

**APLIKASI *TRY OUT* TOEFL *ONLINE* PADA LEMBAGA BAHASA DAN
PENDIDIKAN PROFESIONAL (LBPP) LIA PALEMBANG BERBASIS
*WEBSITE***



**laporan akhir ini disusun sebagai salah satu syarat
menyelesaikan pendidikan Diploma III
jurusan manajemen informatika DIII**

Disusun Oleh:

Muhammad Agung Pratama

061730800591

**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
PALEMBANG
2020**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139
Telepon : 0711-353414 Faksimili : 0711-355918
Website : <http://www.polsri.ac.id> E-mail : info@polsri.ac.id

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR

Nama : **Muhammad Agung Pratama**
NIM : **061730800591**
Jurusan : **Manajemen Informatika**
Program Studi : **DHI Manajemen Informatika**
Judul Laporan Akhir : **Aplikasi *Try Out* TOEFL Online pada Lembaga Bahasa dan Pendidikan Profesional (LBPP) LIA Palembang berbasis *Website*.**

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 14 September 2020
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, September 2020

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Ir. Zulkarnaini, M.T
NIP. 196209181992031001

Pembimbing II,

Muhammad Aris Ganiardi, S.Si., M.T
NIP. 198101142012121001

Mengetahui,
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si.
NIP.197306032008012008

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Teman sejati adalah ia yang meraih tangan anda dan menyentuh hati anda”. (Heather Pryor)

“Tiada doa yg lebih indah selain doa agar Laporan Akhir ini cepat selesai”.

“Saya datang, saya bimbingan, saya ujian, saya revisi dan saya menang”.

“Jangan terlalu ambil hati dengan ucapan seseorang, kadang manusia punya mulut tapi belum tentu punya pikiran”. (Albert Einstein)

Saya persembahkan untuk :

- 1. Kedua Orang Tua*
- 2. Diri Sendiri*
- 3. Keluarga Besar LBPP LIA
Palembang*
- 4. Almamater Kebanggaan*
- 5. Jurusan Manajemen
Informatika*
- 6. Teman-Teman Seperjuangan
Khususnya yang sering hadir di
kost*
- 7. Teman-teman Kos
Seperjuangan*
- 8. Untuk orang masa kini dan
masa depan*

KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Warrohamtullahi Wabarokatuh

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul “**Aplikasi Try Out TOEFL Online pada Lembaga Bahasa dan Pendidikan Profesional (LBPP) LIA Palembang berbasis Website**” ini dengan tepat waktu.

Adapun dalam penyusunan laporan ini yang dilakukan pada Lembaga Bahasa dan Pendidikan Profesional (LBPP) LIA Palembang yang dilaksanakan selama 3 bulan. Dimana saat ini kondisi sedang pandemi Covid-19, berkat semua pihak yang telah mendukung akhirnya laporan akhir ini dapat diselesaikan.

Tujuan dari penyusunan Laporan akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya. Dalam kesempatan ini juga, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam penyusunan laporan kerja praktek ini khususnya kepada:

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang .
2. Bapak Carlos RS, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E., M.Si., A.k selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
4. Bapak Ahmad Zamhari, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., MSi selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya Palembang.

8. Bapak Ir. Zulkarnaini, M.T. selaku Dosen Pembimbing 1 Laporan Akhir di Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya yang telah memberikan bimbingan, bantuan dan arahan kepada kami dalam penyusunan Laporan Akhir.
9. Bapak Muhammad Aris Ganiardi, S.Si.,M.T. selaku Dosen Pembimbing 2 Laporan Akhir di Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya yang telah memberikan bimbingan, bantuan dan arahan kepada kami dalam penyusunan Laporan Akhir.
10. Bapak Iswan Djati Kusuma, S.Pd, M.Si selaku Kepala Lembaga Bahasa dan Pendidikan Profesional (LBPP) LIA Palembang.
11. Bapak Senofri dan semua Pegawai Lembaga Bahasa dan Pendidikan Profesional (LBPP) LIA Palembang.
12. Kedua orang tua, adik tercinta yang senantiasa memberikan doa dan semangat, dukungan serta saran yang sangat bermanfaat agar terus melakukan yang terbaik.
13. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6 IA Tim Lelaki Manjha.
14. Semua sahabat dan keluarga yang selalu memberi semangat dalam menyelesaikan laporan akhir ini.
15. Teman-teman yang sering mengerjakan laporan di kost dan rizkipp yang bersedia meminjamkan laptopnya.
16. Semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis berharap semoga laporan ini dapat bermanfaat dan penulis menyadari bahwa dalam penulisan Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan penulis yang akan datang.

