

DAFTAR PUSTAKA

- Alvioletta, V., Setyawan, M. Y. H., & Saputra, M. H. K. (2018). PENERAPAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (AHP).
- AMIK BSI Purwokerto, V. R. H., - STMIK Nusa Mandiri Jakarta, R. W., & - AMIK BSI Purwokerto, A. A. (2018). Sistem Informasi Pendaftaran Seleksi Kerja Berbasis Web Pada Bkk (Bursa Kerja Khusus) Tunas Insan Karya Smk Negeri 2 Banyumas. *Evolusi : Jurnal Sains Dan Manajemen*, 6(1), 76–84. <https://doi.org/10.31294/evolusi.v6i1.3584>.
- Febriansyah, A. (2017). Tinjauan Atas Proses Penyusunan Laporan Keuangan Pada Young Entrepreneur Academy Indonesia Bandung. *Jurnal Riset Akuntansi*, 8(2). <https://doi.org/10.34010/jra.v8i2.525>
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37. Retrieved from <https://ejurnal.teknokrat.ac.id>.
- Di, T., & Tadulako, S. (2019). *PENDAHULUAN Olahraga pencak silat salah satu cabang olahraga yang sudah berkembang di masyarakat luas dewasa ini . Olahraga pencak silat dapat dilaksanakan oleh semua lapisan masyarakat , dari anak-anak sampai orang tua , laki-laki maupun perempuan , baik. 7.*
- Eldeek, B. . ., Tayeb, S. O., & Habiballah, S. . . (2012). $\Sigma 1 \Sigma 2 \circ \Sigma 3 \circ$. *Journal of American Science*, 8(4), 157–162.
- Fitri Ayu and Nia Permatasari. (2018). perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian. *Jurnal Infra Tech*, 2(2), 12–26. Retrieved from <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>.
- Hamid, A., & Aminuddin, M. (2019). Pengaruh Latihan Footwork Terhadap Agility Pada Pemain Bulutangkis Pbsi Tanah Laut Usia 12-15. *Multilateral Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*, 18(1), 51–55. <https://doi.org/10.20527/multilateral.v18i1.6568>.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64–77.

- Laisina, L. H., Haurissa, M. A. ., & Hatala, Z. (2018). Sistem Informasi Data Jemaat GPM Gidion Waiyari Ambon dan Jemaat GPM Halong Anugerah Ambon. *Jurnal Simetrik*, 8(2), 139–144. Retrieved from <http://ejournal-polnam.ac.id/index.php/JurnalSimetrik/article/view/189/144>
- Luturlean, R. (2019). Strategi Bisnis Pariwisata. Bandung : Humaniora.
- Maulana, Y. I. (2017). Perancangan Perangkat Lunak Sistem Informasi Pendataan Guru Dan Sekolah (SINDARU) Pada Dinas Pendidikan Kota Tangerang Selatan. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(1), 21–27.
- Maxwell. (2016). *Te Leadersip Handbook*. Surabaya : PT Menuu Insan Cemerlang.
- Misie, F. N., Aksad, H., & Fathimah, S. (2015). *Sakan Metode Weighted Producteleksi Pemain Bulu Tangkis Menggun*. 4(3), 837–844.
- Muhdar Abdurahman. (2019). IJIS Indonesian Journal on Information System ISSN 2548-6438. *IJIS-Indonesia Journal on Information System*, 4(April), 69–76. <https://doi.org/10.1021/jp5128578>.
- Novianti, D., Fitri Astuti, I., & Khairina, D. M. (2016). Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Web Untuk Pemilihan Café Menggunakan Metode Smart (Simple Multi-Attribute Rating Technique) (Studi Kasus : Kota Samarinda). *Prosiding Seminar Sains Dan Teknologi FMIPA Unmul*, 1(3), 461–465.
- Nugraha, U. (2018). Republik Gila Bola.
- Nugraha, R. P., Regasari, R., Putri, M., & Muflikhah, L. (2018). Pemilihan Tim Bulutangkis Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto dan. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (J-PTIIK) Universitas Brawijaya*, 2(6), 2423–2431.
- Rini, A. (2017). Implementasi Metode Rational Unified Process pada Website PT. Cinta Kasih Pribadina. *Teknomatika*, 7(1), 1–12.
- Rusmawan, U.(2019). Teknik Penulisan Tugas Akhir Dan Skripsi Pemrograman. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- Saputra, A. W., Susano, A., & Astuti, P. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Hardware Komputer Berbasis Teknologi Augmented Reality dengan Menggunakan Android. *Faktor Exacta*, 11(4), 310. <https://doi.org/10.30998/faktorexacta.v11i4.3100>.

- Suherdi, R. A., Taufiq, R., Permana, A. A., Informatika, P. S., Teknik, F., & Tangerang, U. M. (2018). Penerapan Metode AHP dalam Sistem Pendukung Keputusan Kenaikan Pangkat Pegawai Di Badan Kepegawaian Dan Pengembangan Sumber Daya Manusia Kota Tangerang. *Sintak*, 522–528. Retrieved from <https://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/sintak/article/view/6667>
- Sesnika, N., Andreswari, D., & Efendi, R. (2016). Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Gedung Serba Guna Di Kota Bengkulu Dengan Menggunakan Metode Smart Berbasis Android. *Jurnal Rekursif*, 4(1), 30–44.
- Sulaeman, A. (2018). Analisis Pengaruh Kualitas Pelayanan dan Produk Terhadap Kepuasan Pelanggan pada PT. Cakrawala Citramega. *Jurnal KREATIF*, 6(1), 125–145.
- Sulviyana, Y., Tejawati, A., & Hairah, U. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Calon Asisten Praktikum Menggunakan Metode SMART. *Prosiding Seminar Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi, Vol.2, No.2*((September, E-ISSN: 2540-7902-ISSN: 2541-366X)), 47–51. Retrieved from <http://e-journals.unmul.ac.id/index.php/SAKTI/article/view/736>.
- SUSANTO, R. (2017). Pengembangan Model Latihan Forehand Dropshot Bulutangkis Pada Siswa Ekstrakurikuler Smpn 2 Trawas Mojokerto. *Jurnal Kejaora (Kesehatan Jasmani Dan Olahraga)*, 2(2), 102–121. <https://doi.org/10.36526/kejaora.v2i2.127>.
- Sutisyana, A. (2018). *10.28 dan t. 2*(2), 186–191.
- Syahputra, T., Yetri, M., & Armaya, S. D. (2017). Sistem Pengambilan Keputusan Dalam Menentukan Kualitas Pemasukan Pangan Segar Metode Smart. *Jurteks*, 4(1), 7–12. <https://doi.org/10.33330/jurteks.v4i1.19>.
- Swara, & Pebriadi, Y. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop. *Urnal TEKNOIF*, 4(2), 27–39.
- Tukan, P. (2017). Mahir Berbahasa Indonesia.