

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Haque Marwa, Sari Linna. 2019. Perbandingan *Quality Of Service Video Conference Bighbluebutton Dan Jitsi*. 06 (02).
- Asropudin, Pipin. 2018. Kamus Teknologi Informasi Komunikasi. Bandung : Titian Ilmu.
- Cindera, Edwin. 2018. Aplikasi *Live Editor Text* Menggunakan Teknologi *WebRTC*.
- Fitur (Def.1 dan Def.2) Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online. Diakses melalui <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/fitur> , 10 Juli 2020.
- Internet (Def.1) Dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online. Diakses melalui <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/internet> , 10 Juli 2020.
- Kadir, Abdul. 2017, Dasar Logika Pemrograman Komputer. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Kristanto, Andri. 2018. Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya / Edisi Revisi. Yogyakarta : Gava Media.
- Laksmiati, Dewi. 2019, Implementasi *Cloud Based Video Conference System* Menggunakan *Jitsi*. 4(01) 219-225.
- Madcoms. 2016, Pemrograman *PHP* dan *MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Mundzir. 2018, Buku Sakti Pemrograman *Web* Seri *PHP*.

Pratiwi, Nuning. 2017, Penggunaan Media *Video Call* Dalam Teknologi Komunikasi. 01(02) : 2581-2424.

Rahardja Untung, Aini Qurotul. 2016, Metode *Learning Management System (LMS)* IDU Untuk Mendukung Kegiatan Belajar Mengajar MIT Pada Perguruan Tinggi Raharja. 02(02) : 2356 -5209.

Rerung, Rinto. 2018, Pemrograman Web Dasar. Yogyakarta : Deepublish.

Retnoningsih, Endang. 2017, Perbandingan *Learning Management System Edmodo* dan *Moodle* Dalam Pembelajaran *Online*. 01(02) : 2548-3587.

Rusmawan. 2019, Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman. : Elex Media Komputindo.

Rosdiana. 2016, Dasar Komputer. Makassar : Aksara Timur.

Sa'ad, Muhammad Ibnu. 2020, Otodidak *Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta : Elex Media Komputindo.

Savitri, Astrid. 2019, Revolusi Industri 4.0 : Mengubah Tantangan Menjadi Peluang di Era Disrupsi 4.0. Yogyakarta: Genesis.

Siahaan, Vivian. 2018, Soal Penyelesaian HTML5 dan CSS3. Bandung : Informatika

Simanihuruk, Lidia. 2019, *E-Learning* Implementasi, Strategi dan Inovasinya. Medan : Yayasan Kita Menulis.

Sukamto, R. A., dan Shalahudin, M. 2018, Rekayasa Perangkat Lunak. Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.

Sukamto, R. A., dan Shalahudin, M. 2016, *Rekayasa Perangkat Lunak. Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Swara Ganda, Pebriadi Yunes. 2016, *Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop Berbasis Web*. 04(02) : 2338-2724.

Yanto. 2016, *Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL*. Yogyakarta : Deepublish.