

**APLIKASI PELAPORAN KINERJA PEGAWAI BERBASIS WEB
PADA KANTOR DINAS PARIWISATA KOTA PALEMBANG**



**Laporan Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat
Menyelesaikan pendidikan Diploma III
Pada Jurusan Manajemen Informatika Program Studi
Manajemen Informatika**

OLEH

**HIDAYAT NURHASMUL
061730801255**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2020**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN

POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA

Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139

Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918

Website : www.polisriwijaya.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Hidayat Nurhasmul
NIM : 061730801255
Jurusan : Manajemen Informatika
Program Studi : DIII Manajemen Informatika
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Pelaporan Kinerja Pegawai Berbasis
Web pada Kantor Dinas Pariwisata Kota
Palembang

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 16 September 2020

Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika

Politeknik Negeri Sriwijaya.

Palembang, September 2020

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Ridwan Effendi, S.E., M.Si
NIP 196003111989031005

Pembimbing II,

Hetty Meileni, S.Kom., M.T.
NIP 197905142008122002

Mengetahui,

Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si.
NIP. 197306032008012008

MOTTO DAN PERSEMPAHAN

Motto :

- ∞ "Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat". (Q.s. Al-Mujadalah : 11)
- ∞ "Bila kamu tak tahan lelahnya belajar, maka kamu akan menanggung perihnya kebodohan". (Imam Syafi'i)
- ∞ Dream Believe and Make it Happen (Agnez mo, International Singer)
- ∞ Jika anda lahir miskin, itu bukan kesalahan anda, tetapi jika anda meninggal miskin itu kesalahan anda (Bill Gates, Founder Microsoft)

Kami persembahkan untuk :

1. Politeknik Negeri Sriwijaya dan Jurusan Manajemen Informatika
2. Ayah dan Ibu tersayang, terimakasih untuk dukungan, motivasi dan doa yang telah diberikan.
3. Keluarga Besar Kantor Dinas Pariwisata Kota Palembang
4. Dosen jurusan Manajemen Informatika yang telah membimbing selama ini
5. Almamater Kebanggaan
6. Teman-teeman Seperjuangan Pemersatu Bangsa dan Liburan Habis Covid-19 (Kelas 6-IE)
7. Rekan Badan Eksekutif Mahasiswa (Miftah, Doni, Dadî, Robi)

ABSTRAK

Bagi instansi pemerintah laporan kinerja merupakan kewajiban semua pegawai pemerintah untuk membuat sebuah laporan sebagai wujud pertanggungjawaban atas segala tugas dan kewajiban yang diamanatkan kepada pegawai secara periodik. Oleh karena itu dalam Kantor Dinas Pariwisata Kota Palembang di perlukan sebuah laporan kinerja untuk meningkatkan kinerja pegawai dalam kelangsungan aktifitas instansi. Laporan kinerja adalah salah satu kewajiban seorang pegawai. Untuk melaporkan kinerja, pegawai Kantor Dinas Pariwisata Kota Palembang menggunakan aplikasi pelaporan kinerja pegawai ini. Aplikasi ini untuk memudahkan pegawai dalam menginput kegiatan dan membuat laporan lembar kerja harian. Untuk menginput kegiatan dilakukan mulai dari, mempersiapkan pencatatan aktifitas, nomor induk kepegawaiannya beserta password, peralatan dan perlengkapan input, serta memperhatikan waktu input. Sebelum input dilakukan, perlu mencatat tugas dan kewajiban yang selesai dikerjakan. Aplikasi ini menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall* dengan penggunaan Bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*. Hasil yang diharapkan aplikasi ini adalah mempermudah Kantor Dinas Pariwisata Kota Palembang dalam melakukan pelaporan kinerja pegawai.

Kata Kunci : Aplikasi, Laporan, Kinerja.

