

**APLIKASI KONSULTASI BANGUN RUMAH PADA UNIT KERJA  
DIGITAL MARKETING PT SEMEN BATURAJA (PERSERO) TBK**



**Laporan Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat  
Menyelesaikan Pendidikan Diploma III  
Pada Jurusan Manajemen Informatika Program Studi Manajemen Informatika**

**OLEH  
PRATIWI  
061730800642**

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2020**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
Jalan Srijaya Negara, Palembang 30139  
Telp. 0711-353414 fax. 0711-355918  
Website : [www.polsri.ac.id](http://www.polsri.ac.id) E-mail : [info@polsri.ac.id](mailto:info@polsri.ac.id)

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : Pratiwi  
NPM : 061730800642  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : D3 Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Konsultasi Bangun Rumah  
pada Unit Kerja Digital Marketing PT Semen  
Baturaja (Persero) Tbk

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 15 September 2020  
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, September 2020

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Nita Novita, S.E.,M.M.  
NIP 19741123 200801 2008

Pembimbing II,

A. Ari Gunawan Sepriansyah, S.Kom., M.Kom  
NIP 19730918 200604 1001

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Arifanti, S.E., M.Si  
NIP 197306032008012008

## **MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

### **MOTTO :**

*“Mereka yang berpikir tidak bisa karena tidak pernah mencoba. Kau hanya perlu memulai sesuatu untuk dapat melihat hasilnya. Jangan pernah membandingkan dirimu dengan siapapun dan percaya bahwa kau mampu melakukannya.”*

*- Pratiwi -*

### **Laporan Ini Penulis Persembahkan Kepada :**

- ❖ **Kedua orang tua kami.**
- ❖ **Keluarga besar kami.**
- ❖ **Ibu Nita Novita, S.E., M.M., selaku pembimbing I**
- ❖ **Bapak A. Ari Gunawan S.S.Kom., M.Kom., selaku pembimbing II.**
- ❖ **Teman Seperjuangan Kelas 6 IC .**
- ❖ **Dosen-dosen kami yang telah Membimbing, mengajari, mendidik dan membantu kami selama Ini.**
- ❖ **Almamater kami.**

## **ABSTRAK**

Tujuan Penulisan laporan ini yaitu untuk memberikan variasi kegiatan pemasaran produk secara digital di Unit Kerja Digital Marketing PT Semen Baturaja (Persero) Tbk. Solusi dari masalah tersebut ialah Unit Kerja Digital Marketing memerlukan suatu aplikasi yang dapat menjadi wadah kerja sama instansi dengan arsitek profesional, kontraktor terpercaya, dan tukang bersertifikasi dalam melaksanakan proyek pembangunan rumah dengan memilih beberapa material bahan bangunan dari produk terbaik milik PT Semen Baturaja (Persero) Tbk. Adapun manfaat aplikasi ini yaitu dapat mengatasi masalah kurangnya aktivitas promosi produk perusahaan secara digital pada Unit Kerja Digital Marketing PT Semen Baturaja (Persero) Tbk, dapat memberikan pelayanan informasi dan konsultasi tentang konstruksi rumah yang lebih fleksibel kepada calon konsumen atau masyarakat karena masyarakat bisa mengakses aplikasi ini kapan dan dimana saja, serta aplikasi ini juga dapat memudahkan calon pemilik proyek (*owner*) dalam melakukan pembelian desain rumah beserta konstruksi rumah. Data dikumpulkan berdasarkan pengamatan langsung terhadap kegiatan-kegiatan yang berhubungan dengan pembelajaran informatika. Hasil dari penelitian ini yaitu Aplikasi Konsultasi Bangun Rumah pada Unit Kerja Digital Marketing PT Semen Baturaja (Persero) Tbk yang mana aplikasi ini terdapat dua fitur yaitu pertama fitur konsultasi dengan ahli pembangun dan kedua yaitu fitur pembelian paket desain rumah.

