

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi telah mengalami Perkembangan secara pesat dan terus berevolusi pada era digital saat ini, dimana perkembangan tersebut dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang baik di bidang bisnis ataupun bidang jasa. Teknologi informasi dalam perusahaan memiliki peran penting untuk memberikan peningkatan terhadap pelayanan atau operasional perusahaan yang mereka kelola. Pengelolaan teknologi informasi memerlukan sistem yang harus sesuai dengan kebutuhan kegiatan bisnis perusahaan, karena akan sangat membantu perusahaan dalam hal pengambilan keputusan dan menentukan langkah-langkah yang harus dilakukan untuk mendukung kegiatan operasional perusahaan.

Selain mengolah teknologi informasi, tenaga kerja atau sumber daya manusia juga merupakan hal yang penting dan memerlukan perhatian khusus dalam menjalankan sebuah bisnis. Semakin besar suatu perusahaan, semakin besar pula jumlah tenaga kerja yang dibutuhkan di dalamnya. Peran tenaga kerja akan sangat berpengaruh karena mereka yang bertugas dalam mengelola sumber daya lainnya yang dapat mendukung kegiatan operasional agar tercapainya tujuan perusahaan. Hameed dan waheed (2011:224) menyatakan bahwa tenaga kerja merupakan elemen kunci dari sebuah organisasi. Kesuksesan atau kegagalan organisasi tergantung dengan kinerja tenaga kerja, untuk itu hak para pekerja tersebut merupakan hal yang penting untuk dipenuhi. Dalam hal ini berupa gaji yang merupakan salah satu biaya tenaga kerja yang dikeluarkan perusahaan dan memerlukan ketelitian dalam perhitungan serta pembayarannya. Hal tersebut juga diharapkan dapat membuat karyawan termotivasi untuk bekerja dan meningkatkan kinerjanya.

Adanya sistem penggajian bermanfaat untuk menyimpan data karyawan secara lebih akurat dan mudah diakses, serta mempercepat proses perhitungan gaji yang akurat dan pembayaran gaji tepat waktu. Menurut puspaningrum (2013:13)

perusahaan perlu mempunyai sistem akuntansi penggajian untuk mencegah adanya tindak penyelewengan atau kesalahan-kesalahan dalam pencatatan gaji para karyawan. Agar mendapatkan manfaat tersebut pula, maka menurut Kaur & Grover (2012:33) sebuah perusahaan membutuhkan sistem penggajian yang terkomputerisasi dan terintegrasi yang dapat menghubungkan data pribadi tenaga kerja dengan kumpulan data terkait penggajian tenaga kerja dengan cara yang lebih cepat dan efisien. Hal yang sama juga dinyatakan oleh Danke (2012:20) bahwa perhitungan gaji dan upah yang salah sering terjadi pada sistem manual dapat diminimalisir dengan adanya perhitungan yang terkomputerisasi dan juga dapat membantu mengurangi resiko.

Pengolahan data yang tepat akan menghasilkan manfaat yang besar sekali bagi perusahaan. Akan tetapi, jika pengolahan datanya masih dilakukan secara manual, sehingga hasil yang diperoleh pun tidak memuaskan karena satu hal yaitu kemampuan manusia dan olah pikirnya yang terbatas, maka perlu diciptakan suatu sistem yang mampu meningkatkan kinerja operasional perusahaan. Sistem tersebut harus dirancang untuk kemudian diaplikasikan pada bidang yang membutuhkan sehingga terjadilah komputerisasi terhadap data yang ada. *Microsoft Visual Basic 6.0* merupakan salah satu produk bahasa pemrograman yang dikeluarkan oleh *Microsoft*, salah satu perusahaan *software* terkemuka di dunia yang mudah digunakan untuk pengembangan sistem, baik itu sistem kecil maupun sistem besar. Dengan banyaknya komponen kontrol yang disediakan oleh *Visual Basic*, membuat programmer dan para pengembang sistem lebih mudah dalam pembuatan sistem. (Kurniadi, 2010:28)

Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang adalah Koperasi yang bergerak dibidang Perdagangan Barang dan Jasa, retail. Saat ini sistem penggajian yang dilakukan oleh Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang adalah membayarkan gaji setiap karyawan berdasarkan jabatan masing-masing karyawan. Sedangkan untuk upah lembur karyawan dengan menghitung jumlah jam kerja lembur (*overtime*) dari kartu jam kerja yang dibuat oleh bagian personalia. Saat proses perhitungan gaji, upah lembur, maupun

potongan gaji untuk setiap tenaga kerja masih dilakukan secara manual oleh bagian keuangan.

