

**APLIKASI PENGHITUNGAN INSENTIF KARYAWAN BERBASIS WEB  
PADA PT ANDAMAS TATA MOTORS PALEMBANG**



**LAPORAN AKHIR**

**Disusun untuk memenuhi syarat menyelesaikan  
Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

**Oleh:**

**Anisa Puteri Utami  
061730800579**

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA  
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA  
PALEMBANG  
2020**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**

Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139  
Telepon : 0711-353414 Faksimili : 0711-355918  
Website : <http://www.polsri.ac.id> E-mail : [info@polsri.ac.id](mailto:info@polsri.ac.id)

---

**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR**

Nama : Anisa Puteri Utami  
NIM : 061730800579  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : DIII Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : Aplikasi Penghitungan Insentif Karyawan  
Berbasis *Web* Pada PT Andamas Tata Motors  
Palembang

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 14 September 2020  
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, September 2020

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Dewi Irmawati S., S.Kom., M.Kom.  
NIP. 19770918 200112 2001

Pembimbing II,

Henny Madora, S.Kom., M.M.  
NIP. 19770927 200501 2001

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Arivanti, SE., MSI  
NIP. 197306032008012008

## *MOTTO DAN PERSEMBAHAN*

### *MOTTO :*

*“Stop complaining, start doing. Don’t compare your 0 to others 50.  
Just believe that you deserve it.”*

*-tam-*

*“Never give up. It’s not because you want, but you must. Surrender  
is not the choice.”*

*-tam-*

### *Kupersembahkan Kepada:*

- 1. Allah SWT*
- 2. Diri sendiri yang mampu sampai di titik ini*
- 3. Kedua orang tua tercinta yang selalu mendukung dan mendoakan*
- 4. Adik-adikku yang senantiasa menemani dan menghiburku*
- 5. Orang-orang terkasih yang selalu hadir dan menyemangati*
- 6. Ibu Dewi Irmawati Siregar, S.Kom., M.Kom. dan Ibu Henny Madora, S.Kom., MM. selaku Dosen Pembimbing Laporan Akhir*
- 7. Sahabat-sahabatku, terutama Ajeng dan Fasya yang telah memberikan doa dan support.*
- 8. Teman-teman Manajemen Informatika angkatan 2017, terutama Kelas 6IA*
- 9. Sobat seperjuangan selama bimbinganku yang tekad dan sabarnya tanpa batas*
- 10. Almamater kebanggaan, Politeknik Negeri Sriwijaya*

## ABSTRAK

PT Andamas Tata Motors merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan mobil khususnya jenis *pick up*, *truck*, dan *bus*. Ujung tombak utama keberhasilan perusahaan ini adalah *Salesman*-nya. Untuk memotivasi kinerja *Salesman*, perusahaan menerapkan sistem insentif yang didasarkan pada tercapainya target yang dilakukan oleh para *Salesman*. Penghitungan insentif tersebut hanya bisa dilakukan dari kantor, dimana hal ini dirasa kurang fleksibel karena pekerjaan utama *Salesman* adalah mencari pelanggan dan menjual produk sehingga jarang sekali mereka berada di kantor. Akibatnya, *Salesman* tidak bisa langsung memantau pencapaiannya sendiri, serta tidak bisa langsung meng-*update* penjualan yang dilakukannya dari jauh karena hanya bisa diakses dari komputer yang ada di kantor. Oleh karena itu, penulis membuat Aplikasi Penghitungan Insentif Karyawan Berbasis Web Pada PT Andamas Tata Motors Palembang yang bertujuan agar memudahkan *Salesman* walaupun tidak sedang berada di kantor dan transparansi mengenai jumlah insentif yang akan diterima. Aplikasi ini dibangun berdasarkan metode waterfall dengan menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Database MySQL.

**Kata Kunci :** Aplikasi, Penghitungan, Insentif, *Salesman*, PHP, MySQL.

## **ABSTRACT**

**PT Andamas Tata Motors is a cars dealer company, especially pick up, truck, and bus type. The most important thing of the company success is its Salesmans. To motivate performance of salesmans, this company applies an incentive system based on their achievement of targets. The incentive calculation is only done in office's computer, which is less flexible for them because they are looking for customers and selling the products outside, so they are work in the office rarely. Therefore, the author makes a Web-based Employee Incentive Calculation Application at PT Andamas Tata Motors Palembang that aims to make it easier for them even though they are not in the office, and transparency about the number of the incentives. This application build in Waterfall Models with PHP Programming Language and MySQL Database.**

