

# **PEMBANGUNAN APLIKASI STORE ASSISTANT PADA TOKO BUKU PENUNTUN BERBASIS PWA (*PROGRESSIVE WEB APP*)**



## LAPORAN AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Menyelesaikan Pendidikan  
Diploma III Pada Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh:

Miftahul Huda 0617 3080 0589

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA**  
**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**  
**PALEMBANG**  
**2020**



KEMENTERIAN PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN  
**POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA**  
Jalan Sriwijaya Negara, Palembang 30139  
Telepon : 0711-353414 Faksimili : 0711-355918  
Website : <http://www.polsri.ac.id> E-mail : [info@polsri.ac.id](mailto:info@polsri.ac.id)

**LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR**

Nama : Miftahul Huda  
NIM : 0617 3080 0589  
Jurusan : Manajemen Informatika  
Program Studi : Manajemen Informatika  
Judul Laporan Akhir : Pembangunan Aplikasi *Store Assistant* pada Toko Buku Penuntun Berbasis PWA  
(*Progressive Web App*)

Telah diujikan pada Ujian Laporan Akhir, tanggal 14 September 2020  
Dihadapan Tim Penguji Jurusan Manajemen Informatika  
Politeknik Negeri Sriwijaya

Palembang, September 2020

Tim Pembimbing :

Pembimbing I,

Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.  
NIP 197510272008121001

Pembimbing II,

Ida Wahyuningrum, S.E., M.Si.  
NIP 198010112005012003

Mengetahui,  
Ketua Jurusan Manajemen Informatika

Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si.  
NIP 197306032008012008

## *MOTTO DAN PERSEMBAHAN*

*MOTTO :*

*“It's Okay, everything will be fine”*

*Saya Persembahan Kepada :*

- ❖ *Kedua Orang Tua Tercinta*
- ❖ *Saudara-Saudariku*
- ❖ *Keluarga Besarku*
- ❖ *Dosen Pembimbing I, bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom.*
- ❖ *Dosen Pembimbing II, ibu Ida Wahyuningrum, S.E., M.Si.*
- ❖ *Almamater Kebanggaan*
- ❖ *Teman-teman Seperjuangan Khususnya Kelas 6 IA*

## **ABSTRAK**

Tujuan penulisan Laporan Akhir ini adalah untuk membangun sebuah Aplikasi *Store Assistant* pada Toko Buku Penuntun berbasis PWA (*Progressive Web App*), dimana kegiatan pengolahan data pada Toko Buku Penuntun masih dilakukan secara manual. Hal ini kurang efektif dan efisien karena memiliki beberapa kelemahan, seperti kesalahan pencatatan transaksi, hilangnya bukti pembayaran, dan sulit untuk mengakses informasi mengenai barang, terkhususnya stok barang yang tersedia. Pembangunan aplikasi ini diharapkan dapat membantu Toko Buku Penuntun dalam melakukan pengolahan data, dimana data barang dan penjualan dapat diarsipkan dengan rapi dan diakses dengan lebih mudah. Aplikasi ini dibangun berdasarkan metode *waterfall* dan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *javascript* serta *database MySQL*. Aplikasi ini terdiri dari 3 *user* utama, yaitu Pimpinan, Bagian Gudang, dan Bagian Penjualan. Dengan beberapa fitur utama yaitu input data penjualan, input data barang, input data pegawai, informasi data penjualan, informasi data barang, dan cetak laporan.

Kata Kunci : Aplikasi, Pengolahan Data, *Store Assistant*, *PHP*, *MySQL*

## **ABSTRACT**

The purpose of writing this Final Report is to build a Store Assistant Application at Penuntun Bookstores Based on PWA (Progressive Web App), where data processing activities at Penuntun Bookstore are still done manually. This is less effective and efficient because it has several weaknesses, such as errors in recording transactions, loss of proof of payment, and difficulties in accessing information about goods, especially the available stock of goods. The development of this application is expected to assist Penuntun Bookstore in processing data, where goods and sales data can be filed neatly and accessed more easily. This application is built based on the waterfall method and uses the programming language PHP and javascript and the MySQL database. This application consists of 3 main users, namely the Head, Warehouse Section, and Sales Section. With several main features, namely sales data input, goods data input, employee data input, sales data information, goods data information, and print reports.

Keywords: Application, data processing, Store Assistant, PHP, MySQL

## KATA PENGANTAR

*Bismillahirrohmanirrohim...*

Alhamdulillah puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Laporan Akhir yang berjudul **“Pembangunan Aplikasi Store Assistant pada Toko Buku Penuntun Berbasis PWA (Progressive Web App)”** ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Laporan Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Diploma III pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Laporan Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T. selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
2. Bapak Carlos RS, S.T.,M.T. selaku Pembantu Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
3. Ibu Nelly Masnilla, S.E.,M.Si.,AK. selaku Pembantu Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T. selaku Pembantu Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd. selaku Pembantu Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Ibu Dr. Indri Ariyanti, S.E., M.Si. selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom. selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Bapak Sony Oktapriandi, S.Kom., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan selama proses penyusunan Laporan Akhir ini.

