

**APLIKASI PENDAFTARAN INVESTOR PADA KOPERASI KONSUMEN  
WARMART VETERAN UTAMA PALEMBANG BERBASIS *WEB***



**LAPORAN AKHIR**

**Disusun Untuk Menyelesaikan Pendidikan Diploma III  
Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh :**

**Rani Ardhana  
0617 3080 1263**

**MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2020**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139  
Telp. 0711-353414 Fax. 0711-355918  
Website : www.polsri.ac.id E-mail : info@polsri.ac.id



LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR (LA)

Nama : Rani Ardhana  
NIM : 061730801263  
Jurusan / Program Studi : Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Pendaftaran Investor pada Koperasi  
Konsumen Warmart Veteran Utama  
Palembang Berbasis *Web*

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 16 September 2020  
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, September 2020

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Hetty Meileni, S.Kom., M.T.  
NIP 197905142008122002

Pembimbing II,

Delta Khairunnisa, SE., M.Si.  
NIP 197606062008012026

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si.  
NIP. 197506032008012008

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

*“Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kadar kesanggupannya “  
(Q.S Al- Baqarah : 286)*

*“Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.  
Sesungguhnya Sesudah kesulitan itu ada kemudahan”  
(Q.S Al-Insyiroh : 5-6)*

***Laporan ini kupersembahkan untuk;***

- 1. Kedua Orang Tua dan Keluarga Besar*
- 2. Dosen-dosen yang telah membimbing selama ini*
- 3. Keluarga Besar Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang*
- 4. Teman-teman Seperjuangan Khususnya Kelas 6-IE*
- 5. Almamater Kebanggaan*

## ABSTRAK

Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang merupakan suatu Koperasi yang bergerak di bidang retail. Sistem keanggotaan dari Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang ini adalah sebagai Investor. Dalam pendaftaran keanggotaan atau sebagai Investor pada Koperasi, calon Investor masih harus datang langsung dan data dikelola menggunakan *Microsoft Excel* yang fungsinya belum terkhusus untuk pengolahan data. Oleh karena itu, penulis merasa perlu untuk membangun sebuah aplikasi *website* yang lebih efektif dan efisien dengan tujuan mendapatkan sebuah aplikasi pendaftaran Investor yang berlangsung disana. Adapun metode penelitian yang digunakan adalah wawancara, observasi dan dokumen. Dalam pengembangan sistemnya penulis menggunakan metode *RUP (Rational Unified Process)*. Hasil yang didapat dari penelitian ini berupa Aplikasi Pendaftaran Investor pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang Berbasis *Web* menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySql* yang diringkas dengan *famework CodeIgniter*.

**Kata Kunci** : *Website, Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama, Pendaftaran Investor, Rational Unified Process, PHP, MySQL, CodeIgniter*

## **ABSTRACT**

Warmart Veteran Utama Palembang Consumer Cooperative is a cooperative engaged in the retail sector. The membership system of the Warmart Veteran Utama Palembang Consumer Cooperative is as an investor. In registering for membership or as an investor in a cooperative, prospective investors still have to come directly and the data is managed by Microsoft Excel, whose function is not specific to data processing. Therefore, the authors feel the need to build a website application that is more effective and efficient with the aim of getting an Investor registration application that takes place there. The research methods used are interviews, observation and documents. In developing the system the author uses the RUP (Rational Unified Process) method. The results obtained from this research are Web Based Application Of Investor Registration at Warmart Veteran Utama Palembang Consumer Cooperative using the PHP programming language and MySQL database summarized with CodeIgniter framework.

**Keywords:** Website, Warmart Veteran Utama Consumer Cooperative, Investor Registration, Rational Unified Process, PHP, MySQL, CodeIgniter

## KATA PENGANTAR



Alhamdulillah segala puji atas kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat beserta maghfirah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir dengan judul **“Aplikasi Pendaftaran Investor pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang Berbasis Web”** ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah untuk memenuhi syarat Mata Kuliah Laporan Akhir pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, arahan serta bimbingan dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, ST.,M.T. selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly, S.E.,M.Si.,AK. selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T.,M.T. selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd.. selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., MSi. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom.,M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Rika Sadarwati, S.E., M.Si. selaku Ketua Program Studi DIV Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

9. Ibu Hetty Meileni, S.Kom.,M.T. Selaku Dosen Pembimbing I.
10. Ibu Delta Khairunnisa, SE., M.Si. Selaku Dosen Pembimbing II
11. Seluruh Dosen beserta Staff Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Kedua orangtua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada kami.
13. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6IE.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, September 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>-</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>i</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian .....	4
1.5. Metodologi Penelitian .....	4
1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data dan Waktu Penelitian .....	4
1.5.2. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>8</b>
2.1. Teori Umum .....	8



