



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin modern saat ini dituntut untuk menciptakan mutu dan keunggulan yang berkompetitif, kreatif serta berdaya saing tinggi yang dapat memenuhi kebutuhan. Peran serta teknologi informasi menjadikan pengolahan informasi menjadi semakin mudah. Tidak dapat dipungkiri, pengolahan tersebut sangat diperlukan agar informasi yang dihasilkan dapat bermanfaat bagi penggunanya. Pengolahan data menjadi informasi yang dikelola secara baik dapat membantu serta menunjang kegiatan manajemen *event* dan operasional dengan penerapan sistem informasi. Salah satu sistem operasi yang sangat diminati adalah sistem operasi Android. Berbagai keunggulan dari sistem operasi Android adalah aplikasi sistem operasi di dalamnya dapat diubah sesuai keinginan kita sendiri dan sangat diminati oleh masyarakat karena beragam fitur yang menjadi daya tarik tersendiri.

My Office adalah *coworking space*. Sebuah bisnis yang menyediakan ruang-ruang kerja dengan fasilitas terbaik untuk pelaku industri kreatif dari subsektor apapun baik individu maupun kelompok sehingga tersedia kesempatan-kesempatan untuk bekerja sama dan media promosi. My Office dibangun karena kurang tersedianya tempat yang bisa mengakomodir komunitas-komunitas dan pelaku-pelaku industri kreatif yang notabene diisi oleh pebisnis startup dari kalangan anak-anak muda. Pelaku industri kreatif harus diberdayakan sesuai dengan program pemerintah bahwa “ekonomi kreatif kelak menjadi tulang punggung perekonomian Indonesia. Berbeda dengan sektor lain yang sangat tergantung pada eksploitasi sumber daya alam, kekuatan ekonomi kreatif lebih bertumpu kepada keunggulan sumber daya manusia. Karya seni, arsitektur, buku, inovasi teknologi, dan animasi, berasal dari ide-ide kreatif pemikiran manusia” diambil dari Badan Ekonomi Kreatif.



Oleh karena itu, My Office tidak hanya menyediakan ruang-ruang kerja dengan fasilitas terbaik tapi juga *digital marketing*, PR & *Event notif*, *Global Network & Staff Community* dan lainnya. Hal-hal tersebut dibutuhkan karena ketika pelaku industri kreatif mempunyai produk maka mereka telah mempunyai media untuk memasarkannya. My Office didirikan untuk membantu semua yang mempunyai ide-ide brilian untuk berkumpul bersama, bersinergi dan dikenalkan ke masyarakat dengan tujuan individu-kelompok tersebut bisa memberikan kontribusi ke masyarakat dengan membuka lapangan pekerjaan baru sehingga membantu perekonomian bangsa.

Dalam menjalankan aktivitas *event* di My Office belum mempunyai suatu aplikasi yang dapat membantu menyediakan informasi bagi pemakai terkait dari *event* yang ingin diselenggarakan atau diikuti. Semua aktivitas kegiatan *event* yang dilaksanakan masih dilakukan ditempat secara manual. oleh sebab itu maka diperlukan pengelolaan atau manajemen yang baik mengenai penyelenggaraan *event*. Karenanya, diperlukan suatu aplikasi yang dapat membantu dalam manajemen *event* tersebut.

Dari latar belakang masalah tersebut My Office membutuhkan suatu aplikasi yang mampu mempermudah aktivitas *event* berbasis android di My Office. Adapun judul yang diajukan penulis dalam laporan ini yaitu **“Aplikasi Manajemen *Event* pada My Office Co-working Space Berbasis Android”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka terdapat beberapa kendala, yaitu belum tersedianya aplikasi manajemen *event* pada My Office Co-working Space berbasis Android.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis merumuskan masalah yang akan dibahas dalam Laporan Akhir ini yaitu “Bagaimana membangun aplikasi manajemen *event* pada My Office Co-working Space berbasis Android?”.



