



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kegiatan belajar mengajar merupakan kegiatan operasional sehari-hari yang terjadi di sebuah lembaga pendidikan khususnya di perguruan tinggi. Salah satu upaya yang sudah dilakukan oleh beberapa perguruan tinggi di Indonesia untuk mencapai pelayanan kegiatan belajar mengajar dan tata kelola yang berkualitas adalah melalui pemanfaatan Teknologi Informasi berupa penggunaan sistem informasi yang berperan untuk meningkatkan reputasi perguruan tinggi, serta meningkatkan kepuasan pengguna. Upaya untuk menjaga keberlangsungan kegiatan belajar mengajar di jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya telah dilakukan beberapa tahun terakhir melalui berbagai cara, seperti adanya aturan pelaksanaan kegiatan belajar mengajar untuk setiap mata kuliah mewajibkan dosen pengajar absen pada SISAK Polsri. Selain itu juga digunakan untuk mengontrol jadwal kegiatan belajar mengajar agar waktu dan durasinya sesuai dengan aturan yang berlaku.

Meskipun kegiatan belajar mengajar ini merupakan hal yang sudah menjadi rutinitas, namun masih seringkali terjadi kesalahan informasi dalam hal jadwal kegiatan belajar mengajar, entah karena adanya perubahan jadwal dari jadwal reguler ataupun alasan lainnya. Berdasarkan hasil observasi pada dosen di jurusan Manajemen Informatika mereka masih menggunakan cara-cara konvensional untuk mencatat kegiatan belajar mengajar yang harus mereka lakukan sehari-hari, seperti mencatat jadwal mengajar di buku catatan pribadi atau menggunakan aplikasi kalender di ponsel. Walaupun caranya berbeda-beda, namun masih dibutuhkan usaha proaktif dari dosen untuk kegiatan belajar mengajar tersebut.

Dari usaha-usaha yang sudah mereka lakukan itu membuat pekerjaan dosen menjadi tidak efisien dan membutuhkan waktu yang tidak sedikit. Hal ini dikarenakan seperti adanya perubahan jadwal dari jadwal reguler, alarm atau pengingat yang harus di setting ulang atau kesalahan persepsi saat membaca catatan jadwal yang dibuat. Terkait dengan perubahan jadwal dari jadwal reguler di jurusan

Manajemen Informatika proses perubahan jadwal ini juga masih dilakukan secara manual. Contohnya dimana admin jurusan akan menuliskan pesan di mading yang disediakan di lobby jurusan. Kemudian selanjutnya pesan ini akan diumumkan secara manual oleh pihak jurusan. Hal ini juga menjadi sebuah permasalahan tersendiri bagi dosen yang domisilinya jauh dari kampus. Seringkali dosen mendapatkan informasi bahwa jadwal kegiatan belajar mengajar dimundurkan atau bahkan dipindahkan ke hari lain, padahal dosen sudah terlanjur datang ke kampus.

Dari permasalahan diatas maka dibutuhkan suatu aplikasi untuk membantu pendistribusian perubahan informasi kegiatan belajar mengajar secara realtime dan mengingatkan dosen untuk melaksanakan kegiatan belajar mengajar sesuai jadwal. Penelitian yang dilakukan oleh penulis bertujuan untuk membangun aplikasi yang dapat digunakan sebagai pengingat jadwal kegiatan harian dosen pengajar di jurusan Manajemen Informatika.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk membuat tugas akhir dengan judul **“Penerapan Metode *Extreme Programming* (XP) Dalam Aplikasi Kegiatan Harian Dosen Pengajar Dengan *Push Notification* Dan *Reminder* Berbasis Android”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas maka dapat dirumuskan suatu masalah yaitu **“Bagaimana Penerapan Metode *Extreme Programming* (XP) Dalam Aplikasi Kegiatan Harian Dosen Pengajar Dengan *Push Notification* Dan *Reminder* Berbasis Android?”**.