**Keywords: Application, Calculation, Incentive, Salesman, PHP, MySQL.**

## KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Aplikasi Penghitungan Insentif Karyawan Berbasis Web Pada PT Andamas Tata Motors Palembang”** ini sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Pendidikan Diploma III Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Dalam penyusunan Laporan Akhir ini, penulis sangat banyak mendapat bantuan, bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak, maka penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, S.T.,M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly Masnila, S.E.,M.Si.,Ak. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T.,M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pelaksana Bidang Kerjasama Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, S.E.,M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom.,M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

8. Ibu Rika Sadariawati, S.E.,M.Si. selaku Kepala Prodi Jurusan Manajemen Informatika.
9. Ibu Dewi Irmawati Siregar, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I
10. Ibu Henny Madora, S.Kom.,MM. selaku Dosen Pembimbing II.
11. Seluruh Dosen dan Staff Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
12. Pihak PT Andamas Tata Motors Palembang.
13. Orang tua dan adik-adik penulis yang senantiasa memberikan doa serta dukungan kepada penulis.
14. Para sahabat yang selalu memberikan dukungan dan semangat.
15. Rekan-rekan seperjuangan selama bimbingan yang tak hentinya saling membantu meski kehujanan dan kepanasan, dan masuk angin adalah sebuah kepastian.
16. Laptop dan hp penulis yang mampu bertahan meski begitu mengenaskan.
17. Rekan-rekan di jurusan Manajemen Informatika, terutama kelas 6 IA, dan
18. Semua pihak yang telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa dalam Laporan Akhir ini masih terdapat kesalahan dan kekurangan. Untuk itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak agar dapat lebih baik lagi kedepannya. Akhir kata, penulis berharap agar Laporan Akhir ini bermanfaat bagi pembaca, khususnya kepada mahasiswa Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dan untuk menambah wawasan, sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai.

Palembang,     September 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	3
1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Lokasi Pengumpulan Data .....	4
1.5.2 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.5.2.1 Data Primer .....	4
1.5.2.2 Data Sekunder.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Teori Umum .....	7
2.1.1 Pengertian Komputer .....	7
2.1.2 Pengertian Perangkat Lunak .....	7
2.1.3 Pengertian Internet.....	7

2.1.4	Pengertian Database.....	8
2.1.5	Metode Pengembangan Sistem.....	8
2.1.5.1	<i>Waterfall</i> .....	8
2.2	Teori Khusus .....	10
2.2.1	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	10
2.2.2	<i>Blockchart</i> .....	11
2.2.3	<i>Flowchart</i> .....	13
2.2.4	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	14
2.2.5	Kamus Data .....	15
2.2.6	Pengujian <i>Black Box Testing</i> .....	15
2.3	Pengertian Judul .....	15
2.3.1	Pengertian Aplikasi .....	15
2.3.2	Pengertian Penghitungan.....	15
2.3.3	Pengertian Insentif .....	16
2.3.4	Pengertian Karyawan .....	16
2.3.5	Pengertian <i>Web</i> .....	17
2.3.6	Pengertian Aplikasi Penghitungan Insentif Karyawan Berbasis <i>Web</i> .....	17
2.4	Teori Program .....	17
2.4.1	Pengertian MySQL .....	17
2.4.2	Pengertian PHP .....	17
2.4.3	Pengertian XAMPP.....	18
<b>BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....</b>		<b>19</b>
3.1	Sejarah Singkat Tata Motors.....	19
3.2	Visi dan Misi Perusahaan .....	20
3.2.1	Visi .....	20
3.2.2	Misi .....	20
3.3	Makna Logo .....	20
3.4	Struktur Organisasi .....	21
3.4.1.	Uraian Tugas.....	21
3.5	Sistem Yang Sedang Berjalan.....	23

