



## BAB 1 PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi khususnya pada teknologi perangkat bergerak (*mobile*) dan internet memberikan pengaruh yang signifikan dalam peningkatan kualitas hidup manusia. di era revolusi industri pada saat ini menuntut efisiensi, digitalisasi dan otomatisasi, memberikan kesempatan emas bagi mereka yang mampu mengaplikasikan teknologi informasi dan komunikasi di berbagai bidang.

Informasi jadwal dengan efektif dan efisien. Kemampuan *smartphone* Android untuk selalu terkoneksi dengan internet dapat lebih membantu. di era *modern* seperti sekarang ini hampir semua orang memiliki *smartphone* Tidak menutup kemungkinan bahwa *smartphone* tersebut dapat dimanfaatkan untuk sistem presensi pelajar dan mahasiswa dalam membuat atau mengembangkan suatu aplikasi sebagai acuan pembuatan tugas akhir mahasiswa semester akhir.

Kantor DPRD Provinsi Sumatera Selatan ini sendiri banyak terjadinya persidangan atas perihal-perihal yang menjadi keresahan masyarakat oleh karena itu masyarakat menuntut dewan untuk bisa mengatasi masalah-masalah yang terjadi di masyarakat. Adapun cara anggota dewan mengatasi perihal tersebut yaitu dengan membuat persidangan keseluruhan keanggotaan DPRD Provinsi Sumatera Selatan.

DPRD Provinsi Sumatera Selatan memiliki sebuah situs resmi (*website*) yang dapat diakses oleh semua orang tanpa terkecuali. Segala sesuatu mengenai DPRD Provinsi Sumatera Selatan ada di *website* tersebut termasuk segala sesuatu mengenai Persidangan. *Website* ini sendiri dibuat dan dirancang oleh bagian Humas & Protokol kantor DPRD Provinsi Sumatera Selatan maka dari itu setiap Keanggotaan DPRD Provinsi Sumatera Selatan harus mengakses *website* yang telah dirancang oleh bagian Humas dan Protokol untuk mengetahui informasi.

Berdasarkan permasalahan dari pemaparan diatas, penulis bermaksud untuk memberikan solusi agar proses presensi mahasiswa TA (Tugas Akhir) menjadi lebih efektif dan efisien dengan pemanfaatan sistem informasi berbasis teknologi (Internet).

Dengan demikian, pemaparan dari permasalahan diatas merupakan sebuah acuan bagi penulis untuk mengajukan Laporan Akhir dengan judul “**Pembuatan Aplikasi Dengan Sistem Notifikasi (Alert) Jadwal Sidang Pada Kantor DPRD Prov.Sumsel Menggunakan Metode *System Development Life Cycle (SDLC)*.**”

## **1.2. Ruang Lingkup Sistem**

Ruang lingkup tugas akhir pembuatan aplikasi dengan sistem Notifikasi (Alert) jadwal sidang pada kantor DPRD provinsi umatra selatan menggunakan metode *system development life cycle (SDLC)*, yaitu:

1. Pembuatan aplikasi dalam tugas akhir ini membahas tentang bagaimana anggota DPRD dengan mudah mengetahui informasi mengenai persidangan.
2. Dalam sistem informasi ini tidak membahas hal lain kecuali mengenai persidangan.
3. Update tanggal atau perubahan jadwal sidang seta informasi dalam aplikasi merupakan tanggung jawab admin bagian humas pada kantor DPRD Provinsi Sumsel.
4. Menggunakan metodologi System Development Life Cycle (SDLC).

## **1.3. Permasalahan**

Berdasarkan latar belakang yang disebutkan diatas, permasalahan yang dirumuskan yaitu :

1. Pada kantor DPRD kebanyakan anggota dewan harus mengakses link pada website kantor DPRD terlebih dahulu untuk mengetahui agenda persidangan yang sudah berlalu.
2. Proses pemberitahuan jadwal sidang dilakukan dengan cara admin menginputkan jadwal, lalu anggota dewan mengakses website website tersebut untuk mengetahui waktu dan tempat jadwal sidang
3. Hanya ada sedikit informasi persidangan yang ada pada website resmi kantor DPRD Provinsi Sumsel.

## **1.4. Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1. Tujuan**

Tujuan yang ingin dicapai adalah sebagai berikut:

1. Membangun dan menerapkan notifikasi android pada *sharing* informasi kantor DPRD Prov.Sumsel
2. Membangun dan menerapkan aplikasi android agar memudahkan anggota DPRD untuk mengetahui informasi mengenai persidangan.
3. Fitur – fitur yang ada pada aplikasi notifikasi antara informasi dan jadwal sidang.

#### **1.4.2. Manfaat**

Adapun manfaat dari rancangan aplikasi ini adalah sebagai acuan penelitian aplikasi yang meliputi:

1. Agar para anggota DPRD dapat notifikasi jika ada informasi terbaru mengenai persidangan.
2. Dapat digunakan sebagai pengganti *website* yang pada umumnya dilihat anggota DPRD Secara berkala.
3. Dapat digunakan sebagai sarana informasi yang telah terkategoriisasi menurut unitnya atau untuk anggota DPRD yang data informasinya ada di database.

#### **1.5. Metodologi Penelitiann**

Metodologi yang digunakan pada tugas akhir ini adalah *System Development Life Cycle (SDLC)*.

##### **1.5.1 Planning**

Planning merupakan proses perencanaan sistem yang akan dibuat yaitu berupa identifikasi kebutuhan sistem (*system request*), *feasibility analysis*, dan juga perencanaan pengerjaan proyek. menentukan permintaan system yang akan dibuat pada kantor DPRD Provinsi Sumsel.

##### **1.5.2 Analilis**

Data yang telah diperoleh selanjutnya akan diolah untuk mengidentifikasi input, output maupun proses yang diperlukan oleh sistem (*system requirement*) yang berfokus pada apa yang dilakukan oleh sistem secara fungsional maupun nonfungsional. Melakukan identifikasi input, output, maupun proses pada aplikasi notifikasi.

### 1.5.3 Perancangan

Pada tahap ini penulis mulai melakukan pembuatan code (coding build) menjadi software yang akan dibuat dengan bantuan diagram dalam penyusunan program. Pembuatan system informasi berdasarkan analisis yang telah dilakukan pada kantor DPRD Prov Sumsel.

### 1.5.4 Implementasi

Penerapan sistem yang telah dibuat dan telah melalui proses pengetesan terlebih dahulu. Penerapan system yang dirancang sebelumnya yang akan digukan oleh kantor DPRD Prov Sumsel.

### 1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memberi gambaran yang jelas secara terperinci mengenai penyusunan Tugas Akhir ini, berikut penyusunan sistematika penulisan tugas akhir sebagai berikut :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini akan membahas mengenai latar belakang, ruang lingkup sistem, permasalahan, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, sistematika penulisan, dan penerapan metode System Development Life Cycle (SDLC).

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menguraikan secara singkat mengenai teori-teori yang berkaitan dengan judul Tugas Akhir ini, yaitu teori umum, teori judul, dan teori yang berkaitan dengan program yang digunakan yang dijadikan sebagai acuan pembahasan.

#### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menguraikan, metode penelitian yang akan digunakan dalam pembuatan sistem.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai hasil dari permasalahan yang menjadi bahasan utama dalam laporan Tugas Akhir.



## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dari apa yang telah dipaparkan dan dibahas dalam bab-bab sebelumnya. Sebagai tindak lanjut dari kesimpulan, maka pada akhir penulisan dikemukakan saran yang dapat berguna bagi semua pihak.