Palembang, September 2020

Penulis

ABSTRAK

Test of English as a Foreign Language (TOEFL) merupakan tes untuk menguji kemampuan bahasa Inggris pada negara-negara yang tidak menggunakan bahasa Inggris sebagai bahasa sehari-hari. Biaya untuk melakukan TOEFL satu kali di tempat kursus bahasa Inggris bisa dibilang relatif mahal untuk masyarakat menengah kebawah, ditambah belum pernah ikut kegiatan TOEFL sebelumnya kemungkinan hasilnya tidak maksimal sebab soal TOEFL bervariasi dan faktor psikologi yang tidak siap. Untuk mendukung dan mempermudah dalam melakukan latihan-latihan tes TOEFL, maka salah satunya dapat dikembangkan aplikasi *try out* TOEFL berbasis *Website*, sebelum mengikuti tes TOEFL resmi di lembaga atau kursus bahasa Inggris, aplikasi ini juga diperuntukkan kepada beberapa orang yang tidak mempunyai waktu dalam melakukan latihan atau tes TOEFL.

Kata Kunci : Aplikasi, TOEFL, *Website*.

ABSTRACT

Test of English as a Foreign Language (TOEFL) is a test to test their English language skills in countries that do not use English as the daily language. The cost to do TOEFL once in an English language course could be considered relatively expensive for middle income down , plus never before participating in activities previously possibilities TOEFL results are not optimal because about TOEFL varied and psychological factors that are not ready . To support and facilitate the exercises TOEFL test , then one of them can be developed applications try out TOEFL based Android Website, before following the TOEFL test official institution or English language courses , the application is also intended for some people who do not have time to exercise or TOEFL test.

Keywords: *Application, TOEFL, Website.*

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR.....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.4.1 Tujuan	3
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Lokasi Penelitian	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Teori Umum	8
2.4.1 Komputer	8
2.4.2 Perangkat Lunak.....	8
2.4.3 Pengertian Perangkat Keras	9
2.4.4 Metode Pengembangan Sistem	9

2.2 Teori Judul.....	10
2.4.1 Aplikasi.....	10
2.4.2 Try Out.....	11
2.4.3 TOEFL.....	11
2.4.4 Online	11
2.4.5 Website	12
2.4.6 Aplikasi Try Out TOEFL Online pada Lembaga Bahasa dan Pendidikan Profesional (LBPP) LIA Palembang berbasis Website	12
2.3 Teori Khusus.....	13
2.4.1 Pengertian UML (Unified Modeling Language)	13
2.4.2 Macam – macam diagram Unified Modeling Language ...	13
2.4.3 Pengertian Class Diagram.....	14
2.4.4 Pengertian Use Case Diagram	16
2.4.5 Pengertian Activity Diagram	21
2.4.6 Pengertian Sequence Diagram	22
2.4 Teori Program.....	24
2.4.1 MySQL	24
2.4.2 Pengertian PHP (PHP Hypertext Preprocessor).....	25
2.4.3 Pengertian XAMPP	25
2.4.4 Pengertian Basis Data (Database)	26
BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	27
3.2 Sejarah Singkat Lembaga Bahasa dan Pendidikan Profesional (LBPP) LIA Palembang.....	27
3.3 Visi dan Misi	28
3.2.1 Visi	28
3.2.2 Misi	28
3.3 Struktur Organisasi	28
3.4 Pembagian Tugas	29
3.5 Sistem yang sedang berjalan	33
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34

4.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	34
4.1.1 Penyelidikan Awal	34
4.1.2 Prosedur Sistem yang akan Diterapkan	34
4.1.3 Studi Kelayakan	35
4.1.4 Tempat dan Waktu Penelitian	36
4.1.5 Alat dan Bahan	37
4.1.6 Kebutuhan Fungsional	38
4.1.7 Kebutuhan Non-Fungsional	38
4.2 Desain Sistem	39
4.2.1 Diagram <i>Use Case</i>	39
4.2.2 Diagram <i>Activity</i>	45
4.2.2.1 Diagram <i>Activity</i> Registrasi	45
4.2.2.2 Diagram <i>Activity Login</i> User	46
4.2.2.3 Diagram <i>Activity Admin Login</i>	47
4.2.2.4 Diagram <i>Activity Kesiswaan Login</i>	48
4.2.2.5 Diagram <i>Activity</i> Pengolahan Kesiswaan	49
4.2.2.6 Diagram <i>Activity</i> Pengolahan Ujian	49
4.2.2.7 Diagram <i>Activity</i> Pengolahan Hasil Ujian	50
4.2.2.8 Diagram <i>Activity</i> Kesiswaan Hasil Ujian	50
4.2.2.9 Diagram <i>Activity</i> Kesiswaan History Ujian	51
4.2.2.10 Diagram <i>Activity</i> User History Ujian	51
4.2.2.11 Diagram <i>Activity Use Case Log out</i>	52
4.2.3 Diagram <i>Class</i>	52
4.2.4 Diagram <i>Sequence</i>	53
4.2.2.1 Diagram <i>Sequence Login</i> User	54
4.2.2.1 Diagram <i>Sequence Login</i> Admin	54
4.2.2.1 Diagram <i>Sequence Login</i> Kesiswaan	55
4.2.2.1 Diagram <i>Sequence</i> Administrator	55
4.2.5 Desain <i>File</i>	56
4.2.5.1 Membuat tabel database	56
4.2.6 Rancangan Masukan	59