2.1.1. Pengertian Komputer .....	8
2.1.2. Pengertian Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	8
2.1.3. Pengertian Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	9
2.1.4. Metode Pengembangan Sistem .....	10
2.1.4.1. Fase <i>Rational Unified Process (RUP)</i> .....	11
2.2. Teori Khusus .....	15
2.2.1. <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	15
2.2.2. Klasifikasi Diagram <i>UML</i> .....	15
2.2.3. <i>Use-Case Diagram</i> .....	17
2.2.4. <i>Class Diagram</i> .....	18
2.2.5. <i>Activity Diagram</i> .....	20
2.2.6. <i>Sequence Diagram</i> .....	21
2.3. Teori Judul .....	23
2.3.1. Pengertian Aplikasi.....	23
2.3.2. Pengertian Pendaftaran .....	24
2.3.3. Pengertian Investor .....	24
2.3.4. Pengertian <i>Web</i> .....	25
2.3.5. Pengertian Aplikasi Pendaftaran Investor pada Koperasi Konsumen Warmar Veteran Utama Palembang Berbasis <i>Web</i> .....	25
2.4. Teori Program .....	26
2.4.1. Pengertian Basis Data ( <i>Database</i> ) .....	26
2.4.2. Pengertian <i>MySQL</i> .....	26
2.4.2. Pengertian <i>CodeIgniter</i> .....	27
2.4.4. Bahasa Pemrograman .....	27
2.4.4.1. Pengertian HTML .....	27
2.4.4.2. Pengertian PHP .....	28

2.4.4.3. Pengertian <i>Web Server</i> .....	28
2.4.4.4. Pengertian XAMPP .....	28
2.4.4.5. Pengertian <i>phpMyAdmin</i> .....	29
<b>BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI .....</b>	<b>30</b>
3.1. Sejarah Singkat Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .	30
3.2. Visi dan Misi Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama.....	32
3.2.1. Visi Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	32
3.2.2. Misi Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama.....	32
3.3. Motto dan Budaya Kerja Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama.....	32
3.4. Data Identitas Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama...	32
3.5. Logo Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	33
3.6. Struktur Organisasi.....	34
3.7. Uraian Tugas .....	35
3.8. Unit Usaha Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama .....	38
3.9. Sistem yang Sedang Berjalan .....	40
3.10.Sistem yang akan diterapkan .....	41
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>42</b>
4.1. Hasil .....	42
4.2. Pembahasan .....	42
4.2.1 Fase Inception (Permulaan).....	42
4.2.1.1 Anlisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	42
4.2.1.1.1 Penyelidikan Awal.....	42
4.2.1.1.2 Prosedur Sistem yang akan diterapkan.....	43
4.2.1.1.3 Studi Kelayakan.....	44

4.2.1.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	45
4.2.1.3 Alat dan Bahan .....	45
4.2.1.3.1. Alat .....	45
4.2.1.3.2. Bahan .....	46
4.2.1.4. Kebutuhan Fungsional .....	47
4.2.1.4. Kebutuhan Non Fungsional .....	47
4.2.2. Fase Elaboration (Perancangan atau Perencanaan) .....	47
4.2.2.1 Desain Sistem.....	48
4.2.2.1.1. Diagram <i>Use-Case</i> .....	48
4.2.2.1.2. Diagram Aktivitas .....	55
4.2.2.1.2.1. Diagram Aktivitas Pendaftaran Akun .....	55
4.2.2.1.2.2. Diagram Aktivitas <i>Authentifikasi</i> .....	55
4.2.2.1.2.3. Diagram Aktivitas Input Pendaftaran .....	56
4.2.2.1.2.4. Diagram Aktivitas Konfirmasi Pendaftaran ..	57
4.2.2.1.2.5. Diagram Aktivitas Cek Konfirmasi .....	57
4.2.2.1.2.6. Diagram Aktivitas Tambah Pengguna .....	58
4.2.2.1.2.7. Diagram Aktivitas Status Keaktifan .....	58
4.2.2.1.2.8. Diagram Aktivitas Keluar.....	59
4.2.2.1.3. Diagram Sekuensial .....	59
4.2.2.1.3.1. Diagram Sekuensial Pendaftaran Akun .....	58
4.2.2.1.3.2. Diagram Sekuensial <i>Authentifikasi</i> .....	60
4.2.2.1.3.3. Diagram Sekuensial Input Pendaftaran .....	61
4.2.2.1.3.4. Diagram Sekuensial Konfirmasi Pendaftaran.	61
4.2.2.1.3.5. Diagram Sekuensial Cek Konfirmasi .....	62
4.2.2.1.3.6. Diagram Sekuensial Tambah Pengguna .....	62
4.2.2.1.3.7. Diagram Sekuensial Status Keaktifan .....	63
4.2.2.1.3.7. Diagram Sekuensial Keluar .....	63