Kata Kunci : Aplikasi, Konsultasi, Arsitek, Paket Desain Rumah, dan Digital Marketing

## **ABSTRACT**

The purpose of writing this report is to provide variations in digital product marketing activities in the Digital Marketing Work Unit of PT Semen Baturaja (Persero) Tbk. The solution to this problem is that the Digital Marketing Work Unit needs an application that can become a collaborative institution with professional architects, trusted contractors, and certified builders in implementing housing construction projects by selecting several building materials from the best products of PT Semen Baturaja (Persero) Tbk. The benefits of this application are that it can overcome the problem of the lack of promotional activity for company products digitally at the Digital Marketing Work Unit of PT Semen Baturaja (Persero) Tbk, which can provide information and consultation services on more flexible home construction to potential consumers or the public because the public can access the application anytime and anywhere, and this application can also make it easier for prospective project owners (owner) to purchase home designs and home construction. Data is collected based on direct observation of activities related to informatics learning. The results of this study are The Application of House Construction Consultation at Digital Marketing Work Unit of PT Semen Baturaja (Persero) Tbk where this application has two features, the first is the consultation feature with a builder and the second is the purchase of a home design package.

**Keywords:** Application, Consultation, Architect, Home Design Package, and Digital Marketing

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi Konsultasi Bangun Rumah Pada Unit Kerja Digital Marketing PT Semen Baturaja (Persero) Tbk.”** ini dengan tepat waktu. Yang terdiri dari Bab I Pendahuluan, Bab II Tinjauan Pustaka, Bab III Gambaran Umum Instansi, Bab IV Hasil dan Pembahasan, dan Bab V Kesimpulan dan Saran. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, ST., M.T., selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E. M.Si, Ak., selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T., selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.T., selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Indri Ariyanti, S.E., M.Si., selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

8. Ibu Nita Novita, S.E., M.M., selaku dosen pembimbing I yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada saya dalam menyelesaikan laporan akhir ini.
9. A. Ari Gunawan S.S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada saya dalam menyelesaikan laporan akhir ini.
10. Bapak dan Ibu dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
11. Seluruh Pegawai pada Unit Kerja Digital Marketing PT Semen Baturaja (Persero) Tbk
12. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6 IC dan Seluruh rekan-rekan seperjuangan Organisator hebat Majelis Permusyawaratan Mahasiswa.
13. Keluarga tercinta yaitu Ayah, Ibu, M.Fadoli (adik), sepupu, keponakan, sahabat ku Tania Oktavia, *My Best Partner* Mbak Ghina Riana, yang selalu memberikan semangat, nasihat dan do'a kepada penulis agar dapat sukses menjalani perkuliahan.
14. Sahabat-sahabat ku, para wanita shaleha, iya kami yang selalu bertiga, Lise Laila Septi dan Kevin Olivia Indri Putri yang juga selalu memberikan semangat berjuang bersama.
15. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aamiin.

Palembang, September 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN MOTTO DAN PERSEMPAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI . .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xix</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	 <b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Lokasi Penelitian.....	4
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.2.1 Data Primer .....	5
1.5.2.2 Data Sekunder .....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
 <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	 <b>7</b>
2.1 Teori Umum .....	7
2.1.1 Pengertian Komputer .....	7

2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak .....	7
2.1.3 Pengertian Perangkat Keras.....	7
2.1.4 Pengertian Basis Data.....	8
2.1.5 Metode Pengembangan Perangkat Lunak .....	8
2.2 Teori Judul.....	9
2.2.1 Pengertian Aplikasi .....	9
2.2.2 Pengertian Konsultasi .....	10
2.2.3 Pengertian Bangun Rumah .....	10
2.2.4.1. Pengertian Bangun.....	10
2.2.4.2. Pengertian Rumah.....	11
2.2.5 Pengertian Aplikasi Konsultasi Bangun Rumah pada Unit Kerja Digital Marketing PT Semen Baturaja (Persero) Tbk .....	11
2.3 Teori Khusus .....	11
2.3.1 Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	11
2.3.2 Jenis-jenis Diagram UML .....	13
2.3.2.1 Pengertian <i>Use Case</i> Diagram .....	13
2.3.2.2 Pengertian <i>Class</i> Diagram.....	17
2.3.2.3 Pengertian <i>Activity</i> Diagram .....	18
2.3.2.4 Pengertian <i>Sequence</i> Diagram .....	19
2.4 Teori Program .....	22
2.4.1 Pengertian XAMPP .....	22