ABSTRACT

For government agencies, a performance report is the obligation of all government employees to make a report as a form of responsibility for all duties and obligations mandated to employees periodically. Therefore, in the Tourism Office of Palembang City, a performance report is needed to improve employee performance in the continuity of agency activities. Performance reports are one of the obligations of an employee. To report performance, employees of the Tourism Office of Palembang City use this employee performance reporting application. This application is to make it easier for employees to input activities and create daily worksheet reports. To input, activities are carried out starting from, preparing activity records, staffing identification numbers and passwords, input equipment and equipment, and paying attention to input times. Before input is made, it is necessary to record tasks and obligations that have been completed. This application uses the waterfall system development method using the PHP programming language and MySQL as a database. The expected result of this application is to facilitate the Tourism Office of Palembang City in reporting employee performance.

Keywords: Application, Report, Performance.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat, rahmat serta hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul “**Aplikasi Pelaporan Kinerja Pegawai Berbasis Web pada Kantor Dinas Pariwisata Kota Palembang**” yang terdiri dari Bab I Pendahuluan, Bab II Tinjauan Pustaka, Bab III Gambaran Umum Perudahaan, Bab IV Pembahasan , dan Bab V Kesimpulan dan Saran ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak IR. H. K.M. Isnaini Madani, MT., M.Si Selaku Kepala Kantor Dinas Pariwisara Kota Palembang.
3. Bapak Carlos RS,ST.,M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Ibu Nelly Masnila, S.E, M.Si,Ak selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Drs. Zakaria, M.T. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.

7. Ibu Indri Aryanti, SE., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
9. Bapak Ridwan Effendi, S.E, M.Si selaku Dosen Pembimbing Satu (1) Laporan Akhir
10. Ibu Hetty Meileni, S.Kom., M.T. selaku Dosen Pembimbing Dua (2) Laporan Akhir .
11. Seluruh Bapak/Ibu Dosen beserta Staff Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya
12. Semua Staff Karyawan Kantor Dinas Pariwisata Kota Palembang.
13. Kedua orangtua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada kami.
14. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6 IE dan Kelas 8 MIA yang telah memberikan dukungan baik secara langsung maupun tidak langsung.
15. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aaamiin.

Palembang, September 2020

Penulis.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR	ii
MOTTO DAN PERSEMPAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan dan Manfaat	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Pelaksanaan	5
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2.1 Data Primer	5

1.5.2.2 Data Sekunder	7
1.6 Sistem Penulisan	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Teori Umum.....	9
2.1.1. Pengertian Komputer	9
2.1.2. Pengertian Data	9
2.1.3. Pengertian Internet	10
2.1.4. Pengertian Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	10
2.1.5. Pengertian Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	10
2.1.6. Metode Pengembangan Sistem	11
2.2. Teori Khusus	12
2.2.1. Pengertian <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	12
2.2.2. Pengertian <i>Block Chart</i>	14
2.2.3. Pengertian <i>Flowchart</i>	16
2.2.4. Pengertian <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	18
2.2.5. Pengertian Kamus Data (<i>Data Dictionary</i>)	18
2.2.6. Struktur Tabel	19
2.2.7. Daftar Kejadian (Event List)	19
2.3. Teori Judul	20
2.3.1. Pengertian Aplikasi	20
2.3.2. Pengertian Laporan	21
2.3.3. Pengertian Kinerja	21
2.3.4. Pengertian pegawai	22
2.3.5. Pengertian <i>Website</i>	22
2.3.6. Pengertian Judul Secara Keseluruhan	22
2.4. Teori Program	23
2.4.1. Pengertian <i>PHP</i>	23
2.4.2. Pengertian <i>Database</i>	23
2.4.3. Pengertian <i>HTML</i>	23