4.2.1.1.4. Diagram Kelas .....	64
4.2.2.2. Desain Aplikasi .....	64
4.2.2.2.1 Tampilan Halaman Calon Investor .....	64
4.2.2.2.1.1. Desain Halaman Utama .....	64
4.2.2.2.1.2. Desain Halaman Daftar Akun Calon Investor .....	65
4.2.2.2.1.3. Desain Halaman <i>Login</i> Calon Investor.....	65
4.2.2.2.1.4. Desain Halaman Form Pendaftaran Calon Investor .....	66
4.2.2.2.1.5. Desain Halaman Edit Data Calon Investor.....	66
4.2.2.2.1.6. Desain Halaman Cetak MOU Koperasi.....	67
4.2.2.2.2. Tampilan Halaman Admin.....	67
4.2.2.2.2.1. Desain Halaman <i>Authentifikasi</i> Admin .....	67
4.2.2.2.2.2 Desain Halaman Dashboard Admin .....	68
4.2.2.2.2.3. Desain Halaman Data Keseluruhan Admin ..	68
4.2.2.2.2.4. Desain Halaman Data Investor Tetap.....	69
4.2.2.2.2.5. Desain Halaman Pendaftar-Butuh Kepastian	69
4.2.2.2.2.6. Desain Halaman Pendaftar-Terverifikasi .....	70
4.2.2.2.2.7. Desain Halaman Pendaftar-Tertolak .....	70
4.2.2.2.2.8. Desain Halaman <i>Logout</i> Admin .....	71
4.2.3 Fase Construction (Konstruksi).....	71
4.2.3.1 Tampilan Aplikasi .....	71
4.2.3.1. Tampilan Halaman Calon Investor .....	71
4.2.3.1.1. Tampilan Halaman Utama Calon Investor .....	71
4.2.3.1.2. Tampilan Halaman Pendaftaran Akun.....	72
4.2.3.1.3. Tampilan Halaman <i>Login</i> Calon Investor .....	73
4.2.3.1.4. Tampilan Halaman Lengkapi Data Diri .....	73

4.2.3.1.5. Tampilan Halaman Edit Data Diri .....	74
4.2.3.1.6. Tampilan Halaman Cetak MOU Koperasi .....	74
4.2.3.2. Tampilan Halaman Admin .....	75
4.2.3.2.1 Tampilan Halaman <i>Login</i> Admin .....	75
4.2.3.2.2 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	75
4.2.3.2.3 Tampilan Halama Data Keseluruhan Admin .....	76
4.2.3.2.4. Tampilan Halaman Data Investor Tetap .....	76
4.2.3.2.5. Tampilan Halaman Proses Pendaftaran – Butuh Kepastian Admin .....	77
4.2.3.2.6. Tampilan Halaman Proses Pendaftaran – Terverifikasi Admin .....	77
4.2.3.2.7. Tampilan Halaman Proses Pendaftaran – Tertolak Admin .....	78
4.2.3.2.8 Tampilan Halaman <i>Logout</i> Admin .....	78
4.2.3.2. Pengujian .....	79
4.2.3.2.1. Lingkungan Pengujian .....	79
4.2.3.2.2. Rencana Pengujian .....	79
4.2.3.2.3. Kesimpulan Pengujian .....	81
4.2.4 Fase Transtition (Transisi).....	82
4.2.4.1. Pemeliharaan Sistem .....	82
4.2.4.2. Pembahasan .....	83
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>84</b>
5.1. Kesimpulan .....	84
5.2. Saran .....	85
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>86</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1. Simbol- Simbol <i>Use-Case</i> Diagram .....	17
Tabel 2.2. Simbol- Simbol <i>Class</i> Diagram .....	19
Tabel 2.3. Simbol- Simbol <i>Activity</i> Diagram .....	20
Tabel 2.4. Simbol- Simbol <i>Sequence</i> Diagram .....	22
Tabel 4.1. Faktor-Faktor Studi Kelayakan .....	44
Tabel 4.2. Deskripsi Aktor .....	49
Tabel 4.3. Deskripsi <i>Use-Case</i> .....	49
Tabel 4.4. Skenario <i>Use-Case</i> Mendaftar Akun .....	50
Tabel 4.5. Skenario <i>Use-Case</i> Autentifikasi .....	51
Tabel 4.6. Skenario <i>Use-Case</i> Input Pendaftar .....	52
Tabel 4.7. Skenario <i>Use-Case</i> Konfirmasi .....	52
Tabel 4.8. Skenario <i>Use-Case</i> Cek Konfirmasi .....	53
Tabel 4.9. Skenario <i>Use-Case</i> Tambah Pengguna .....	54
Tabel 4.10. Skenario <i>Use-Case</i> Status Keaktifan .....	54

