akhir Fakultas Teknologi dan Informatika STIKOM Surabaya*.
- Burfoot, John. 2018. *EV3 Sensors*. Website: <http://www.legoengineering.com/ev3-sensors/>. Diakses 15 Juni 2020.
- C K, Alexander. Rizky, Y. Willy. Widiyanto, EP. 2015. Rancang Bangun Robot Pengambil Bola Tennis Lapangan Berdasarkan Warna Berbasis Raspberry Pi. *Jurnal Sains dan Informatika*. Vol. 1 No. 1 Hal. 1-9. Palembang: STMIK GI MDP.
- Education, LEGO. 2016. User Guide LEGO MINDSTORMS Education EV3. Website: <https://education.lego.com/en-us/support/mindstorms-ev3/user-guides>. Diakses 10 Juni 2020.
- Hariadi, Ramadhana. 2016. Automatisasi Pergerakan Robot Pada Area Terpetakan Menggunakan Algoritma Fuzzy Logic. Medan: *Skripsi Universitas Sumatera Utara*.
- Kiftiyah, M. Santoso. Munsi. 2015. Robot Pendeteksi Warna. *Jurnal Sains dan Informatika*. Vol. 1 No. 2 Hal. 38-46. Kalimantan Selatan: Politeknik Negeri Tanah Laut.
- Mandari, Y. Pangaribowo, T. 2016. Rancang Bangun Sistem Robot Penyortir Benda Padat Berdasarkan Warna Berbasis Arduino. *Jurnal Teknologi Elektro*. Vol. 7 No. 2 Hal. 106-113. Jakarta: Universitas Mercu Buana.
- Pertiwi, Dyah Puspa. 2015. Robot Sumo Autonomous. Palembang: *Laporan Akhir Politeknik Negeri Sriwijaya*.
- Pranoto, Sri. 2017. Pengantar Robotika. Website: <https://docplayer.info/43341881-Bab-1-pendahuluan-robotika.html>. Diakses 10 Juli 2020.
- Prastyawan, Devid. 2017. Implementasi Model Robot Edukasi Menggunakan Mikrokontroler Atmega8 Untuk Robot Pemadam Api. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Vol. 8 No. 2 Hal. 1-6. Surakarta: Universitas Surakarta.
- Pristiangga. 2019. Ukuran Lapangan Tennis dan Jenis Lapangan Tennis. Website: <https://percepat.com/ukuran-lapangan-tenis/>. Diakses 10 Juli 2020.

Robots, Generation. 2018. Lego Mindstorms EV3 Intelligent Brick. Website: <https://www.generationrobots.com/en/401485-lego-mindstorms-ev3-intelligent-brick.html>. Diakses 15 Juni 2020.

Nugraha, Muhammad Febryano. 2017. Rancang Bangun Robot Pendeteksi Ruang Kosong Berdasarkan Infrared Menggunakan Robot Lego Mindstorms Ev3. Palembang: *Laporan Akhir Politeknik Negeri Sriwijaya*.

Sunarsih, Ika. 2017. Robot Pencari Jalan Keluar Pada Labirin Dengan Menggunakan Lego Mindstorms EV3. Palembang: *Laporan Akhir Politeknik Negeri Sriwijaya*.