BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Lembaga Penyelenggara Pendidikan khususnya di tingkat Perguruan Tinggi umumnya menjadikan Kerja Praktek (KP) sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk dapat mengambil langkah berikutnya dalam proses pendidikannya. Beberapa Perguruan Tinggi menjadikan Kerja Praktek sebagai syarat untuk dapat mengambil skripsi, dan beberapa menjadikannya sebagai syarat untuk mendapatkan ijazah atau gelar sarjana. Aktivitas Kerja Praktek atau yang sering disebut dengan magang sendiri telah diatur dalam Peraturan Menteri Tenaga Kerja dan Transmigrasi Republik Indonesia Nomor Per.22/MEN/IX/2009 Tentang Penyelenggaraan Pemagangan di Dalam Negeri. Pemagangan adalah bagian dari sistem pelatihan kerja yang diselenggarakan secara terpadu antara pelatihan di lembaga pelatihan dengan bekerja secara langsung di bawah bimbingan dan pengawasan instruktur atau pekerja yang lebih berpengalaman dalam proses produksi barang atau jasa di perusahaan, dalam rangka menguasai keterampilan atau keahlian tertentu.

PT. Bukit Asam (Persero) Tbk (PTBA) merupakan salah satu perusahaan tambang batubara yang terkemuka di Indonesia. Pada tahun 2016, PTBA masuk ke dalam 10 perusahaan tambang batubara yang nilai sahamnya terus meningkat pesat (Trianto, 2017:2). PTBA menjadi salah satu perusahaan yang dijadikan Perguruan Tinggi sebagai sasaran dalam mengajukan tempat PKL (Praktek Kerja Lapangan). PTBA memiliki beberapa unit kerja, salah satunya Unit Dermaga Kertapati Palembang. Proses PKL diawali dengan pengajuan PKL oleh mahasiswa dengan membawa surat pengantar dari Perguruan Tinggi yang bersangkutan. Kemudian proses seleksi dilakukan oleh PTBA yang membuahkan hasil berupa disetujui atau tidaknya pengajuan mahasiswa tersebut. Baik surat penerimaan atau penolakan akan diberikan kepada mahasiswa yang dapat diambil langsung di PTBA.

Sejauh ini belum ada sistem yang dapat memudahkan mahasiswa dalam mengajukan PKL di PTBA Unit Dermaga Kertapati. Hal ini dikarenakan segala proses pengajuan dan pemberitahuan diterima atau tidaknya mahasiswa masih dilakukan secara manual dengan cara mahasiswa mendatangi langsung PTBA Unit Dermaga Kertapati. Selain memudahkan mahasiswa dalam proses pengajuan PKL, aplikasi juga akan memudahkan pegawai PTBA Unit Dermaga Kertapati dalam melihat data mahasiswa yang pernah mendaftar PKL beserta status pengajuannya baik diterima atau ditolak. Untuk mahasiswa yang diterima magang dan melakukan proses berikutnya, maka secara tidak langsung aplikasi juga dapat mendata mahasiswa yang pernah melakukan PKL di PTBA Unit Dermaga Kertapati. Pada penelitian ini akan dibangun aplikasi yang dapat digunakan untuk memudahkan mahasiswa dalam mengajukan PKL dan menerima pemberitahuan tentang diterima atau tidaknya pengajuan PKL yang dilakukan. Aplikasi yang dibuat haruslah dapat diakses melalui web sehingga dapat diakses secara langsung oleh mahasiswa ketika terhubung dengan Internet.

Aplikasi dibuat menggunakan konsep object-oriented programming dengan mengamati objek yang dimanipulasi oleh aplikasi. Selain itu, membangun aplikasi berbasis objek dapat mengurangi penggunaan kode yang berulang dan lebih memudahkan dalam pengembangan aplikasi berikutnya. CI (CodeIgniter) *Framework* merupakan sebuah *framework* berbasis PHP yang mengorganisasi file menjadi tiga kelompok, yaitu *model* yang merupakan file yang mengatur konfigurasi database, *view* yang merupakan file yang mengatur tampilan, dan *controller* yang merupakan kelompok file yang menghubungkan file-file *model* dengan file-file *view* (Myer, 2008 dalam Andika, 2011:1).

Dengan metode *Model-View-Controller* (MVC) ini, pengorganisasian file dalam membangun suatu aplikasi akan menjadi lebih tertata rapi, sehingga meningkatkan stabilitas dan efesiensi dalam proses pemeliharaan dan pengembangan aplikasi demi memenuhi perkembangan kebutuhan dalam mencari solusi masalah yang ditemui di kemudian hari. Misalnya ketika diperlukannya pengembangan dari segi tampilan, seorang *programmer* cukup mengubah file

yang ada dalam kelompok file *view*, tanpa perlu mengubah file pada *model* ataupun *controller*. Begitu pula ketika mengubah file pada *controller* atau *model*.