2.4.4. Pengertian <i>CSS</i>	24
2.4.5. Pengertian <i>JQuery</i>	24
2.4.6. Pengertian <i>XAMPP</i>	24
2.4.6.1. Pengertian <i>PhpMyAdmin</i>	24
2.4.7. Pengertian <i>JavaScript</i>	25
2.4.8. Pengertian <i>MySQL</i>	25
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	26
3.1. Dinas Pariwisata Kota Palembang	26
3.2. Visi dan Misi Dinas Pariwisata Kota Palembang	26
3.2.1. Visi	26
3.2.2. Misi	26
3.3. Tugas dan Wewenang	27
3.4. Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Kota Palembang	28
3.5. Tugas Pokok dan Fungsi	29
3.5.1. Kepala Kantor	29
3.5.2. Sekretaris	29
3.5.3. Subbag Umum dan Kepegawaian	30
3.5.4. Subbag Keuangan	31
3.5.5. Subbag Perencanaan dan Pelaporan	31
3.5.6. Bidang Destinasi dan Industri Pariwisata	32
3.5.6.1. Seksi Destinasi dan Kawasan Strategis Pariwisata	33
3.5.6.2. Seksi Daya Tarik Wisata	33
3.5.6.3. Seksi Industri Pariwisata	34
3.5.7. Bidang Kelembagaan dan Sumber Daya Manusia	34
3.5.7.1. Seksi Sumber Daya Manusia Kepariwisataan	35
3.5.7.2. Seksi Hubungan Kerjasama Kepariwisataan	36
3.5.7.3. Seksi Potensi dan Sumber Daya Masyarakat	36
3.5.8. Bidang Ekonomi Kreatif	37

3.5.8.1. Seksi Ekonomi Kreatif Bidang Seni dan Budaya	37
3.5.8.2. Seksi Ekonomi Bidang Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK)	38
3.5.8.3. Seksi Kewirausahaan Ekonomi Kreatif	38
3.5.9. Bidang Pemasaran Pariwisata	39
3.5.9.1. Seksi Strategis Pemasaran Pariwisata	40
3.5.9.2. Seksi Informasi Pariwisata	40
3.5.9.3. Seksi Promosi Pariwisata	40
3.5.10. Unit Pelaksana Teknik Kawasan benteng Kuto Besak	41
3.5.11. Sub Bagian Tata Usaha (TU)	41
3.5.12. Unit Pelaksana Teknis Dinas Kawasan Pulau Kemaro	42
3.5.13. Unit Pelaksana Teknis Dinas Wisata Minat Khusus	42
3.6. Sistem yang Sedang Berjalan	43
3.7. Sistem yang Diusulkan	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
4.1. Hasil	47
4.2. Pembahasan	47
4.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	48
4.2.1.1 Penyelidikan Awal	48
4.2.1.2 Prosedur Sistem yang Akan Diterapkan	49
4.2.1.3 Studi Kelayakan	49
4.2.1.4 Tempat dan Waktu Penelitian	51
4.2.1.5 Alat dan Bahan	51
4.2.1.5.1 Alat	51
4.2.1.5.2 Bahan	52
4.2.2 Analisis Kebutuhan	52

4.2.2.1 Kebutuhan Fungsional	52
4.2.2.2 Kebutuhan Non-Fungsional	53
4.3. Desain Sistem	53
4.3.1 Perancang Sistem	53
4.3.1.1 Diagram Konteks	54
4.3.1.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 0	55
4.3.1.3 Blockchart	58
4.3.1.4 Flowchart	60
4.3.1.4.1 Flowchart Admin	60
4.3.1.4.2 Flowchart Pegawai	62
4.3.1.4.3 Flowchart Subbagian	64
4.3.1.4.4 Flowchart Kepala Kantor	66
4.3.1.5 Entity Relationship Diagram (ERD)	67
4.3.1.6 Kamus Data	68
4.3.1.7 Struktur Tabel Data	69
4.3.2 Desain <i>Interface</i> Program	71
4.3.2.1 Desain <i>Interface</i> Halaman Login	71
4.3.2.2 Desain <i>Interface</i> Dashboard Admin	72
4.3.2.3 Desain <i>Interface</i> Tambah <i>User</i> pada Admin	72
4.3.2.4 Desain <i>Interface</i> data <i>User</i> Pegawai pada Admin	73
4.3.2.5 Desain <i>Interface</i> data <i>User</i> Kasubbag pada Admin	73
4.3.2.6 Desain <i>Interface</i> data <i>User</i> Kepala Kantor pada Admin	74
4.3.2.7 Desain <i>Interface</i> Cek Kinerja Pegawai pada Admin	74
4.3.2.8 Desain <i>Interface</i> Cek Kinerja Kasubbag pada Admin	75
4.3.2.9 Desain <i>Interface</i> Edit <i>Profile</i> pada Admin	75