2.4.2 Pengertian PHP .....	23
2.4.2.1 Sintaks Dasar PHP.....	24
2.4.2.2 Tipe Data PHP .....	24
2.4.3 Pengertian <i>phpMyAdmin</i> .....	25
2.4.4 Pengertian HTML.....	25
<b>BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI.....</b>	<b>27</b>
3.1 Sejarah Singkat Perusahaan .....	27
3.1.1 Pendirian dan Pengesahan serta Status Perusahaan .....	27
3.1.2 Perkembangan PT Semen Baturaja (Persero) Tbk.....	28
3.2 Lokasi Pabrik dan Produk .....	28
3.2.1 Lokasi Pabrik PT Semen Baturaja (Persero) Tbk .....	28
3.2.2 Produk PT Semen Baturaja (Persero) Tbk .....	29
3.3 Lambang Perusahaan .....	31
3.4 Profil Dewan Komisaris dan Direksi .....	32
3.5 Visi, Misi, dan Budaya Perusahaan .....	32
3.5.1 Visi Perusahaan.....	32
3.5.2 Misi Perusahaan .....	32
3.5.3 Nilai-nilai Perusahaan.....	33
3.6 Proses Pembuatan Semen .....	33
3.7 Struktur Organisasi .....	35
3.7.1 Sistem yang sedang Berjalan .....	36
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>38</b>
4.1 Permulaan ( <i>Inception</i> ) .....	38

4.1.1 Penyelidikan Awal .....	38
4.1.1.1 Identifikasi Masalah .....	38
4.1.1.2 Studi Awal .....	38
4.1.1.3 Kesimpulan Studi Awal .....	40
4.1.2 Prosedur sistem yang akan diterapkan .....	40
4.1.3 Studi Kelayakan .....	45
4.1.4 Tempat dan Waktu Penelitian .....	46
4.1.5 Alat dan Bahan .....	47
4.1.6 Kebutuhan Fungsional .....	48
4.1.7 Kebutuhan Non-Fungsional .....	48
4.2 Perluasan / Perancangan ( <i>Elaboration</i> ) .....	49
4.2.1 Diagram <i>Use Case</i> .....	49
4.2.2 Diagram <i>Activity</i> .....	69
4.2.2.1 Diagram <i>Activity</i> Menelola Berita .....	69
4.2.2.1 Diagram <i>Activity</i> Menelola Data Arsitek .....	70
4.2.2.3 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Member .....	71
4.2.2.4 Diagram <i>Activity</i> Menyetujui Pertanyaan .....	71
4.2.2.1 Diagram <i>Activity</i> Menyetujui Komentar .....	72
4.2.2.6 Diagram <i>Activity</i> Memantau Informasi Proyek .....	72
4.2.2.7 Diagram <i>Activity</i> Mengomentari Pertanyaan .....	73
4.2.2.8 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Paket Desain	
Rumah .....	74