9. Ibu Ida Wahyuningrum, S.E., M.Si. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan selama proses penyusunan Laporan Akhir ini.
10. Bapak dan Ibu Dosen pengajar di Jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan pengarahan dan ilmu yang bermanfaat.
11. Bapak Ahmad Syaugi, S.E. selaku pemilik Toko Buku Penuntun.
12. Kedua Orangtua kami beserta saudara-saudari yang senantiasa memberikan doa dan dukungan.
13. Teman-teman seperjuangan Jurusan Manajemen Informatika khususnya kelas 6 IA.
14. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Laporan Akhir ini.

Penulis sepenuhnya menyadari bahwa ‘tak ada gading yang tak retak’, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak, demi kesempurnaan penulisan yang akan datang. Akhir kata penulis berharap semoga Laporan Akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya, khususnya mahasiswa-mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai, Aaamiin.

Palembang, September 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
 <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4.1. Tujuan .....	3
1.4.2. Manfaat .....	4
1.5. Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1. Lokasi Pengumpulan Data .....	4
1.5.2. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	5
 <b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Teori Umum.....	7
2.1.1 Pengertian Komputer .....	7
2.1.2 Pengertian Data .....	7

2.1.3	Pengertian Informasi .....	8
2.1.4	Pengertian Aplikasi .....	8
2.1.5	Pengertian <i>Store Assistant</i> .....	8
2.1.6	Pengertian PWA ( <i>Progressive Web App</i> ) .....	9
2.2	Teori Khusus.....	9
2.2.1	Pengertian Pemrograman Terstruktur .....	9
2.2.2	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) .....	10
2.2.3	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	11
2.2.4	<i>Blockchart</i> .....	12
2.2.5	<i>Flowchart</i> .....	14
2.2.6	Kamus Data.....	17
2.3	Teori Program .....	18
2.3.1	Pengertian PHP .....	18
2.3.2	Sintak Dasar PHP.....	18
2.3.2.1	Embedded Script .....	18
2.3.2.2	Non Embedded Script .....	19
2.3.3	Pengertian <i>MySQL</i> .....	19
2.3.4	Pengertian XAMPP.....	20
2.3.5	Pengertian <i>PhpMyAdmin</i> .....	20
2.3.6	Pengertian Sublime Text.....	21
2.3.7	Metode Pengembangan Sistem.....	21
2.3.7.1	Metode <i>Waterfall</i> .....	21
<b>BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....</b>	<b>23</b>	
3.1	Sejarah Singkat Perusahaan .....	23
3.2	Struktur Organisasi dan Uraian Tugas.....	26
3.2.1	Struktur Organisasi .....	26
3.2.2	Uraian Tugas .....	27
3.3	Sistem yang Sedang Berjalan .....	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>	

4.1.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	31
4.1.1	Penyelidikan Awal.....	31
4.1.2	Prosedur Sistem yang akan Diterapkan .....	31
4.2.	Studi Kelayakan .....	32
4.3.	Lokasi Penelitian.....	33
4.4.	Alat dan Bahan.....	33
4.4.1.	Alat .....	33
4.4.1.1	Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	34
4.4.1.2	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	34
4.4.2.	Bahan .....	34
4.5.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	34
4.5.1.	Kebutuhan Fungsional .....	35
4.5.2.	Kebutuhan Non-Fungsional.....	35
4.6.	Desain Sistem .....	36
4.6.1.	Desain Sistem Secara Umum .....	36
4.6.1.1.	Desain Konteks .....	36
4.6.1.2.	<i>Data Flow Diagram</i> (DFD) Level 0 .....	37
4.6.1.3.	<i>Blockchart</i> .....	39
4.6.1.4.	<i>Flowchart</i> .....	40
4.6.1.5.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	46
4.6.1.6.	Kamus Data.....	47
4.6.2.	Desain Tabel .....	48
4.6.3.	Desain Sistem Terperinci .....	50
4.6.3.1.	Desain Halaman Awal .....	50
4.6.3.1.1.	Desain Halaman Beranda.....	50
4.6.3.1.2.	Desain Halaman Detail Produk.....	50
4.6.3.1.3.	Desain Halaman Daftar Produk .....	51
4.6.3.1.4.	Desain Halaman <i>Login</i> .....	52
4.6.3.2.	Desain Halaman Bagian Gudang.....	52
4.6.3.2.1.	Desain Halaman Data Barang .....	52
4.6.3.2.2.	Desain Halaman Tambah Barang.....	53

