

## DAFTAR PUSTAKA

- Anshori, Andrasto 2019. *Perancangan Robot Penelusur Menggunakan Algoritma Dijkstra dan Metode Maze Solver*. Techno.COM, Vol. 18, No. 2, Mei 2019:166-177. Jurusan Teknologi Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Tadulako.
- Dewi, 2012. *Pengendali Robot Lego Mindstorms NXT Dengan Menggunakan Koneksi Blouetooth Untuk Mencari Jalan Keluar Pada Suatu Labirin* Jakarta : Universitas Mercu Buana.
- Erlina, Tati. Laksono, H.D. Ari, A.S, 2014. *Perancangan Robot Wall Follower dengan Metode Propotional Integral Derivative (PID) Berbasis Mikrokontroller*.
- Nugraha, 9, 2017. *Rancang Bangun Robot Pendeteksi Ruangan Kosong Berdasarkan Infrared Menggunakan Robot Lego Mindstorms EV3*. Laporan akhir Program Studi Teknik Negeri Sriwijaya, Palembang (ID) : Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Santoso dan nurmalina, 86, 2017. *Aplikasi pengolahan data pad apt. Purnam sari mandiri Palembang. Praktik kerja lapangan : palComTech*.
- Shofa, F., dan Andrasto, T. 2015. *Penerapan Metode Simple Maze Pada Robot Wall Follower Ungtuk Mnyelesaikan Jalur Dalam Menelusuri Sebuah Labirin*. Edu Elektrika Journal , 36-37.
- Sunarsih, ika. 2017. *Robot Pencari Jalan Keluar Pada Labirin Menggunakan Lego Mindstroms Ev3*. Laporan Akhir Program Studi Palembang (ID) : Jurusan Teknik Komputer Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Sudiarsah, 2013:96. *Penerapan metode simple maze pada robot wall follower untuk menyelesaikan jalur dalam menelusuri sebuah labirin*. Jurusan Teknik Elektro Universitas Negeri Malang.