

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Kadir. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta : Andi.
- Abdulloh, Rohi. 2016. *Easy And Simple Web Programing*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Andi. 2013. *Adobe Dreamweaver CS6*. Yogyakarta : Elcom.
- Bekti, Bintu Humairah. 2015. *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta: Andi.
- Ben, Shneiderman dan Brian Johnson. 1991. *Tree-Maps: A Space-Filling Approach to the Visualization of Hierarchical Information Structures*.
- Dini, agustia trisuci, Immah inayati, dan Cahyo darujati. 2017. *Sistem Informasi Pengolahan Data IKPM Muara Enim Berbasis Web Menggunakan php dan mysql*. ISSN : 2502-3470.
- Edy, Winarno dan Ali Zaki, SmithDev. 2014. *Pemrograman Web Berbasis HTML 5, PHP, dan JavaScript*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Eka Iswandy. 2015. *Sistem Penunjang Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Dana Santunan Sosial Anak Nagari dan Penyalurannya Bagi Mahasiswa dan Pelajar Kurang Mampu Di Kenagarian Barung-Barung Balantai Timur*. Jurnal TEKNOIF Vol. 3 No. 2 Oktober 2015 : 72-73.
- Faridl, Miftah. 2015. *Fitur Dahsyat Sublime Text 3*. Lug STIKOM.
- Hariyanto, Agus. 2015. *Membuat Aplikasi Computer Based Test dengan PHP MySQL dan Bootstrap*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Hasugian, L. 2014, 13. "Pengetian Aplikasi. Retrieved from lesmardin 1988" : <https://lesmardin1988.wordpress.com/2014/08/13/pengertian-aplikasi/>.
Diakses Pada 2 Maret 2020 Pukul 09.00 Wib.
- Komputer, Wahana. 2014. *Mobile App Development With PhoneGap*. Indonesia : Andi Publisher.
- _____. 2015. *PAS: Membangun Sistem Informasi dengan Java Netbeans dan MySQL*. Yogyakarta: Andi Offset.

- Madcoms. 2016. *Sukses Membangun Toko Online dengan PHP & MySQL*. Yogyakarta: Andi.
- Mamed Rofendy Manalu. 2015. *Implementasi Sistem Informasi Penyewaan Mobil Pada Cv.Btm Padang Bulan dengan Metode Waterfall*. ISSN : 2088-3943
- Medan Susanto, A. 2009. "Pengenalan Komputer IlmuKomputer.com": <http://repository.usu.ac.id/bitstream/1>. Diakses pada 2 Januari 2020 Pukul 09.33 Wib
- Nugroho, Andi. 2017. *Pemrograman Berorientasi Objek Menggunakan C#*. Salatiga: Andi.
- Raharjo, Budi. 2015. *Belajar Otodidak Framework Code Igniter*. Bandung : Informatika Bandung.
- Rozi A. Zaenal & Community Smit Dev. 2015. *Bootstrap Design Framework*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sabariah, M.K. 2009. *Implikasi Performansi Profile Pengguna Terhadap Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak*. Majalah Ilmiah Unikom, 7(1):51-59.
- Sanjaya, Wina. 2014. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group
- Sibero, Alexander F.K . 2013. *Web Programming Power Pack*. Yogyakarta : Mediakom.
- Simarmata, Janner. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta. Andi Publisher.
- Sujatmiko, Eko.2012. *Kamus Teknologi informasi dan komunikasi*. Surakarta : Aksarra Sinergi Media.
- Sukamto, Rosa A dan M. Salahuddin. 2014. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual : Teori dan Aplikasi*. Yogyakarta: Andi.
- Supono dan Viridiandry Putratama. 2016. *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).
- Sutabri, Tata. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Sutanta, Edhy. 2011. *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: Andi.

Wibowo, Teguh Ibnu. 2013. *Belajar Desain Grafis*. Jakarta : Buku Pintar.

Wimatra, A. Simanulang, P. Sunardi. Saputro, R. 2008. *Dasar – dasar computer*”:[http://islachcomputer.files.wordpress.com/.../buku-dasar-dasar komputer.pdf](http://islachcomputer.files.wordpress.com/.../buku-dasar-dasar-komputer.pdf). Diakses pada 3 Maret 2020 Pukul 07.00 Wib.

Yanto, Robi. 2016. *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta: Deeppublish.