4.6.3.2.3. Desain Halaman Edit Data Barang ....	54
4.6.3.2.4. Desain Halaman Edit Data Pengguna .....	54
4.6.3.3. Desain Halaman Bagian Penjualan.....	55
4.6.3.3.1. Desain Halaman Kasir .....	55
4.6.3.3.2. Desain Halaman Info Penjualan.....	56
4.6.3.4. Desain Halaman Pimpinan .....	56
4.6.3.4.1. Desain Halaman Laporan Penjualan .....	56
4.6.3.4.1.1. Desain Halaman Laporan Barang .....	57
4.7. Hasil Tampilan Sistem.....	58
4.7.1. Halaman Tampilan Awal .....	58
4.7.1.1. Tampilan Halaman Beranda .....	58
4.7.1.2. Tampilan Halaman Detail Produk .....	58
4.7.1.3. Tampilan Halaman Daftar Produk.....	59
4.7.1.4. Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	60
4.7.2. Tampilan Halaman Bagian Gudang.....	60
4.7.2.1. Tampilan Halaman Data Barang .....	60
4.7.2.2. Tampilan Halaman Tambah Barang.....	61
4.7.2.3. Tampilan Halaman Edit Data Barang.....	62
4.7.2.4. Tampilan Halaman Edit Data Pengguna.....	62
4.7.3. Tampilan Halaman Bagian Penjualan .....	63
4.7.3.1. Tampilan Halaman Kasir .....	63
4.7.3.2. Tampilan Halaman Data Penjualan .....	63
4.7.4. Tampilan Halaman Pimpinan .....	64
4.7.4.1. Tampilan Halaman Laporan Penjualan .....	64
4.7.4.2. Tampilan Halaman Laporan Barang .....	64
4.8. Pengujian Perangkat Lunak .....	65
4.8.1. Lingkungan Pengujian .....	65
4.8.2. Rencana pengujian.....	65

4.9. Pembahasan.....	66
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>68</b>
5.1. Kesimpulan .....	68
5.2. Saran .....	69

**DAFTAR PUSTAKA**  
**LAMPIRAN**  
**LISTING PROGRAM**

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1.	Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i> (DFD).....	10
Tabel 2.2.	Simbol-simbol <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	11
Tabel 2.3.	Simbol-simbol <i>Blockchart</i> .....	13
Tabel 2.4.	Simbol-simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Direction Symbol</i> .....	15
Tabel 2.5.	Simbol-simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Processing Symbol</i> .....	15
Tabel 2.6.	Simbol-simbol <i>Flowchart</i> untuk <i>Input/Output Symbol</i> .....	16
Tabel 2.7.	Simbol-simbol Kamus Data .....	17
Tabel 4.1.	Studi Kelayakan Aplikasi.....	33
Tabel 4.2.	Tampilan Tabel Barang.....	48
Tabel 4.3.	Tampilan Tabel Pegawai.....	49
Tabel 4.4.	Tampilan Tabel Penerbit .....	49
Tabel 4.5.	Tampilan Tabel Penjualan.....	49
Tabel 4.6.	Tabel Uji Aplikasi .....	65

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1.	Ilustrasi model <i>waterfall</i> .....	21
Gambar 3.1.	Struktur Organisasi Toko Buku Penuntun Palembang.....	26
Gambar 3.2.	Sistem yang Sedang Berjalan.....	29
Gambar 4.1.	Digram Konteks .....	36
Gambar 4.2.	<i>Data Flow Diagram</i> Level 0 .....	37
Gambar 4.3.	<i>Blockchart</i> .....	39
Gambar 4.4.	<i>Flowchart</i> Pimpinan.....	41
Gambar 4.5.	<i>Flowchart</i> Bagian Gudang .....	42
Gambar 4.6.	<i>Flowchart</i> Bagian Penjualan .....	44
Gambar 4.7.	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	46
Gambar 4.8.	Desain Halaman Beranda .....	50
Gambar 4.9.	Desain Halaman Detail Produk .....	50
Gambar 4.10.	Desain Halaman Daftar Produk.....	51
Gambar 4.11.	Desain Halaman <i>Login</i> .....	52
Gambar 4.12.	Desain Halaman Data Barang .....	52
Gambar 4.13.	Desain Halaman Tambah Barang.....	53
Gambar 4.14.	Desain Halaman Edit Data Barang.....	54
Gambar 4.15.	Desain Halaman Edit Data Pengguna .....	54
Gambar 4.16.	Desain Halaman Kasir.....	55
Gambar 4.17.	Desain Halaman Data Penjualan .....	56
Gambar 4.18.	Desain Halaman Laporan Penjualan .....	56
Gambar 4.19.	Desain Halaman Laporan Barang .....	57
Gambar 4.20.	Tampilan Halaman Beranda.....	58
Gambar 4.21.	Tampilan Halaman Detail Produk.....	58
Gambar 4.22.	Tampilan Halaman Daftar Produk .....	59
Gambar 4.23.	Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	60
Gambar 4.24.	Tampilan Halaman Data Barang .....	60
Gambar 4.25.	Tampilan Halaman Tambah Barang .....	61
Gambar 4.26.	Tampilan Halaman Edit Data Barang .....	62
Gambar 4.27.	Tampilan Halaman Edit Data Pengguna .....	62
Gambar 4.29.	Tampilan Halaman Kasir .....	63
Gambar 4.30.	Tampilan Halaman Data Penjualan.....	63
Gambar 4.31.	Tampilan Halaman Laporan Penjualan .....	64
Gambar 4.32.	Tampilan Halaman Laporan Barang .....	64