4.3.2.10 Desain <i>Interface Dashboard</i> Pegawai	76
4.3.2.11 Desain <i>Interface Input</i> Kinerja pada Pegawai	76
4.3.2.12 Desain <i>Interface Laporan Data Kinerja Bulan</i> ini pada Pegawai	77
4.3.2.13 Desain <i>Interface Laporan Data Kinerja Semua</i> Bulan pada Pegawai	77
4.3.2.14 Desain <i>Interface Edit Profile</i> Pegawai	78
4.3.2.15 Desain <i>Interface Dashboard</i> Kasubbag	78
4.3.2.16 Desain <i>Interface Input</i> Kinerja pada Kasubbag	79
4.3.2.17 Desain <i>Interface Laporan Kinerja Perhari</i> Devisi Pada Kasubbag	79
4.3.2.18 Desain <i>Interface Input Status Kinerja</i> pada Kasubbag	80
4.3.2.19 Desain <i>Interface Laporan Kinerja Perhari</i> Pribadi pada Kasubbag	80
4.3.2.20 Desain <i>Interface Laporan Data Kinerja</i> Perbulan devisi Kasubbag	81
4.3.2.21 Desain <i>Interface Laporan Data Kinerja</i> Perbulan Pribadi Kasubbag	81
4.3.2.22 Desain <i>Interface Edit Profile</i> Kasubbag	82
4.3.2.23 Desain <i>Interface Dashboard</i> Kepala Kantor	82
4.3.2.24 Desain <i>Interface Laporan Kinerja Masuk</i> Pegawai Kepala Kantor	83
4.3.2.25 Desain <i>Interface Laporan Kinerja Masuk</i> Kasubbag Kepala Kantor	83
4.3.2.26 Desain <i>Interface Input Status Kinerja</i> Kasubbag Kepala Kantor	84

4.3.2.27	Desain <i>Interface</i> Laporan Data Seluruh Kinerja Kepala kantor	84
4.3.2.28	Desain <i>Interface</i> Edit <i>Profile</i> Kepala Kantor	85
4.3.2.29	Desain <i>Interface</i> Cetak Rekap Kinerja Subbagian Kepala Kantor	85
4.3.3	Pembuatan Kode Program	86
4.3.3.1	Tampilan Halaman Login	86
4.3.3.2	Tampilan <i>Dashboard</i> Admin	87
4.3.3.3	Tampilan Tambah <i>User</i> pada Admin	87
4.3.3.4	Tampilan Data <i>User</i> Pegawai pada Admin	88
4.3.3.5	Tampilan Data User Kasubbag pada Admin	88
4.3.3.6	Tampilan Data User Kepala Kantor pada Admin	89
4.3.3.7	Tampilan Cek Kinerja Pegawai pada Admin	89
4.3.3.8	Tampilan Cek Kinerja Kasubbag pada Admin	90
4.3.3.9	Tampilan Edit <i>Profile</i> Admin	90
4.3.3.10	Tampilan <i>Dashboard</i> Pegawai	91
4.3.3.11	Tampilan <i>Input</i> Kinerja Pegawai	91
4.3.3.12	Tampilan Laporan Data Kinerja Bulan Ini pada Pegawai	92
4.3.3.13	Tampilan Laporan Data Kinerja Semua Bulan pada Pegawai	92
4.3.3.14	Tampilan Edit <i>Profile</i> Pegawai	93
4.3.3.15	Tampilan <i>Dashboard</i> Kasubbag	93
4.3.3.16	Tampilan <i>Input</i> Kinerja Kasubbag	94
4.3.3.17	Tampilan Laporan Data Kinerja Perhari Devisi pada Kasubbag	94

