



BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sangat pesat seiring dengan kemajuan jaman dan perkembangan ilmu pengetahuan. Tujuan penggunaan teknologi adalah untuk memudahkan dalam melakukan suatu pekerjaan, khususnya suatu pekerjaan yang membutuhkan ketelitian yang tinggi. Oleh karena itu dibuatlah aplikasi untuk memudahkan karyawan bekerja. Penerapan cara kerja yang masih menggunakan Microsoft Excel dapat memperlambat proses kerja itu sendiri sehingga dibutuhkan aplikasi. Penggunaan aplikasi simpan pinjam ini mempunyai dua keuntungan tambahan yang pertama akan memperkecil kesalahan memasukan data kedua penggunaan aplikasi mempercepat proses pendataan.

Koperasi karyawan pelabuhan di PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Palembang menangani simpan dan pinjam kepada para anggota karyawan PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) cabang Palembang yang merupakan sebuah badan usaha milik Negara (BUMN) yang bergerak di bidang pengelolaan dan perusahaan pelabuhan umum.

Oleh karena itu di butuh kan suatu aplikasi simpan pinjam pada koperasi karyawan pelabuhan yang dapat memudahkan pegawai koperasi dalam melakukan transaksi simpan pinjam, sehingga lebih efisien dari segi waktu pembuatan laporan bulanan, pencetakan bukti saat melakukan simpanan, pengambilan simpanan, pinjaman, angsuran pinjaman meminimalisir kesalahan dalam perhitungan saat melakukan pinjaman serta bayar angsuran pinjaman dan mempermudah anggota mengetahui mengenai simpanan, pinjaman, dan angsuran. Untuk mewujudkan solusi tersebut, maka dibuatlah sebuah aplikasi untuk mengatasi hal tersebut yaitu **“Penerapan Metode RAD Dalam Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Karyawan PT Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Palembang”**.



Rapid Application Development (RAD) adalah menyediakan pengembangan yang jauh lebih cepat dan mendapatkan hasil dengan kualitas yang lebih baik dengan adanya aplikasi ini, dapat membantu karyawan koperasi dalam proses input data simpan pinjam secara akurat. Permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana membangun aplikasi simpan pinjam berbasis *website* menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) untuk membantu pengurus maupun anggota atau karyawan dalam kegiatan simpan pinjam uang.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar belakang yang telah disampaikan diatas, maka dapat disimpulkan masalah yang ada dalam membangun Aplikasi ini yaitu:

1. Belum adanya aplikasi simpan pinjam berbasis web di koperasi PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Palembang.
2. Belum adanya aplikasi yang dapat menyimpan data-data para peminjam dari tahun-tahun sebelumnya.

Jadi dapat di simpulkan rumusan masalah yang akan di selesaikan adalah Mengimplementasikan RAD Pada Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Karyawan PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Palembang.

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan Tugas Akhir dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada dan analisis yang lebih berfokus. Adapun batasan masalah dalam Tugas Akhir ini adalah:

1. Pembangunan perangkat lunak berupa aplikasi *simpan pinjam* menggunakan metode RAD berbasis *website* dengan bahasa pemrograman *php dan mysql* sebagai basis data.
 2. Aplikasi hanya mengeloh data anggota, data simpan, data pinjam, data angsuran dan data pengajuan pinjaman oleh pegawai.
 3. Aplikasi hanya dapat di akses oleh Admin keuangan dan bendahara, *Output* aplikasi *simpan pinjam* berupa laporan.
-



1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari Pembangunan Aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mendapatkan Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Karyawan PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Palembang dalam *menginput data simpan pinjam*.
2. Untuk mempercepat pengecekan data Simpan Pinjam Pada Koperasi Karyawan secara akurat.
3. Memberi solusi pengganti Microsoft Excel dengan Aplikasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Karyawan berbasis *website*.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari Pembangunan Aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis
Meningkatkan suatu pemahaman serta pengetahuan di bidang ilmu komputer yang dapat diterapkan dalam suatu perusahaan.
2. Bagi Perusahaan
Sebagai bahan masukan bagi perusahaan agar mempermudah mencari data *simpan pinjam* sehingga dapat mempersingkat waktu.
3. Bagi Pihak Lain
Sebagai sumber bahan bacaan dan referensi di perpustakaan Politeknik Negeri Sriwijaya, khususnya di jurusan Manajemen Informatika.

1.5 Sistematika Laporan

Pada bagian ini, penulis akan memberikan gambaran secara garis besar sistematika tugas akhir ini untuk mempermudah pembaca memahami isi tugas akhir ini. Penulis membagi Tugas Akhir ini menjadi 5 (lima) bab dan masing-masing bab terbagi dalam beberapa sub bab yang merupakan satu kesatuan dan saling melengkapi yang tersusun secara kronologis seperti di bawah ini:



BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini, penulis mengemukakan secara garis besar mengenai Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan dalam Penyusunan Tugas Akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini penulis menguraikan secara singkat mengenai teori judul dan teori program. Teori-teori yang dapat mendukung keseluruhan penulisan tugas akhir. Teori umum berkaitan dengan istilah-istilah yang bersifat *universal* dalam pembuatan aplikasi tersebut. Teori khusus berkaitan dengan istilah-istilah yang bersifat *particular* dalam pembuatan aplikasi tersebut. Teori judul menjelaskan tentang pengertian yang menjadi judul penulisan Tugas Akhir. Sedangkan teori program berkaitan dengan program yang digunakan seperti *Bahasa Pemrograman php* dan database *MySQL* yang dijadikan sebagai acuan pembahasan, serta referensi.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menguraikan gambaran umum perusahaan, visi dan misi, struktur organisasi, metodologi penelitian dan hal lain yang berhubungan dengan PT. Pelabuhan Indonesia II (Persero) Cabang Palembang, serta uraian sistem yang sedang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini terdapat sub bab hasil yang berisi perancangan aplikasi yang meliputi penentuan alat dan bahan yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir, rancangan sistem yang baru, *Entity Relationship Diagram*, *diagram konteks*, *Data flow diagram design output* serta tampilan *input* dan tampilan *output*. Pada bagian sub bab pembahasan berisi *layout* hasil uji coba aplikasi.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berguna bagi semua pihak dan sebagai tinjauan untuk pihak yang membacanya.