4.2.2.9 Diagram <i>Activity</i> Konfirmasi Pengajuan Proyek .....	75
4.2.2.10 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Informasi Proyek .....	76
4.2.2.11 Diagram <i>Activity</i> Melihat Halaman Berita.....	77
4.2.2.12 Diagram <i>Activity</i> Mengirim Pertanyaan .....	77
4.2.2.13 Diagram <i>Activity</i> Mengajukan Proyek.....	78
4.2.2.14 Diagram <i>Activity</i> Pembayaran .....	79
4.2.2.15 Diagram <i>Activity</i> Memantau Pengerjaan Proyek .....	81
4.2.2.16 Diagram <i>Activity</i> Registrasi .....	77
4.2.3 Diagram <i>Class</i> .....	82
4.2.4 Diagram <i>Sequence</i> .....	83
4.2.4.1 Diagram <i>Sequence</i> Mengelola Berita.....	83
4.2.4.2 Diagram <i>Sequence</i> Mengelola Data Arsitek .....	84
4.2.4.3 Diagram <i>Sequence</i> Melihat Data Member.....	84
4.2.4.4 Diagram <i>Sequence</i> Menyetujui Pertanyaan .....	85
4.2.4.5 Diagram <i>Sequence</i> Menyetujui Komentar .....	85
4.2.2.6 Diagram <i>Sequence</i> Memantau Informasi Proyek .....	86
4.2.2.7 Diagram <i>Sequence</i> Mengomentari Pertanyaan .....	86
4.2.2.8 Diagram <i>Sequence</i> Mengelola Paket Desain Rumah .....	87

4.2.2.9 Diagram <i>Sequence</i> Mengonfirmasi Pengajuan Proyek .....	87
4.2.2.10 Diagram <i>Sequence</i> Mengelola Data Informasi Proyek .....	88
4.2.2.11 Diagram <i>Sequence</i> Melihat Halaman Berita.....	88
4.2.2.12 Diagram <i>Sequence</i> Mengirim Pertanyaan .....	89
4.2.2.13 Diagram <i>Sequence</i> Mengajukan Konsultasi Proyek .....	89
4.2.2.14 Diagram <i>Sequence</i> Pembayaran .....	90
4.2.2.11 Diagram <i>Sequence</i> Memantau Pengajuan Proyek .....	90
4.2.2.11 Diagram <i>Sequence</i> Registrasi .....	91
4.3 Konsturksi ( <i>Construction</i> ) .....	91
4.3.1 Tampilan Secara Umum .....	91
4.3.1.1 Tampilan Beranda .....	91
4.3.1.2 Tampilan Berita .....	93
4.3.1.3 Tampilan Prosedur.....	94
4.3.1.4 Tampilan <i>Login</i> .....	94
4.3.2 Tampilan <i>Input</i> dan <i>Output</i> .....	96
4.3.2.1 Tampilan Admin.....	96
4.3.2.2 Tampilan Arsitek .....	101
4.3.2.3 Tampilan Member .....	106

4.3.3 Pembahasan Rancangan Tampilan Aplikasi .....	111
4.4 Transisi ( <i>Transition</i> ) .....	112
4.4.1 Pengujian Aplikasi .....	112
4.3.3 Pemeliharaan Aplikasi .....	115
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>117</b>
5.1 Kesimpulan .....	117
5.2 Saran.....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xxi</b>
<b>LAMPIRAN</b>	
<b>LISTING PROGRAM</b>	

## DAFTAR TABEL

	<b>Halaman</b>
Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	13
Tabel 2.2 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i> .....	17
Tabel 2.3 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i> .....	18
Tabel 2.4 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	20
Tabel 4.1 Studi Kelayakan .....	45
Tabel 4.2 Definisi Aktor .....	51
Tabel 4.3 Definisi Definisi <i>Use Case</i> .....	52
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case Login</i> .....	55
Tabel 4.5 Skenario <i>Use Case Logout</i> .....	55
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case Mengelola Berita</i> .....	56
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case Mengelola Data Arsitek</i> .....	57
Tabel 4.8 Skenario <i>Use Case Melihat Data Member</i> .....	58
Tabel 4.9 Skenario <i>Use Case Menyetujui Pertanyaan</i> .....	58
Tabel 4.10 Skenario <i>Use Case Menyetujui Komentar Konsul</i> .....	59
Tabel 4.11 Skenario <i>Use Case Memantau Informasi Proyek</i> .....	60
Tabel 4.12 Skenario <i>Use Case Melihat Berita</i> .....	61
Tabel 4.13 Skenario <i>Use Case Mengirim Pertanyaan</i> .....	61
Tabel 4.14 Skenario <i>Use Case Mengajukan Konsultasi Proyek</i> .....	62
Tabel 4.15 Skenario <i>Use Case Pembayaran</i> .....	63