4.3.3.18	Tampilan <i>Input</i> Status Kinerja pada Kasubbag	95
4.3.3.19	Tampilan Laporan Data Kinerja Perhari Pribadi pada Kasubbag	95
4.3.3.20	Tampilan Laporan Data Kinerja Perbulan Devisi pada Kasubbag	96
4.3.3.21	Tampilan Laporan Kinera Perbulan Pribadi pada Kasubbag	96
4.3.3.22	Tampilan Edit <i>Profile</i> Kasubbag	97
4.3.3.23	Tampilan <i>Dashboard</i> Kepala Kantor	97
4.3.3.24	Tampilan Laporan Kinerja Masuk Pegawai Pada Kepala Kantor	98
4.3.3.25	Tampilan Laporan Kinerja Masuk Kasubbag pada Kepala Kantor	98
4.3.3.26	Tampilan <i>Input</i> Status Kinerja Kasubbag Pada Kepala Kantor	99
4.3.3.27	Tampilan Laporan Seluruh Data Kinerja pada Kepala Kantor	99
4.3.3.28	Tampilan Edit <i>Profile</i> Kepala Kantor	100
4.3.3.29	Tampilan Cetak Rekap Kinerja Subbagian pada Kepala kantor	100
4.3.4	Pengujian Sistem	101
4.3.5	Pemeliharaan Sistem	104
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	105
5.1	Kesimpulan	105
5.2	Saran	105
DAFTAR PUSTAKA	106	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 ..Simbol-Simbol <i>Data flow diagram</i> (DFD).....	13
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Block Chart</i>	15
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Flowchart</i>	16
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Entity Relationship Diagram</i>	18
Tabel 2.5 Simbol-simbol Kamus Data	19
Tabel 4.1 Studi Kelayakan	50
Tabel 4.2 Tabel Pengguna	69
Tabel 4.3 Tabel pegawai	69
Tabel 4.4 Tabel Laporan_kinerja	70
Tabel 4.5 Tabel Bagian	70
Tabel 4.6 <i>Black Box Testing Admin</i>	101
Tabel 4.7 <i>Black Box Testing Pegawai</i>	102
Tabel 4.8 <i>Black Box Testing Subbagian</i>	103
Tabel 4.9 <i>Black Box Testing Kepala Kantor</i>	104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Struktur Organisasi Dinas Pariwisata Kota Palembang	28
Gambar 3.2.	Sistem yang Sedang Berjalan	43
Gambar 3.3.	Sistem yang Diusulkan	45
Gambar 4.2	<i>DFD Level 0</i>	56
Gambar 4.3	<i>Blockchart</i>	58
Gambar 4.4	<i>Flowchart Admin</i>	60
Gambar 4.5	<i>Flowchart Pegawai</i>	62
Gambar 4.6	<i>Flowchart Subbagian</i>	64
Gambar 4.7	<i>Flowchart Kepala Kantor</i>	66
Gambar 4.8	<i>Entity Relationship Diagram (ERD</i>	67
Gambar 4.9	Desain <i>Interface</i> halaman <i>Login</i>	71
Gambar 4.10	Desain <i>Interface Dashboard Admin</i>	72
Gambar 4.11	Desain <i>Interface Tambah User</i> pada Admin	72
Gambar 4.12	Desain <i>Interface Data User Pegawai</i> pada Admin	73
Gambar 4.13	Desain <i>Interface Data User Kasubbag</i> pada Admin	73
Gambar 4.14	Desain <i>Interface Data User Kepala Kantor</i> pada Admin.....	74
Gambar 4.15	Desain <i>Interface Data User Cek Kinerja Pegawai</i> pada Admin	74
Gambar 4.16	Desain <i>Interface Data User Cek Kinerja Kasubbag</i> pada Admin....	75
Gambar 4.17	Desain <i>Interface Edit Profile</i> pada Admin	75