Sistem pencatatan, perhitungan dan pelaporan gaji karyawan yang masih manual ini membuat perusahaan mengalami kesulitan dalam memproses penggajian dan upah atas kerja lembur, karena membutuhkan waktu cukup lama dan memiliki risiko salah input yang cukup besar dalam prosesnya. Dokumen-dokumen yang ada, seperti data karyawan sulit ditemukan dikarenakan proses pencatatan serta pengarsipan sering tidak teratur. Padahal data dan informasi ini sangat berpengaruh pada operasional perusahaan, agar data dan informasi tersebut dapat berfungsi sebagaimana mestinya, organisasi harus siap untuk bisa mengakses data dan informasi tersebut dengan mudah. Permasalahan tersebut juga menyebabkan keterlambatan pembayaran gaji selama 2-3 hari pada setiap bulannya dan perusahaan juga belum menyediakan slip gaji karyawan yang diperlukan sebagai bukti bahwa karyawan tersebut telah bekerja sesuai dengan gaji yang diterima. Oleh karena itu dengan menerapkan sistem informasi akuntansi penggajian menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*, secara terkomputerisasi, maka data dan informasi tersebut dapat dikelola dan diakses perusahaan secara otomatis dan menurunkan risiko salah saji, penipuan dan kesalahan yang disebabkan oleh manusia, khususnya dalam proses penggajian dan juga menghasilkan informasi yang lebih akurat serta perusahaan dapat mencetak slip gaji secara otomatis untuk karyawan.

Berdasarkan uraian tersebut, maka penulis tertarik mengambil judul Laporan Akhir yaitu **“Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, hasil wawancara, dan data penggajian karyawan yang diperoleh, maka yang menjadi permasalahan perusahaan adalah:

Bagaimana Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang.

1.3 Ruang Lingkup Pembahasan

Pembatasan atas pembahasan dari permasalahan kedalam satu ruang lingkup sangat penting. Hal ini bertujuan agar dalam pembahasan laporan akhir ini dapat lebih terfokus dan terarah sehingga dapat diambil hasil pembahasan yang baik. Maka ruang lingkup pembahasan dari laporan akhir ini adalah perancangan sistem informasi akuntansi penggajian yang terkomputerisasi dengan menggunakan aplikasi *Microsoft Visual Basic 6.0* dengan *database Microsoft Access* dan pelaporan menggunakan *Crystal Report 8.0* adalah Program *software* tersendiri untuk membuat slip gaji. pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penulisan

1.4.1 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan dari penulisan laporan ini adalah untuk:

Mengetahui bagaimana Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penggajian Pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang.

1.4.2 Manfaat Penulisan

Manfaat yang diharapkan dari penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

Sebagai sarana dalam menambah pengetahuan mengenai bidang ilmu Sistem Informasi Akuntansi, khususnya dalam pembuatan aplikasi akuntansi dan nantinya dapat membantu penulis menerapkan dalam kegiatan dunia usaha yang sesungguhnya.

2. Bagi Perusahaan

Sebagai bahan masukan bagi perusahaan agar sistem informasi akuntansi penggajian ini dapat di aplikasikan di Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang sehingga dapat menyelesaikan permasalahan pencatatan selama ini.

3. Bagi Mahasiswa Politeknik Negeri Sriwijaya

Sebagai bahan referensi atau acuan dalam menyusun laporan akhir oleh mahasiswa jurusan akuntansi tahun berikutnya yang mengacu pada bidang perusahaan dan mata kuliah yang sama.

1.5 Metode Pengumpulan Data

1.5.1 Ruang Lingkup Penulisan

Penulis mengambil objek laporan akhir pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang yang beralamat di Jalan Veteran Nomor 167 Rt. 003 Kel. Kapandean Baru Kec. Ilir Timur 1 Palembang Sumatera Selatan dengan objek yang akan di ambil yaitu pencatatan penggajian yang ada di Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang tersebut.

