



## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya, maka secara garis besar penulis dapat menyimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Aplikasi Elektronik *Vote (E-Vote)* Bujang Gadis pada Dinas Pariwisata Kabupaten Empat Lawang Berbasis *Web Mobile View* ini hanya berlaku di Dinas Pariwisata Kabupaten Empat Lawang dibuat menggunakan bahasa pemrograman php dan MySQL sebagai *databasenya*.
2. Aplikasi *E-Vote* Bujang Gadis ini dapat mengantisipasi kecurangan yang mungkin akan terjadi dikemudian hari.
3. Aplikasi Elektronik *Vote (E-Vote)* Bujang Gadis pada Dinas Pariwisata Kabupaten Empat Lawang Berbasis *Web Mobile View* ini terdiri dari halaman admin, peserta dan *voter*. Halaman admin terdiri dari halaman *dashboard*, validasi berkas pendaftaran, data pengguna, data *e-vote* 2020, data peserta, dan validasi *voter*. Halaman peserta terdiri dari *dashboard*, pendaftaran peserta, dan seleksi berkas peserta. Dan halaman *voter* terdiri dari pendaftaran *voter* dan *vote* peserta.
4. Aplikasi Elektronik *Vote (E-Vote)* Bujang Gadis pada Dinas Pariwisata Kabupaten Empat Lawang Berbasis *Web Mobile View* menghasilkan *output* informasi hasil bujang gadis *favorite*.



## 5.2 Saran

Pada bab ini penulis akan menyimpulkan dari keseluruhan pembahasan yang telah penulis sampaikan pada bab-bab sebelumnya. Pada bab ini juga penulis memberikan beberapa saran kepada Dinas Pariwisata Kabupaten Empat Lawang, yaitu:

1. Aplikasi ini masih belum terlalu sempurna, oleh karena itu harus dilakukan perbaikan lagi serta pembelajaran yang lebih mengenai hal-hal yang berkaitan.
2. Sebelum aplikasi tersebut di implementasikan dan dioperasikan, sebaiknya diadakan pelatihan terlebih dahulu kepada yang akan menggunakan aplikasi tersebut agar terhindar dari kesalahan atau kekeliruan dalam melakukan proses pengolahan data.
3. Untuk menjaga keamanan data-data pada aplikasi ini, disarankan kepada pihak Dinas Pariwisata Kabupaten Empat Lawang untuk selalu melakukan *backup* data agar apabila terjadi kesalahan data tersebut masih bisa diperbaiki.
4. Aplikasi ini masih harus dikembangkan, oleh karena itu harus dilakukan lagi pengembangan misalkan menjadikan aplikasi ini berbasis *android*.