

DAFTAR PUSTAKA

- Astolfo, David. 2002. *10 Cool Lego Mindstorms Ultimate Builders Projects*, USA, Syngress Publishing, Inc.,
- Ayad, Tony. 2013. *EV3 Programming Overview for FLL Coaches*. FIRST LEGO League.
- Benedettelli, Daniele. 2013. *The LEGO MINDSTORMS EV3 Laboratory*. New York: Apress
- David dan Ivan Ariessandi. “*Robot Sortir Bola Berdasarkan Fitur Warna RGB Berbasis Lego Mindstorms NXT 2.0*”. 2. 2(2012): 41-50. Print.
- Group, LEGO. 2013. *EV3 User Guide*. The LEGO Group
- Jatmiko, Wisnu. 2010. *Robot Lego Mindstorm: Teori dan Praktek*. Depok. Penerbit Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
- Pitowarno, Endra. 2006. *Robotika: Desain, Kontrol, dan Kecerdasan Buatan*. Yogyakarta: Andi.
- Rollins, Mark. 2014. *Beginning LEGO MINDSTORMS EV3*. New York: APress
- Storch, Richard Lee. 1995. *Ship Production*. New Jersey: The Society of Naval Architectire and Merine Engineers
- Tosin, Rijanto. 1994. *Flowchart untuk Siswa & Mahasiswa*. Jakarta: DINASTINDO.
- Utami, Sri dkk. 2008. “*Bermain Lego Meningkatkan Perkembangan Kognitif Anak Usia Prasekolah (4-5 tahun)*”. *Skripsi dari Fakultas Keperawatan*
- Valk, Laurens. 2014. *The Lego Mindstorms EV3 Discovery Book*. San Fransisco: No Strach Press