Gambar 4.18 Desain <i>Interface Dashboard</i> pada Pegawai	76
Gambar 4.19 Desain <i>Interface Input</i> Kinerja pada Pegawai	76
Gambar 4.20 Desain <i>Interface Laporan Kinerja Bulan ini</i> pada Pegawai	77
Gambar 4.21 Desain <i>Interface Laporan Data Kinerja Semua Bulan</i> pada Pegawai	77
Gambar 4.22 Desain <i>Interface Edit Profile</i> pada Pegawai	78
Gambar 4.23 Desain <i>Interface Dashboard</i> pada Kasubbag	78
Gambar 4.24 Desain <i>Interface Input</i> Kinerja pada Kasubbag	79
Gambar 4.25 Desain <i>Interface Laporan Kinerja Perhari Devisi</i> pada Kasubbag	79
Gambar 4.26 Desain <i>Interface Input Status Kinerja</i> pada Kasubbag	80
Gambar 4.27 Desain <i>Interface Laporan Kinerja Perhari Pribadi</i> pada Kasubbag	80
Gambar 4.28 Desain <i>Interface Laporan Data Kinerja Perbulan devisi</i> Kasubbag	81
Gambar 4.29 Desain <i>Interface Laporan Data Kinerja Perbulan Pribadi</i> Kasubbag	81
Gambar 4.30 Desain <i>Interface Edit Profile</i> Kasubbag	82
Gambar 4.31 Desain <i>Interface Dashboard</i> Kepala Kantor	82
Gambar 4.32 Desain <i>Interface Laporan Kinerja Masuk Pegawai</i> Kepala Kantor	83

Gambar 4.33 Desain <i>Interface</i> Laporan Kinerja Masuk Kasubbag Kepala Kantor	83
Gambar 4.34 Desain <i>Interface</i> Input Status Kinerja Kasubbag	84
Gambar 4.35 Desain <i>Interface</i> Laporan Data Seluruh Kinerja Kepala Kantor	84
Gambar 4.36 Desain <i>Interface</i> Edit <i>Profile</i> Kepala Kantor	85
Gambar 4.37 Desain <i>Interface</i> Cetak Kinerja Subbagian Kepala Kantor	85
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Login	86
Gambar 4.39 Tampilan <i>Dashboard</i> pada Admin	87
Gambar 4.40 Tampilan Tambah <i>User</i>	87
Gambar 4.41 Tampilan Data <i>User</i> Pegawai pada Admin	88
Gambar 4.42 Tampilan Data <i>User</i> Kasubbag pada Admin	88
Gambar 4.43 Tampilan Data <i>User</i> Kepala Kantor pada Admin	89
Gambar 4.44 Tampilan Cek Kinerja Pegawai pada Admin	89
Gambar 4.45 Tampilan Cek Kinerja Kasubbag pada Admin	90
Gambar 4.46 Tampilan Edit <i>Profile</i> pada Admin	90
Gambar 4.47 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Pegawai	91
Gambar 4.48 Tampilan Input Kinerja pada Pegawai	91
Gambar 4.49 Tampilan Laporan Data Kinerja Bulan Ini pada Pegawai	92
Gambar 4.50 Tampilan Laporan Data Kinerja Semua Bulan pada Pegawai	92
Gambar 4.51 Tampilan Edit <i>Profile</i> pada Pegawai	93

Gambar 4.52 Tampilan Dashboard Kasubbag	93
Gambar 4.53 Tampilan <i>Input</i> Kinerja Kasubbag	94
Gambar 4.54 Tampilan Laporan Data Kinerja Perhari Devisi	94
Gambar 4.55 Tampilan Input Status Kinerja pada Kasubbag	95
Gambar 4.56 Tampilan Laporan Data Kinerja Perhari Pribadi pada Kasubbag	95
Gambar 4.57 Tampilan Laporan Data Kinerja Perbulan Devisi pada Kasubbag	96
Gambar 4.58 Tampilan Laporan Data Kinerja Perbulan Pribadi pada Kasubbag	96
Gambar 4.59 Tampilan Edit <i>Profile</i> pada Kasubbag	97
Gambar 4.60 Tampilan <i>Dashboard</i> Kepala Kantor	97
Gambar 4.61 Tampilan Laporan Kinerja Masuk Pegawai pada Kepala Kantor	98
Gambar 4.62 Tampilan Laporan Kinerja Masuk Kasubbag pada Kepala Kantor	98
Gambar 4.63 Tampilan Input Status Kinerja Kasubbag pada Kepala Kantor	99
Gambar 4.64 Tampilan Laporan Seluruh Data Kinerja	99
Gambar 4.65 Tampilan Edit <i>Profile</i> pada Kepala Kantor	100
Gambar 4.66 Tampilan Cetak Rekap Kinerja Subbagian pada Kepala kantor	100