

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari pembahasan bab-bab sebelumnya dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan perbaikan konstruksi Mesin Pengasah Mata Pisau Pada Mesin Drb 80 di PT. Dexa Medica Palembang ini, dirancang untuk memperbaiki konstruksi pada mesin yang lama agar dapat meningkatkan kualitas dan efisiensi dalam proses produksi pengasahan mata pisau yang akan digunakan untuk memotong kemasan obat.
2. Mesin yang digunakan dalam perencanaan proses pembuatan alat pada bagian Meja X & Y ini adalah mesin bubut, mesin milling, mesin bor.
3. Berbagai perhitungan yang dilakukan dalam perencanaan alat ini untuk mendukung data yang relevan, seperti perhitungan proses permesinan dan perhitungan biaya produksi dari alat tersebut.
4. Waktu yang diperlukan dalam proses pembuatan Meja X & Y ini yaitu, 3.1 jam untuk pengerjaan pada mesin bubut, 0.75 jam untuk pengerjaan mesin bor dan 8.3 jam untuk pengerjaan mesin milling. Serta total biaya produksi dalam pembuatan Meja X & Y Pada Mesin Pengasah Mata Pisau Mesin DRB 80 ini sebesar Rp. 3.436.203

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang dapat penulis berikan pada laporan akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dalam merencanakan perancangan suatu alat seperti mesin pengasah mata pisau pada mesin drb 80 ini, harus melakukan perhitungan terlebih dahulu pada komponen yang akan digunakan seperti pemilihan material, dan dimensi setiap bagiannya. Sehingga akan didapatkan ukuran yang tepat untuk membuat desain dari alat tersebut.

2. Untuk pemilihan material atau komponen harus mempertimbangkan ketersediaan yang ada di pasaran, sehingga dapat terpenuhi bahan yang dibutuhkan berdasarkan perencanaan sebelumnya.
3. Apabila alat ini akan dibuat harus selalu mengutamakan K3 agar dapat meminimalisir kecelakaan kerja yang terjadi.
4. Penulis menyarankan untuk kedepannya agar perancangan Mesin Pengasah Mata Pisau Pada Mesin DRB 80 ini dapat terus dikembangkan dengan IPTEK, agar dapat terus terjalin hubungan kerjasama antar lembaga pendidikan dan perusahaan.