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1. Proses Literatif <i>RUP (Rational Unified Process)</i> .....	11
Gambar 2.2. Klasifikasi Diagram <i>UML</i> .....	16
Gambar 3.1. Logo Koperasi Konsumen WVU .....	33
Gambar 3.2. Struktur Organisasi Koperasi Konsumen WVU .....	34
Gambar 4.1. <i>Use-Case</i> Diagram .....	48
Gambar 4.2. <i>Activity</i> Diagram pendaftaran Akun.....	55
Gambar 4.3. <i>Activity</i> Diagram Autentifikasi Admin.....	55
Gambar 4.4. <i>Activity</i> Diagram Autentifikasi Calon Investor .....	55
Gambar 4.5. <i>Activity</i> Diagram Input Pendaftaran .....	56
Gambar 4.6. <i>Activity</i> Diagram Konfirmasi Pendaftaran .....	57
Gambar 4.7. <i>Activity</i> Diagram Cek Konfirmasi .....	57
Gambar 4.8. <i>Activity</i> Diagram Tambah Pengguna .....	58
Gambar 4.9. <i>Activity</i> Diagram Status Keaktifan .....	58
Gambar 4.10. <i>Activity</i> Diagram Keluar dari Pengguna.....	59
Gambar 4.11. <i>Sekuensial</i> Diagram pendaftaran Akun.....	58
Gambar 4.12. <i>Sekuensial</i> Diagram <i>Authentifikasi</i> Admin .....	59
Gambar 4.13. <i>Sekuensial</i> Diagram <i>Authentifikasi</i> Calon Investor.....	59
Gambar 4.14. <i>Sekuensial</i> Diagram Input Pendaftaran .....	61
Gambar 4.15. <i>Sekuensial</i> Diagram Konfirmasi Pendaftaran .....	61
Gambar 4.16. <i>Sekuensial</i> Diagram Cek Konfirmasi .....	62
Gambar 4.17. <i>Sekuensial</i> Diagram Tambah Pengguna.....	62
Gambar 4.18. <i>Sekuensial</i> Diagram Status Keaktifan .....	63
Gambar 4.19. <i>Sekuensial</i> Diagram Keluar dari Pengguna.....	63
Gambar 4.20. Diagram Kelas .....	64
Gambar 4.21. Desain Halaman Utama Calon Investor .....	64

Gambar 4.22.	Desain Halaman Daftar Akun Calon Investor .....	65
Gambar 4.23.	Desain Halaman <i>Login</i> Calon Investor .....	65
Gambar 4.24.	Desain Halaman Form Pendaftaran Calon Investor .....	66
Gambar 4.25.	Desain Halaman Edit Data Calon Investor .....	66
Gambar 4.26.	Desain Halaman Cetak MOU Koperasi .....	67
Gambar 4.27.	Desain Halaman <i>Authentifikasi</i> Admin .....	67
Gambar 4.28.	Desain Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	68
Gambar 4.29.	Desain Halaman Data Keseluruhan Admin .....	68
Gambar 4.30.	Desain Halaman Data Investor Tetap.....	69
Gambar 4.31.	Desain Halaman Pendaftar – Butuh Kepastian .....	69
Gambar 4.32.	Desain Halaman Pendaftar – Terverifikasi .....	70
Gambar 4.33.	Desain Halaman Pendaftar – Tertolak .....	70
Gambar 4.34.	Desain Halaman <i>Logout</i> Admin .....	71
Gambar 4.35.	Tampilan Halaman Utama Calon Investor.....	71
Gambar 4.36.	Tampilan Halaman Daftar Akun Calon Investor .....	72
Gambar 4.37.	Tampilan Halaman <i>Login</i> Calon Investor .....	73
Gambar 4.38.	Tampilan Halaman Form Pendaftaran Calon Investor .....	73
Gambar 4.39.	Tampilan Halaman Edit Data Calon Investor .....	74
Gambar 4.40.	Tampilan Halaman Cetak MOU Koperasi .....	74
Gambar 4.41.	Tampilan Halaman <i>Authentifikasi</i> Admin.....	75
Gambar 4.42.	Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	75
Gambar 4.43.	Tampilan Halaman Data Keseluruhan Admin .....	76
Gambar 4.44.	Tampilan Halaman Data Investor Tetap .....	76
Gambar 4.45.	Tampilan Halaman Pendaftar – Butuh Kepastian .....	77
Gambar 4.46.	Tampilan Halaman Pendaftar – Terverifikasi .....	77
Gambar 4.47.	Tampilan Halaman Pendaftar – Tertolak .....	78
Gambar 4.48.	Tampilan Halaman Keluar .....	78