Berdasarkan penulisan diatas, maka penulis bermaksud menyusun Laporan Akhir dengan judul "**Aplikasi Penerimaan Mahasiswa PKL (Praktek Kerja Lapangan) Pada PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang Berbasis *Web***".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan bahwa yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

Bagaimana membuat suatu aplikasi yang digunakan untuk penerimaan mahasiswa PKL serta mengimplementasi dari aplikasi yang akan dibuat ke dalam perusahaan.

1.3 Batasan Masalah

Adapun pembahasan dalam penyusunan Laporan Akhir ini menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang ke pembahasan yang lebih luas, maka penulis membuat batasan masalah hanya pada hal-hal berikut :

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk internal perusahaan yaitu di PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang.
2. Aplikasi ini hanya menyediakan penerimaan mahasiswa yang akan PKL dan seluruh data-data mahasiswa yang telah melaksanakan PKL.
3. Aplikasi ini menggunakan Bahasa Pemograman ***PHP*** dan Database ***MySQL*** yang dirangkum dengan *Framework CodeIgniter*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membangun aplikasi penerimaan mahasiswa PKL pada PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang

2. Untuk mempermudah perusahaan dalam menerima mahasiswa yang akan PKL.
3. Untuk menerapkan ilmu yang didapat dan memenuhi salah satu syarat mata kuliah guna menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat membantu perusahaan dalam penerimaan mahasiswa yang akan melaksanakan PKL.
2. Dapat mempermudah perusahaan dalam penerimaan mahasiswa PKL.
3. Sebagai sarana untuk mengimplementasi dan memanfaatkan ilmu selama perkuliahan dan dapat diajadikan acuan bagi mahasiswa lain dalam pembuatan perancangan aplikasi yang berbasis *web* di masa yang akan datang.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Pelaksanaan

Lokasi penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu pada PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Jl. KH. Ahmad Dahlan No. 80 Talang Semut, Kecamatan Bukit Kecil, Kota Palembang, Sumatera Selatan, 30136.

1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Menurut Setyawan (2013:16), Metode pengumpulan data ada tiga yaitu, wawancara, observasi dan dokumen yang akan dilakukan penulis dalam rangka mendukung tercapainya pengumpulan data dan memudahkan dalam mendapatkan informasi mengenai data-data yang ada didalam perusahaan untuk digunakan membuat aplikasi dan juga metode ini saling terkait satu sama lain, seperti berikut:

a. Wawancara

Interviu (interview) atau wawancara merupakan pertemuan antara dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui Tanya jawab sehingga dapat

dikonstruksikan makna dalam suatu topik tertentu. Interviu digunakan oleh peneliti untuk menilai keadaan sesorang, misalnya untuk mencari data tentang variabel latar belakang murid, orang tua, pendidikan, perhatian, sikap terhadap sesuatu (Setyawan, 2013:16).

b. Observasi

Di dalam artian penelitian, observasi adalah mengadakan pengamatan secara langsung, observasi dapat dilakukan dengan tes, kuesioner, ragam gambar, dan rekam suara. Pedoman observasi berisi sebuah daftar jenis kegiatan yang mungkin timbul dan akan diamati (Setyawan, 2013:16). Pada proses penyusunan laporan ini, penulis membuat pengamatan atas apa yang dikerjakan oleh setiap satuan kerja pada PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang.

c. Dokumen

Dokumentasi, dari asal kata dokumen, yang artinya barang-barang tertulis. Di dalam melaksanakan metode dokumentasi, penelitian menyelidiki benda-benda tertulis seperti buku-buku, majalah, dokumen, peraturan-peraturan, notulen rapat, dan sebagainya (Setyawan, 2013:16). Dalam proses penyusunan Laporan Akhir ini, penulis telah memperoleh data dari berbagai sumber, diantaranya sebagai berikut :

1. Data resmi mengenai Instansi yang menjadi lokasi pengambilan data.
2. Data-data bagian Pusat Informasi dan Humas terkait dengan penerimaan mahasiswa PKL (Praktek Kerja Lapangan).
3. Data-data dari website resmi PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang.
4. Referensi dari Laporan Akhir dan Laporan Kerja Praktek Alumni Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun mengenai gambaran isi dan pembahasannya yang sudah dijelaskan, maka Laporan Akhir ini disusun secara sistematis menjadi lima Bab. Secara garis besar sistematika pembahasannya adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan tentang landasan teori yang akan digunakan untuk dasar pembahasan laporan. Secara garis besar landasan teori ini akan membahas tentang pengertian yang berkaitan dengan teori umum, teori judul, teori khusus dan teori program yang berkaitan dengan sistem informasi yang akan dibuat.

BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI

Bab ini diuraikan tentang sejarah PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang, visi dan misi PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang, Struktur Organisasi PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang, dan beberapa hal terkait dengan pengelolaan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat tentang pembahasan terperinici mengenai penerimaan mahasiswa PKL pada PT. Bukit Asam Tbk Unit Dermaga Kertapati Palembang Berbasis *Web*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab penutup dan di dalamnya memuat tentang poin-poin dari berbagai hal yang telah dibahas pada bab sebelumnya ke dalam sebuah kesimpulan. Selain itu pada bab ini juga terdapat saran-saran yang dibuat penulis terkait dengan isi laporan.