



## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Seiring dengan perkembangan zaman, teknologi yang semakin maju banyak dimanfaatkan dalam berbagai bidang dan dapat membantu aktivitas manusia agar bisa mengoptimalkan waktu dengan lebih baik. Salah satu contoh teknologi yang membantu aktivitas manusia adalah sebuah aplikasi.

Aplikasi adalah program komputer yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk membantu manusia dalam mengerjakan tugas-tugas tertentu dan juga dapat digunakan untuk mendukung kinerja organisasi yang bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi agar bisa menyediakan informasi dengan laporan-laporan yang diperlukan. Dalam pembuatan sebuah aplikasi membutuhkan komponen yang terdiri dari manusia, teknologi informasi, dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan. Komputer adalah suatu alat yang dapat digunakan untuk menyimpan, mengolah data, dan memberikan informasi yang dibutuhkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi penggunanya. Perkembangan aplikasi yang berbasis komputerisasi saat ini berkembang dengan pesat, sehingga komputer merupakan sebuah sarana yang banyak digunakan di instansi pemerintah atau perusahaan swasta. Salah satu contoh instansi yang menggunakan sistem informasi berbasis komputerisasi yaitu Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan.

Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan merupakan salah satu lembaga kedinasan atau unsur pelaksana urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan pemerintah provinsi bergerak dalam bidang perdagangan. Dalam pelaksanaan tugas kedinasannya, salah satu yang menjadi tugas dari dinas perdagangan khususnya pada sub bagian umum dan kepegawaian adalah mengurus masalah Kenaikan Gaji Berkala atau KGB dari para pegawainya. Dalam dunia kepegawaian, kenaikan gaji merupakan suatu hal yang sudah tidak asing lagi untuk dilakukan. Berdasarkan definisinya, Kenaikan Gaji Berkala atau

---



yang disingkat dengan KGB merupakan suatu jenis kenaikan gaji yang diberikan kepada Pegawai Negeri Sipil (PNS) yang telah mencapai masa kerja golongan yang ditentukan untuk kenaikan gaji berkala yaitu setiap dua tahun sekali dan apabila telah memenuhi persyaratan berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

Kenaikan Gaji Berkala (KGB) merupakan salah satu program pemerintah yang diterapkan untuk setiap pegawai diseluruh lembaga kedinasan, salah satunya pada Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan. Dalam hal pengurusan masalah kenaikan gaji berkala, seperti perhitungan kenaikan gaji berkala masih terdapat beberapa kendala yang sering dialami, yaitu sistem masih dilakukan secara manual. Pegawai yang ingin mengajukan pengurusan kenaikan gaji berkala tentunya harus melengkapi berkas-berkas persyaratan yang diminta agar dapat diproses lebih lanjut untuk dilakukan perhitungan penentuan kenaikan gaji berkala yang dilakukan secara manual dilihat dari kriteria yang ada dalam peraturan pemerintah tentang gaji berkala.

Berkas data pegawai yang telah dilengkapi disimpan pada file arsip berupa dokumen yang memungkinkan terjadinya kehilangan data atau arsip rusak. Proses tersebut juga dapat menimbulkan suatu kekeliruan yang berkesinambungan. Selain itu, dalam melakukan penghitungan kenaikan gaji berkala yang dilakukan secara manual dapat menyita banyak waktu dan tenaga dalam hal pembuatan laporan usulan gaji berkala, serta kurang efisien karena kemungkinan besar terjadi kesalahan dalam memasukkan data, penghitungan gaji dan penghitungan waktu pengajuan serta tidak adanya peringatan kepada pegawai yang akan mengajukan KGB mengakibatkan keterlambatan pengajuan sehingga PNS terpaksa menunggu satu tahun untuk mendapatkan kenaikan pangkat maupun gaji. Proses penyimpanan data juga tidak efektif karena data yang tersimpan di dalam file kemungkinan dapat terhapus, dalam pencarian dokumen data pegawai juga memerlukan waktu yang cukup lama karena pegawai harus mengecek setiap dokumen.