4.2.6.1	Rancangan Halaman <i>Login</i>	59
4.2.7	Rancangan Halaman <i>Login</i>	59
4.2.7.1	Rancangan Halaman <i>Login</i> user	59
4.2.7.2	Rancangan Halaman Admin	60
4.2.7.3	Rancangan Halaman <i>Home</i>	60
4.2.7.4	Rancangan Halaman Leaderboard	61
4.2.7.5	Rancangan Halaman Ujian User	61
4.2.7.6	Rancangan Halaman Profile User	62
4.2.7.7	Rancangan Halaman History User	62
4.2.8	Rancangan Halaman Admin	63
4.2.8.1	Rancangan Halaman Dasbord Admin	63
4.2.8.2	Rancangan Halaman Admin Manage Soal	63
4.2.8.3	Rancangan Halaman Admin Tambah Soal	64
4.2.8.4	Rancangan Halaman Admin Token	64
4.2.8.5	Rancangan Halaman Admin Manage Users	65
4.2.8.6	Rancangan Halaman Admin Hasil Ujian	65
4.2.8.7	Rancangan Halaman Manage Akun Kesiswaan .	66
4.2.8.8	Rancangan Halaman Admin Tambah Akun Kesiswaa	66
4.2.8.9	Rancangan Halaman Admin Manage Admin	67
4.2.8.10	Rancangan Halaman Admin Tambah Admin ...	67
4.3	Tampilan Aplikasi	68
4.3.1	Tampilan Halamn Registrasi	68
4.3.2	Tampilan Halamn Login	68
4.3.2.1	Tampilan Halaman Login User	68
4.3.2.2	Tampilan Halaman Login Admin	69
4.3.3	Tampilan Halamn User	69
4.3.3.1	Tampilan Halaman Home	69
4.3.3.2	Tampilan Halaman Profile	70
4.3.3.3	Tampilan Halaman Ujian	70
4.3.3.4	Tampilan Halaman Test Ujian	71

4.3.3.5 Tampilan Halaman Leaderboard	71
4.3.3.6 Tampilan Halaman History	72
4.3.4 Tampilan Halaman Admin	72
4.3.4.1 Tampilan Halaman Dashboard	72
4.3.4.2 Tampilan Halaman Manage User	73
4.3.4.3 Tampilan Halaman Token	73
4.3.4.4 Tampilan Halaman Manage User.....	74
4.3.4.5 Tampilan Halaman Hasil Ujian	74
4.3.4.6 Tampilan Halaman Manage Akun Kesiswaan	75
4.3.4.7 Tampilan Halaman Tambah Akun Kesiswaan	75
4.3.4.8 Tampilan Halaman Manage Admin	76
4.3.4.9 Tampilan Halaman Tambah Admin	76
4.4 Pemeliharaan Sistem	77
4.4.1 Tabel Pengujian Admin	77
4.4.2 Tabel Pengujian Users	78
4.4.3 Tabel Pengujian Kesiswaan	79
4.5 Pemeliharaan Sistem	79
4.6 Pembahasan	79
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	81
5.1. Kesimpulan	81
5.2. Saran	81
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1	Macam – Macam Diagram UML 14
Tabel 2.2	Simbol-Simbol dalam <i>class diagram</i> 15
Tabel 2.3	Simbol-Simbol dalam <i>use case</i> 17
Tabel 2.4	Simbol-Simbol dalam <i>Activity Diagram</i> 21
Tabel 2.5	Simbol Diagram <i>Sequence</i> 23
Tabel 4.1	Studi Kelayakan 35
Tabel 4.2	Time Schedule..... 37
Tabel 4.3	Definisi Aktor 40
Tabel 4.4	Definisi <i>Use Case</i> 41
Tabel 4.5	Skenario <i>Use Case</i> Registrasi 42
Tabel 4.6	Skenario <i>Use Case Login</i> 42
Tabel 4.7	Skenario <i>Use Case</i> Mengelola Kesiswaan 42
Tabel 4.8	Skenario <i>Use Case</i> mengelola ujian..... 43
Tabel 4.9	Skenario <i>Use Case</i> hasil ujian..... 44
Tabel 4.10	Skenario <i>Use Case</i> Leaderboard 44
Tabel 4.11	Skenario <i>Use Case</i> History 45
Tabel 4.12	Tampilan Tabel User 56
Tabel 4.13	Tampilan Tabel Administrator..... 56
Tabel 4.14	Tampilan Tabel jawaban peserta..... 56
Tabel 4.15	Tampilan Tabel kesiswaan..... 57
Tabel 4.16	Tampilan Tabel leaderboard 57
Tabel 4.17	Tampilan Tabel pertanyaan..... 57
Tabel 4.18	Tampilan Tabel soal ujian..... 57
Tabel 4.19	Tampilan Tabel pembahasan 58
Tabel 4.20	Tampilan Tabel history..... 58
Tabel 4.21	Tampilan Tabel pembahasan 58