Tabel 4.16 Skenario <i>Use Case</i> Memantau Pengerjaan Proyek .....	63
Tabel 4.17 Skenario <i>Use Case</i> Mengomentari Pertanyaan .....	64
Tabel 4.18 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Paket Desain Rumah .....	65
Tabel 4.19 Skenario <i>Use Case</i> Menyetujui Pengajuan Konsultasi Proyek.....	66
Tabel 4.20 Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Data Informasi Proyek.....	67
Tabel 4.21 Skenario <i>Use Case</i> Registrasi .....	68
Tabel 4.22 Pengujian Fungsi pada Halaman <i>Login</i> .....	112
Tabel 4.23 Pengujian Fungsi pada Halaman Admin.....	112
Tabel 4.24 Pengujian Fungsi pada Halaman Arsitek .....	113
Tabel 4.25 Pengujian Fungsi pada Halaman <i>Member</i> .....	114
Tabel 4.26 Pengujian Fungsi pada Halaman <i>Non Member</i> .....	115

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Tampilan Logo UML .....	11
Gambar 2.2 Kategori dan Macam-macam diagram .....	12
Gambar 2.3 Tampilan Logo XAMPP .....	22
Gambar 2.4 Tampilan Logo <i>Mysql</i> .....	23
Gambar 2.5 Tampilan Logo PHP .....	23
Gambar 2.6 Tampilan Logo <i>phpMySql</i> .....	25
Gambar 2.7 Tampilan Logo HTML.....	26
Gambar 3.1 Lokasi dan Kapasitas Produksi Perusahaan .....	29
Gambar 3.2 Lambang PT Semen Baturaja (Persero) Tbk.....	31
Gambar 3.3 Struktur Organisasi PT Semen Baturaja (Persero) Tbk .....	35
Gambar 3.4 Sistem yang Berjalan pada Perusahaan.....	37
Gambar 4.1 Prosedur Sistem yang diterapkan .....	41
Gambar 4.2 Prosedur Konsultasi yang diterapkan.....	42
Gambar 4.3 Prosedur Sistem Pilih Paket Desain Rumah.....	43
Gambar 4.4 Prosedur Sistem Pembayaran yang diterapkan .....	44
Gambar 4.5 Diagram <i>Use case</i> .....	50
Gambar 4.6 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Berita.....	69
Gambar 4.7 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Arsitek .....	70
Gambar 4.8 Diagram <i>Activity</i> Melihat Data Member .....	71

Gambar 4.9 Diagram <i>Activity</i> Menyetujui Pertanyaan .....	71
Gambar 4.10 Diagram <i>Activity</i> Menyetujui Komentar .....	72
Gambar 4.11 Diagram <i>Activity</i> Memantau Informasi Proyek.....	72
Gambar 4.12 Diagram <i>Activity</i> Mengomentari Pertanyaan .....	73
Gambar 4.13 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Paket Desain Rumah .....	74
Gambar 4.14 Diagram <i>Activity</i> Konfirmasi Pengajuan Proyek .....	75
Gambar 4.15 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Data Informasi Proyek .....	76
Gambar 4.16 Diagram <i>Activity</i> Melihat Halaman Berita .....	77
Gambar 4.17 Diagram <i>Activity</i> Mengirim Pertanyaan.....	77
Gambar 4.18 Diagram <i>Activity</i> Mengajukan Proyek .....	78
Gambar 4.19 Diagram <i>Activity</i> Pembayaran.....	79
Gambar 4.20 Diagram <i>Activity</i> Memantau Pengerjaan Proyek .....	80
Gambar 4.21 Diagram <i>Activity</i> Registrasi.....	81
Gambar 4.22 Diagram <i>Class</i> .....	82
Gambar 4.23 Diagram <i>Sequence</i> Mengelola Berita.....	83
Gambar 4.24 Diagram <i>Sequence</i> Mengelola Data Arsitek .....	84
Gambar 4.25 Diagram <i>Sequence</i> Melihat Data Member .....	84
Gambar 4.26 Diagram <i>Sequence</i> Menyetujui Pertanyaan.....	85
Gambar 4.27 Diagram <i>Sequence</i> Menyetujui Komentar .....	85
Gambar 4.28 Diagram <i>Sequence</i> Memantau Informasi Proyek.....	86
Gambar 4.29 Diagram <i>Sequence</i> Mengomentari Pertanyaan .....	86
Gambar 4.30 Diagram <i>Sequence</i> Mengelola Paket Desain Rumah .....	87