Berdasarkan kelemahan yang ada pada sistem manual ini, maka diperlukan sebuah metode khusus agar proses penyimpanan dan pengambilan keputusan

---



kenaikan gaji berjalan dengan mudah. Salah satu solusi yang dapat diterapkan adalah membuat aplikasi untuk mempermudah dalam proses penyimpanan dan perhitungan kenaikan gaji berkala menggunakan metode *Fuzzy Simple Additive Weighting* (FSAW). Aplikasi ini nantinya dapat membantu menunjang kinerja instansi tersebut dalam proses pengolahan dan perhitungan data agar tidak terjadi kesalahan atau kekeliruan serta meningkatkan kesejahteraan para pegawai khususnya pada sub bagian umum dan kepegawaian pada Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan. Berdasarkan hal tersebut diatas, maka penulis mengambil judul “**Aplikasi Penentuan Kenaikan Gaji Berkala Menggunakan Metode *Fuzzy Simple Additive Weighting* pada Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan**”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana membuat Aplikasi Penentuan Kenaikan Gaji Berkala Menggunakan Metode *Fuzzy Simple Additive Weighting* pada Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan?”.

## 1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan laporan tugas akhir ini menjadi lebih terarah dan sesuai dengan tujuan pembahasan, maka penulis membatasi pokok permasalahan yang akan dibahas hanya pada:

1. Studi kasus yang digunakan dalam penelitian ini adalah Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan.
  2. Data yang diolah hanya data-data yang berkaitan dengan data pegawai yang akan mengajukan pengurusan kenaikan gaji berkala.
  3. Aplikasi ini dibangun untuk proses penentuan pegawai yang akan menerima kenaikan gaji berkala.
  4. Aplikasi ini berbasis *website* dan dapat diakses oleh pimpinan, admin dan pegawai pada Dinas Perdagangan Provinsi Sumatera Selatan.
-



## **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.4.1 Tujuan Penulisan**

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu mengurangi kesalahan dan kekeliruan dalam proses penyimpanan data dan pengambilan keputusan kenaikan gaji berkala.
2. Membangun aplikasi untuk menentukan pegawai yang akan mengajukan kenaikan gaji berkala.
3. Membantu perhitungan dalam menentukan pegawai yang menerima kenaikan gaji berkala dengan menggunakan metode *Fuzzy Simple Additive Weighting*.

### **1.4.2 Manfaat Penulisan**

Manfaat dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Membantu pegawai dalam melakukan penyimpanan dan pencarian data pegawai yang mengajukan kenaikan gaji berkala.
2. Membantu dalam pengambilan keputusan dan penentuan pegawai yang mengajukan kenaikan gaji.
3. Aplikasi yang dibuat dapat memberikan peringatan kepada pegawai yang akan mengajukan kenaikan gaji berkala sehingga tidak terjadi keterlambatan dalam pengurusan berkas.

## **1.5 Sistematika Penulisan Laporan**

Untuk mempermudah mengetahui dan mengikuti pembahasan serta format penulisan tugas akhir ini, maka peneliti membagi tahapan atau sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman dalam melakukan penulisan dan tahap - tahap kegiatan sesuai dengan ruang lingkup yang dijelaskan sebelumnya secara garis besar, yang dibagi menjadi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

---

**BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Berisi teori-teori keilmuan yang mendasari masalah yang diteliti, yang terdiri dari teori-teori dasar / umum dan teori-teori khusus.

**BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menjelaskan instansi penelitian, metode yang akan digunakan, teknik pengumpulan data serta menguraikan konsep perangkat lunak yang akan dibuat.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan spesifikasi dan rancangan perangkat lunak yang akan dibuat dan mendeskripsikan perangkat lunak yang akan dibuat.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini menguraikan beberapa simpulan dari pembahasan masalah pada bab-bab sebelumnya serta memberikan saran yang bisa bermanfaat bagi penyusun.