Tabel 4.22	Tabel Pengujian oleh Admin.....	77
Tabel 4.23	Tabel pengujian oleh User	78
Tabel 4.24	Tabel pengujian oleh Kesiswaan.....	79

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1	Struktur Organisasi LBPP LIA Palembang 29
Gambar 3.2	Sistem Yang sedang Berjalan 33
Gambar 4.1	Diagram <i>Use Case</i> 36
Gambar 4.2	Diagram <i>Activity</i> Registrasi..... 46
Gambar 4.3	Diagram <i>Activity</i> user login..... 46
Gambar 4.4	Diagram <i>Activity</i> Admin login..... 47
Gambar 4.5	Diagram <i>Activity</i> kesiswaan login 48
Gambar 4.6	Diagram <i>Activity</i> Mengelola Kesiswaan 49
Gambar 4.7	Diagram <i>Activity</i> Mengelola Ujian 49
Gambar 4.8	Diagram <i>Activity</i> hasil ujian 50
Gambar 4.9	Diagram <i>Activity</i> kesiswaan hasil ujian 50
Gambar 4.10	Diagram <i>Activity</i> kesiswaan history ujian 51
Gambar 4.11	Diagram <i>Activity</i> Histori Ujian 51
Gambar 4.12	Diagram <i>Activity Log Out</i> 52
Gambar 4.13	Diagram <i>Class</i> 53
Gambar 4.14	Diagram <i>Sequence</i> login peserta <i>toefl</i> 54
Gambar 4.15	Diagram <i>Sequence Login admin</i> 54
Gambar 4.16	Diagram <i>Sequence login</i> kesiswaan..... 55
Gambar 4.17	Diagram <i>Sequence</i> administrator..... 55
Gambar 4.18	Rancangan Halaman Registrasi..... 59
Gambar 4.19	Rancangan Halaman Login User 59
Gambar 4.20	Rancangan Halaman Login Admin..... 60
Gambar 4.21	Rancangan Halaman Home User..... 60
Gambar 4.22	Rancangan Halaman Leaderboard 61
Gambar 4.23	Rancangan Halaman Ujian User..... 61

Gambar 4.24	Rancangan Halaman Utama Profile User	62
Gambar 4.25	Rancangan Halaman History User.....	62
Gambar 4.26	Rancangan Halaman Dashboard Admin	63
Gambar 4.27	Rancangan Halaman Admin Manage Soal	63
Gambar 4.28	Rancangan Halaman Admin Tambah Soal	64
Gambar 4.29	Rancangan Halaman Admin Token.....	64
Gambar 4.30	Rancangan Halaman Admin Manage Users.....	65
Gambar 4.31	Rancangan Halaman Admin Hasil Ujian	65
Gambar 4.32	Rancangan Halaman Admin Manage Akun Kesiswaan	66
Gambar 4.33	Rancangan Halaman Admin Tambah Akun Kesiswaan	66
Gambar 4.34	Rancangan Halaman Admin Manage Admin.....	67
Gambar 4.35	Rancangan Halaman Admin Tambah Admin	67
Gambar 4.36	Halaman Registrasi	68
Gambar 4.37	Halaman Login user	68
Gambar 4.38	Halaman Login Admin.....	69
Gambar 4.39	Halaman Home	69
Gambar 4.40	Halaman Profile	70
Gambar 4.41	Halaman Ujian.....	70
Gambar 4.42	Halaman Tes Ujian	71
Gambar 4.43	Halaman Leaderboard.....	71
Gambar 4.44	Halaman History.....	72
Gambar 4.45	Halaman Dashboard.....	72
Gambar 4.46	Halaman Manage Soal	73
Gambar 4.47	Halaman Token.....	73
Gambar 4.48	Halaman Manage User	74
Gambar 4.49	Halaman Hasil Ujian.....	74
Gambar 4.50	Halaman Manage Akun Kesiswaan	75
Gambar 4.51	Halaman Tambah Akun Kesiswaan.....	75
Gambar 4.52	Halaman Manage Admin	76
Gambar 4.53	Halaman Tambah Admin	76