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>24</b>
4.1 Analisis Sistem .....	24
4.1.1 Penyelidikan Awal .....	24
4.1.2 Studi Kelayakan .....	24
4.1.3 Tempat dan Waktu Penelitian .....	26
4.1.4 Alat dan Bahan .....	26
4.1.4.1 Alat .....	26
4.1.4.2 Bahan .....	27
4.1.5 Aplikasi yang Akan Dibangun .....	27
4.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	27
4.1.6.1 Kebutuhan Fungsional .....	28
4.1.6.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	28
4.2 Desain Sistem .....	29
4.2.1 Desain Sistem Secara Umum .....	29
4.2.1.1 Desain Konseptual .....	29
4.2.1.1.1 Diagram Konteks .....	29
4.2.1.1.2 DFD Level <i>Zero</i> .....	31
4.2.1.1.3 <i>Blockchart</i> .....	33
4.2.1.1.4 <i>Flowchart</i> .....	35
4.2.1.1.4.1 <i>Flowchart Admin Sales</i> .....	35
4.2.1.1.4.2 <i>Flowchart Salesman</i> .....	37
4.2.1.1.4.3 <i>Flowchart Sales Manager</i> .....	39
4.2.1.1.5 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	41
4.2.1.2 Desain Logika .....	43
4.2.1.2.1 Kamus Data .....	43
4.2.1.2.2 Desain Tabel .....	44
4.2.2 Desain Sistem Terperinci .....	46
4.2.2.1 Desain Halaman <i>Login</i> .....	46
4.2.2.2 Desain Halaman <i>Admin Sales</i> .....	46
4.2.2.2.1 Desain Halaman <i>Dashboard</i> .....	46
4.2.2.2.2 Desain Halaman Profil .....	47

4.2.2.2.3	Desain Halaman Kelola Data <i>Salesman</i> .....	47
4.2.2.2.4	Desain Halaman Kelola Data Mobil.....	48
4.2.2.2.5	Desain Halaman Rekap Penjualan.....	48
4.2.2.2.6	Desain Halaman Laporan Insentif .....	49
4.2.2.3	Desain Halaman <i>Salesman</i> .....	49
4.2.2.3.1	Desain Halaman <i>Dashboard</i> .....	49
4.2.2.3.2	Desain Halaman Profil.....	50
4.2.2.3.3	Desain Halaman Daftar Mobil.....	50
4.2.2.3.4	Desain Halaman <i>Update</i> Penjualan .....	51
4.2.2.3.5	Desain Halaman Informasi Insentif.....	51
4.2.2.4	Desain Halaman <i>Sales Manager</i> .....	52
4.2.2.4.1	Desain Halaman <i>Dashboard</i> .....	52
4.2.2.4.2	Desain Halaman Profil .....	52
4.2.2.4.3	Desain Halaman Laporan Data <i>Salesman</i> ..	53
4.2.2.4.4	Desain Halaman Laporan Data Mobil.....	53
4.2.2.4.5	Desain Halaman Laporan Penjualan .....	54
4.2.2.4.6	Desain Halaman Laporan Insentif.....	54
4.3	Pengkodean Sistem .....	55
4.3.1	Pengkodean Tabel <i>User</i> .....	55
4.3.2	Pengkodean Tabel Produk .....	55
4.3.3	Pengkodean Tabel Penjualan .....	56
4.3.4	Tampilan Program.....	57
4.3.4.1	Halaman Login .....	57
4.3.4.2	Halaman <i>Admin Sales</i> .....	57
4.3.4.2.1	Halaman <i>Dashboard</i> .....	57
4.3.4.2.2	Halaman Profil.....	58
4.3.4.2.3	Halaman Kelola Data <i>Salesman</i> .....	58
4.3.4.2.4	Halaman Kelola Data Mobil.....	59
4.3.4.2.4	Halaman Rekap Data Penjualan .....	59
4.3.4.2.4	Halaman Laporan Insentif .....	60
4.3.4.3	Halaman <i>Salesman</i> .....	60

4.3.4.3.1	Halaman <i>Dashboard</i> .....	60
4.3.4.3.2	Halaman Profil .....	61
4.3.4.3.3	Halaman Daftar Mobil .....	61
4.3.4.3.4	Halaman <i>Update</i> Penjualan.....	62
4.3.4.3.5	Halaman Informasi Insentif.....	62
4.3.4.4	Halaman <i>Sales Manager</i> .....	63
4.3.4.4.1	Halaman <i>Dashboard</i> .....	63
4.3.4.4.2	Halaman Profil .....	63
4.3.4.4.3	Halaman Laporan Data <i>Salesman</i> .....	64
4.3.4.4.4	Halaman Laporan Data Mobil.....	64
4.3.4.4.5	Halaman Laporan Penjualan .....	65
4.3.4.4.6	Halaman Laporan Insentif.....	65
4.4	Pengujian Sistem.....	66
4.5	Pemeliharaan Sistem.....	68
4.6	Pembahasan.....	68
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>70</b>
5.1.	Kesimpulan .....	70
5.2.	Saran .....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>71</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>73</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol pada <i>Data Flow Diagram (DFD)</i> .....	11
Tabel 2.2	Simbol-simbol pada dalam <i>Blockchart</i> .....	11
Lanjutan Tabel 2.2	Simbol simbol pada dalam <i>Blockchart</i> .....	12
Tabel 2.3	Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> .....	13
Lanjutan Tabel 2.3	Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> .....	14
Tabel 2.4	Simbol-simbol pada <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	14
Tabel 4.1	Studi Kelayakan .....	25
Tabel 4.2	Tabel User .....	44
Tabel 4.3	Tabel Produk .....	44
Tabel 4.4	Tabel Penjualan.....	45
Tabel 4.5	<i>Black Box Testing</i> .....	66
Lanjutan Tabel 4.5	<i>Black Box Testing</i> .....	67
Lanjutan Tabel 4.5	<i>Black Box Testing</i> .....	68