Gambar 4.31 Diagram <i>Sequence</i> Mengonfirmasi Pengajuan Proyek .....	87
Gambar 4.32 Diagram <i>Sequence</i> Mengelola Data Informasi Proyek .....	88
Gambar 4.33 Diagram <i>Sequence</i> Melihat Halaman Berita .....	88
Gambar 4.34 Diagram <i>Sequence</i> Mengirim Pertanyaan .....	89
Gambar 4.35 Diagram <i>Sequence</i> Mengajukan Konsultasi Proyek .....	89
Gambar 4.36 Diagram <i>Sequence</i> Pembayaran .....	90
Gambar 4.37 Diagram <i>Sequence</i> Memantau Pengerjaan Proyek.....	90
Gambar 4.38 Diagram <i>Sequence</i> Registrasi.....	91
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Beranda.....	91
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Beranda.....	92
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Beranda.....	93
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Berita .....	93
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Prosedur .....	94
Gambar 4.44 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	94
Gambar 4.45 Tampilan Halaman Registrasi Member.....	95
Gambar 4.46 Tampilan Halaman <i>Dashborad</i> Admin .....	96
Gambar 4.47 Tampilan Halaman Data <i>Multiuser</i> .....	96
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Data Arsitek.....	97
Gambar 4.49 Tampilan Halaman Data <i>Member</i> .....	97
Gambar 4.50 Tampilan Halaman Pertanyaan <i>Member</i> .....	98
Gambar 4.51 Tampilan Halaman Data Komentar Ahli Pembangun.....	98
Gambar 4.52 Tampilan Halaman Data Pengajuan Konsul Proyek .....	99

Gambar 4.53 Tampilan Halaman Data Pembayaran <i>Member</i> .....	99
Gambar 4.54 Tampilan Halaman Mengelola Data Berita.....	100
Gambar 4.55 Tampilan Halaman Data FAQ.....	100
Gambar 4.56 Tampilan Halaman Data Paket Desain Rumah.....	101
Gambar 4.57 Tampilan Halaman Data Paket Desain Rumah.....	102
Gambar 4.58 Tampilan Halaman Detail Desain Rumah.....	102
Gambar 4.59 Tampilan Halaman Detail Desain Rumah.....	103
Gambar 4.60 Tampilan Halaman Detail Desain Rumah.....	104
Gambar 4.61 Tampilan Halaman Konfirmasi Pengajuan Konsultasi Proyek....	105
Gambar 4.62 Tampilan Halaman Mengelola Informasi Pengajuan Proyek.....	105
Gambar 4.63 Tampilan Halaman Mengomentari Pertanyaan <i>Member</i> .....	106
Gambar 4.64 Tampilan Halaman <i>Dashboard Member</i> .....	106
Gambar 4.65 Tampilan Halaman <i>Dashboard Member</i> .....	107
Gambar 4.66 Tampilan Halaman Form Pertanyaan Konsultasi.....	107
Gambar 4.67 Tampilan Halaman Konsultasi .....	107
Gambar 4.68 Tampilan Halaman Pilih Paket Desain.....	108
Gambar 4.69 Tampilan Halaman Pilih Paket Desain.....	109
Gambar 4.70 Tampilan Halaman Pengajuan Konsultasi Proyek.....	109
Gambar 4.71 Tampilan Halaman Data Desain Pilihan <i>Member</i> .....	110
Gambar 4.72 Tampilan Halaman <i>Form</i> Pembayaran.....	110