1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah dalam penyusunan Laporan Akhir ini agar pembahasan menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya, yaitu sebagai berikut:

1. Proses pengolahan data yang terjadi pada aplikasi ini yaitu berupa informasi *event*, tiket, dan pelaksanaan kegiatan *event*.
2. Aplikasi ini hanya berupa manajemen *event* pada My Office Co-working Space.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini diantaranya sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi manajemen *event* pada My Office Co-working Space berbasis Android.
2. Untuk membuat *event* pada My Office Co-working Space dengan aplikasi berbasis android.
3. Untuk melakukan pendaftaran event menggunakan aplikasi

1.4.2 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Memudahkan My Office Co-working Space dalam memanajemen pelaksanaan *event* yang akan dilakukan.
2. Memudahkan membuat *event* di My Office Co-working Space dengan aplikasi berbasis android.
3. Untuk memudahkan peserta dalam melakukan pendaftaran *event*.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data

Lokasi penelitian yang dilakukan oleh penulis dilaksanakan di Graha Edukasi, Blok III Jl. MP. Mangkunegara No.5, Bukit Sangkal, Kec. Kalidoni, Kota Palembang, Sumatera Selatan 30114



1.5.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah dengan cara berikut:

1. Data Primer

Siregar (2015:16) Data primer adalah data yang dikumpulkan sendiri oleh peneliti langsung dari sumber pertama atau tempat objek penelitian dilakukan. Pada penyusunan laporan kerja praktik ini peneliti menggunakan cara-cara sebagai berikut:

a. Wawancara

Siregar (2015:18) Wawancara adalah proses memperoleh keterangan/data untuk tujuan penelitian dengan cara tanya jawab, sambil bertatap muka antara pewawancara dengan responden dengan menggunakan alat yang dinamakan panduan wawancara. Penulis melakukan wawancara dengan administrasi dan CEO My Office Co-working Space yang akan dibutuhkan penulis untuk Laporan Akhir ini.

b. Observasi

Siregar (2015:19) Observasi atau pengamatan langsung adalah kegiatan pengumpulan data dengan melakukan penelitian langsung terhadap kondisi lingkungan objek penelitian yang mendukung kegiatan penelitian, sehingga didapat gambaran secara jelas tentang kondisi objek penelitian tersebut. Berdasarkan observasi yang penulis lakukan, kendala yang dihadapi adalah belum adanya informasi harus mendatangi gedung My Office.

2. Data Sekunder

Data sekunder adalah data yang diperoleh atau dikumpulkan peneliti dari berbagai sumber yang telah ada (peneliti sebagai tangan kedua). Data sekunder dapat diperoleh dari berbagai sumber seperti buku, laporan, jurnal, dan lain – lain. Data sekunder yang penulis dapatkan bersumber dari *website* My Office dan juga dari buku – buku penunjang baik buku pribadi maupun buku yang dapat dipinjam di perpustakaan.



1.6 Sistematika Penulisan

Agar pembahasan Laporan Akhir ini dapat memberikan gambaran sesuai dengan tujuan, maka penulisan Laporan Akhir ini disusun dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menguraikan secara garis besar mengenai Laporan Akhir ini seperti latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini penulis menjelaskan secara singkat mengenai teori umum, teori khusus dan teori program. Teori umum menjelaskan tentang teori yang berkaitan dengan judul dan istilah – istilah yang digunakan dalam membangun aplikasi tersebut. Teori khusus menjelaskan secara singkat mengenai pengertian dari *UML Diagram*, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, Kamus Data serta simbol – simbol yang akan digunakan. Sedangkan, teori program berkaitan dengan program yang akan digunakan seperti *Android*, *Hybird*, *Framework*, dan *ionic* yang dapat dijadikan acuan dalam pembahasan mengenai program.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini menguraikan gambaran umum dari My Office Co-working Space seperti Sejarah, Visi dan Misi Instansi, Logo Instansi serta Deskripsi Struktur Organisasi dan hal lainnya yang berkaitan My Office Co-working Space.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi pembahasan dari masalah yang ada melalui Aplikasi Manajemen *Event* pada My Office Co-working Space berbasis android yang meliputi rancangan, desain sistem yang buat serta desain *output* dari aplikasi tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan yang ditarik dari hasil keseluruhan aplikasi yang telah dibangun, serta memberikan saran untuk membantu dalam pengembangan aplikasi yang telah dibangun untuk kedepannya.