

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. 2018. 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta. PT Elex Media kKomputindo.
- Alfathin, A. H., Hanafi, M., & Agung, N. (2018). Perancangan Sms Gateway Sebagai Reminder Pembayaran Tagihan Layanan Internet Di Muna Net Media. *Jurnal Komtika (Komputasi dan Informatika)*, 2(1), 1-9.
- Asbar, Y., & Saptari, M. A. (2018). Analisa Dalam Mengukur Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Konsumen Menggunakan Metode PIECES. *Jurnal Visioner & Strategis*, 6(2).
- Ashoumi, H., & Chaidaroh, U. (2018). Pengembangan Kecerdasan Spiritual Siswa Melalui Pendidikan Agama Islam (PAI) di SDN Gajah 1 Ngoro Jombang. *JoEMS (Journal of Education and Management Studies)*, 1(1), 15-20.
- Efendi, A., & Ubaidi, U. (2020). SISTEM INFORMASI PKPRI (PUSAT KOPERASI PEGAWAI REPUBLIK INDONESIA) KABUPATEN SAMPANG. *Insand Comtech: Information Science and Computer Technology Journal*, 5(1).
- Firmansyah, Y., Kharisma, A. P., & Wardhono, W. S. Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak Penyebaran Informasi Kebutuhan Darah Darurat Kepada Pendorong Terdekat menggunakan Push Notification. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X*.
- Haerulah, E., & Ismiyatih, S. (2017). Aplikasi E-Commerce Penjualan Souvenir Pernikahan Pada Toko “XYZ”. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 4(1).
- Hamidi, M. Z., Anjarwani, S. E., & Arimbawa, I. W. A. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Mataram Menggunakan Extreme Programming. *Journal of Computer Science and Informatics Engineering (J-Cosine)*, 1(1), 11-17.
- Hasrul, H., & Siregar, L. H. (2016). Penerapan Teknik Kriptografi Pada Database Menggunakan Algoritma One Time Pad. *Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer*, 2(2), 41-52.
- Haviluddin, H. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language).

- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT. APM Rent Car. *Jurnal Intra Tech*, 2(2), 64-77.
- Herlinah dan KH Musliadi. 2019. Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition. Jakarta. PT Elex Media kKomputindo.
- Hermawan, H., & Siddik, M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Interaktif Materi Cisco di Sekolah Tinggi Ilmu Komputer Pelita Indonesia. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi (JMApTeKsi)*, 2(1), 62-67.
- Ilhami, M. (2018). Pengenalan Google Firebase Untuk Hybrid Mobile Apps Berbasis Cordova. *IT CIDA*, 3(1).
- Indriani, A. A., & Ratnawati, R. (2019). Aplikasi Reminder Pengontrolan Perawatan Gigi Berbasis Android. *Inspiration: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 9(1), 59-68.
- Mumpuni, I. D., & Dewa, W. A. (2017). Analisis dan Pengembangan Sistem Self Services Terminal (SST) dengan Pendekatan PIECES pada STMIK Pradnya Paramita Malang. *MATICS*, 9(1), 12-17.
- Oktavian, D. P. (2010). *Menjadi Programmer jempolan menggunakan PHP*. Penerbit Mediakom.
- Panuntun, R., Rochim, A. F., & Martono, K. T. (2015). Perancangan Papan Informasi Digital Berbasis Web pada Raspberry pi. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 3(2), 192-197.
- Pertiwi, D. H. (2020). SIMPA Implementasi Metode Extreme Programming Sistem Informasi Manajemen Taman Pendidikan Al-Quran (SIMPA). *Teknomatika*, 10(1), 41-52.
- Pusparini, N. N., Budiyantara, A., & Lusa, S. (2020). PENGARUH KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM UNTUK JENJANG JABATAN AKADEMIK DENGAN MODEL SECI. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 4(1), 80-88.
- Rasmila, R., & Amalia, R. (2020, February). Perancangan Catalogue Digital Informasi Kerajinan Tangan Khas Palembang pada Smartphone Android. In Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS) (Vol. 1, No. 1, pp. 341-346).

- Rosid, M. A. (2017). Implementasi JSON untuk Minimasi Penggunaan Jumlah Kolom Suatu Tabel Pada Database PostgreSQL. *JOINCS (Journal of Informatics, Network, and Computer Science)*, 1(1), 33-42.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 2(1), 6-12.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *JurTI (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121.
- Standisyah, R. E., & Restu, I. S. (2017). Implementasi phpmyadmin pada rancangan sistem pengadministrasian. *Unisa Journal of Mathematics and Computer Science (UJMC)*, 3(2), 38-44.
- Suherdi, R. A., Taufiq, R., Yanuardi, Y., & Permana, A. A. (2018). Penerapan Metode AHP dalam Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Pangkat Pegawai Di Badan Kepegawaian Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kota Tangerang.
- Suendri, S. (2019). Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan). *ALGORITMA: JURNAL ILMU KOMPUTER DAN INFORMATIKA*, 2(2), 1.
- Susena, E., & Nugraheni, M. (2017). RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN JURUSAN DI MAN SUKOHARJO. *Jurnal Sainstech*, 1(7), 39-45.
- Susetyo, Y. A., Saian, P. O. N., & Somya, R. (2018). Pembangunan Sistem Informasi Zona Potensi Sumber Daya Kelautan Kabupaten Gunungkidul Berbasis HMVC Menggunakan Google Maps API dan JSON. *Indonesian Journal of Computing and Modeling*, 1(2), 101-107.
- Tommy, L., Wahyuningsih, D., & Romadiana, P. (2020). Pengembangan Aplikasi Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Android dengan Push Notification di STMIK Atma Luhur. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, 9(1), 108-121.
- Wardani, W. G., Barsah, A., Fauzi, I., & Sulistiani, S. (2020). MAHIR MENGGUNAKAN APLIKASI TEMATIS AL-QUR'AN BERBASIS WEB UNTUK PONDOK PESANTREN YAYASAN CINTA RUMAH YATIM JL. RAYA RAWA BUNTU TANGERANG SELATAN. *Jurnal ABDIMAS Tri Dharma Manajemen*, 1(2).

Widiastuti, N. A. (2018). Aplikasi Mobile Pada Sentra Industri Seni Patung Dan Ukir Di Desa Mulyoharjo Untuk Meningkatkan Potensi Pasar. *NJCA (Nusantara Journal of Computers and Its Applications)*, 3(1), 17-24.

Yogiswara, Y., & Astriyanto, D. R. (2018). Penerapan Web Service dan Firebase Notification pada Pengembangan Aplikasi Gerakan Nasi Bungkus Jember Berbasis Android. *Jurnal Informatika Polinema*, 4(2), 161-161.