1.5.2 Jenis dan Sumber Data

Menurut Sugiyono (2011:156) sumber data dibagi menjadi dua yaitu:

1. Data Primer

Data primer merupakan data yang didapat baik dari individu atau perseorangan seperti hasil wawancara. Data primer dalam laporan ini penulis dapat langsung dari pemilik Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang tersebut seperti data pencatatan daftar kerja hadir tenaga kerja, tunjangan, daftar gaji dan data-data pendukung lainnya.

2. Data Sekunder

Data sekunder merupakan data primer yang telah diolah lebih lanjut dan disajikan baik oleh pihak pengumpul data primer atau oleh pihak lain, misalnya dalam bentuk tabel atau diagram. Data sekunder dalam laporan ini penulis dapatkan dari berbagai macam referensi dan buku, artikel dan jurnal hasil dari penelitian pihak lain yang telah dipublikasikan yang ada kaitannya dengan laporan ini.

Dari penjelasan diatas jenis dan sumber data yang digunakan oleh penulis dalam penyusunan laporan akhir ini adalah Data Primer. Berikut ini data primer yang diperoleh penulis dari Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang tersebut seperti data Pencatatan daftar kerja hadir tenaga kerja, tunjangan, daftar gaji bulan Februari 2020, Catatan Uang Transportasi bulan Februari 2020, Catatan Lembur, Profil Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang.

1.5.3 Teknik Pengumpulan Data

1. Studi Pustaka

Penulis mencari bahan yang dibutuhkan dengan cara membaca buku-buku yang berhubungan dengan *Visual Basic* dan referensi-referensi lain yang berhubungan dengan penulisan ini serta *browsing* dan *searching* melalui internet.

2. Riset Lapangan

Adapun teknik pengumpulan data dalam riset lapangan Menurut Sugiyono (2011: 203) adalah:

a. Observasi

Observasi merupakan suatu proses yang kompleks, suatu proses dari berbagai proses biologis dan psikologis.

Penulis melakukan pengamatan langsung di Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang yang menjadi objek guna mendapatkan data atau informasi yang berhubungan dengan permasalahan, yaitu proses penggajian yang masih manual.

b. Wawancara

Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data, apabila penulis ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, dan juga apabila ingin mengetahui hal-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit/kecil.

Penulis melakukan wawancara langsung dengan Bapak Fajar Sani Nasution selaku Ketua Umum Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam penulisan ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini bertujuan untuk memberika garis besar mengenai isi Laporan Akhir secara ringkas dan jelas. Sehingga terdapat gambaran hubungan antara masing-masing bab, dimana bab tersebut dibagi menjadi beberapa sub-sub secara keseluruhan. Berikut adalah sistematika penulisan yang terdiri dari lima bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang mencakup uraian tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup pembahasan, tujuan dan manfaat penulisan, metode pengumpulan data serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini, penulis mengemukakan tinjauan teori menurut pendapat para ahli yang relevan dengan objek yang akan dibahas. Teori-teori tersebut menjelaskan pengertian Sistem Informasi Akuntansi, Sistem Informasi Akuntansi Penggajian, Perancangan Sistem, Pengembangan Sistem, Teknik pengembangan sistem , *Microsoft Visual Basic 6.0*, *Microsoft Access*, dan *Crystal Reports*.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini, penulis mengemukakan tinjauan teori menurut pendapat para ahli yang relevan dengan objek yang akan dibahas. Teori-teori tersebut menjelaskan pengertian Sistem Informasi Akuntansi, Sistem Informasi Akuntansi Penggajian, Perancangan Sistem, Pengembangan Sistem, Teknik pengembangan sistem, *Microsoft Visual Basic 6.0*, *Microsoft Access*, dan *Crystal Reports*.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini penulis menjelaskan perancangan sistem informasi akuntansi penggajian berbasis *Microsoft Visual Basic 6.0* melalui beberapa tahap yaitu analisis (*analysis*) sistem penggajian pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang, Desain (*Design*) sistem penggajian menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*,

Tahap Pembuatan Aplikasi (*Coding*), Pengujian (*Testing*) dan Perawatan (*Maintenance*) aplikasi penggajian dan penggupahan *Microsoft Visual Basic 6.0* pada Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bab terakhir dimana penulis memberikan suatu simpulan dan saran sebagai pemecahan dari permasalahan yang ada, kemudian dapat dijadikan sebagai masukan bagi Koperasi Konsumen Warmart Veteran Utama Palembang.