Untuk mencari solusi terhadap rumusan masalah diatas, penulis menguraikan menjadi beberapa pertanyaan yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimanakah Penerapan Metode *Extreme Programming* (XP) Dalam Aplikasi Kegiatan Harian Dosen Pengajar Dengan *Push Notification* Dan *Reminder* Berbasis Android?”
2. Langkah-langkah apa yang harus dilakukan dalam Penerapan Metode Penerapan Metode *Extreme Programming* (XP) Dalam Aplikasi Kegiatan



Harian Dosen Pengajar Dengan Push Notification Dan Reminder Berbasis Android?”

1.3 Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun suatu perangkat lunak berbasis android yang dapat membantu dosen sebagai pengingat waktu kegiatan belajar mengajar dengan sistem yang terkomputerisasi.
2. Mempermudah dalam melakukan pekerjaan secara efektif dan efisien.
3. Mempermudah dosen jurusan Manajemen Informatika dalam mendapatkan informasi kegiatan belajar mengajar.

1.3.2 Manfaat

Manfaat dari penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi kegiatan harian dosen pengajar yang terkomputerisasi dapat membantu pekerjaan dosen.
2. Meningkatkan kedisiplinan terhadap dosen pengajar di jurusan Manajemen Informatika.
3. Mengurangi kesalahan informasi dalam kegiatan belajar mengajar di jurusan Manajemen Informatika.

1.4 Batasan Masalah

Agar permasalahan dalam aplikasi kegiatan harian dosen pengajar tidak terlalu luas maka penulisan Tugas Akhir dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, dan analisis yang lebih terfokus. Adapun batasan masalah dalam tugas akhir ini adalah:

1. Data yang digunakan dalam pembuatan tugas akhir ini yaitu data jadwal mengajar dosen manajemen informatika yang sudah ada sesuai dengan dosen terkait.



2. Aplikasi menampilkan data jadwal mengajar yang sudah ditentukan oleh pihak jurusan manajemen informatika.
3. Penulis mengimplementasikan sistem ini pada dosen jurusan manajemen informatika di kampus Palembang saja.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika Pembahasan berisi penjelasan ringkas isi per bab. Penjelasan ditulis satu paragraf per bab buku. Satu paragraf berisi minimal tiga kalimat. Agar mendapatkan gambaran yang jelas terhadap penyusunan Tugas Akhir ini, maka Tugas Akhir ini dibagi menjadi 5 bab, secara garis besar sistematika pembahasan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab 1 ini secara umum berfungsi mengantar pembaca untuk membaca laporan tugas akhir secara keseluruhan. Bab pendahuluan ini terdiri atas : Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan tugas akhir, Batasan Masalah dan Sistematika Pembahasan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab 2 ini akan menjelaskan deskripsi tentang teori yang terkait langsung diberikan secukupnya, sekedar untuk memberikan pemahaman kepada pembaca yang kurang familiar dengan topik Tugas Akhir agar dapat mengerti isi-bab-bab selanjutnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab 3 ini penulis akan mendeskripsikan instansi tempat mahasiswa tugas akhir, metode yang akan digunakan dan konsep solusi yang ditawarkan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab 4 ini berisikan deskripsi hasil spesifikasi perangkat lunak yang akan dibuat, deskripsi rancangan perangkat lunak yang akan dibuat dan deskripsi perangkat lunak yang akan dibuat. Serta pembahasan untuk menunjukkan seberapa jauh solusi yang diuraikan pada bagian sebelumnya dapat menyelesaikan permasalahan utama tugas akhir.



BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab 5 ini merupakan bagian penutup berisi kesimpulan dan saran yang relevan dengan ketercapaian tujuan tugas akhir dengan permasalahan yang diselesaikan dalam tugas akhir serta saran yang berisi kajian hal-hal yang masih dapat dikembangkan lebih lanjut.