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model <i>Waterfall</i> .....	8
Gambar 3.1	Logo Perusahaan .....	20
Gambar 3.2	Struktur Organisasi PT Andamas Tata Motors Palembang.....	21
Gambar 3.3	Sistem Yang Sedang Berjalan .....	23
Gambar 4.1	Diagram Konteks.....	29
Gambar 4.2	DFD Level <i>Zero</i> .....	31
Gambar 4.3	<i>Blockchart</i> .....	33
Gambar 4.4	<i>Flowchart Admin Sales</i> .....	35
Gambar 4.5	<i>Flowchart Salesman</i> .....	37
Gambar 4.6	<i>Flowchart Sales Manager</i> .....	39
Gambar 4.7	<i>Flowchart Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	41
Gambar 4.8	Desain Halaman Login.....	46
Gambar 4.9	Desain Halaman <i>Dashboard Admin Sales</i> .....	46
Gambar 4.10	Desain Halaman Profil <i>Admin Sales</i> .....	47
Gambar 4.11	Desain Halaman Halaman <i>Kelola Data Salesman</i> .....	47
Gambar 4.12	Desain Halaman <i>Kelola Data Mobil</i> .....	48
Gambar 4.13	Desain Halaman Halaman <i>Rekap Penjualan</i> .....	48
Gambar 4.14	Desain Halaman Halaman <i>Laporan Insentif</i> .....	49
Gambar 4.15	Desain Halaman <i>Dashboard Salesman</i> .....	49
Gambar 4.16	Desain Halaman Profil <i>Salesman</i> .....	50
Gambar 4.17	Desain Halaman <i>Daftar Mobil</i> .....	50
Gambar 4.18	Desain Halaman <i>Update Penjualan</i> .....	51
Gambar 4.19	Desain Halaman <i>Informasi Insentif</i> .....	51
Gambar 4.20	Desain Halaman <i>Dashboard Sales Manager</i> .....	52
Gambar 4.21	Desain Halaman Profil <i>Sales Manager</i> .....	52
Gambar 4.22	Desain Halaman <i>Laporan Data Salesman</i> .....	53
Gambar 4.23	Desain Halaman <i>Laporan Data mobil</i> .....	53
Gambar 4.24	Desain Halaman <i>Laporan Penjualan</i> .....	54
Gambar 4.25	Desain Halaman <i>Laporan Insentif</i> .....	54
Gambar 4.26	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	57
Gambar 4.27	Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin Sales</i> .....	57
Gambar 4.28	Tampilan Halaman Profil <i>Admin Sales</i> .....	58
Gambar 4.29	Tampilan Halaman <i>Kelola Data Salesman</i> .....	58
Gambar 4.30	Tampilan Halaman <i>Kelola Data Mobil</i> .....	59
Gambar 4.31	Tampilan Halaman <i>Rekap Data Penjualan</i> .....	59
Gambar 4.32	Tampilan Halaman <i>Laporan Insentif</i> .....	60
Gambar 4.33	Tampilan Halaman <i>Dashboard Salesman</i> .....	60
Gambar 4.34	Tampilan Halaman Profil <i>Salesman</i> .....	61

Gambar 4.35	Tampilan Halaman Daftar Mobil .....	61
Gambar 4.36	Tampilan Halaman <i>Update</i> Penjualan.....	62
Gambar 4.37	Tampilan Halaman Informasi Insentif .....	62
Gambar 4.38	Tampilan Halaman <i>Dashboard Sales Manager</i> .....	63
Gambar 4.39	Tampilan Halaman Profil <i>Sales Manager</i> .....	63
Gambar 4.40	Tampilan Halaman Laporan Data <i>Salesman</i> .....	64
Gambar 4.41	Tampilan Halaman Kelola Data Mobil .....	64
Gambar 4.42	Tampilan Halaman Laporan Penjualan.....	65
Gambar 4.43	Tampilan Halaman Laporan Insentif.....	65