

DAFTAR PUSTAKA

- Amalana, A. 2016. Sosialisasi BMT An-Nawawi Purworejo Terhadap Siswa - Siswi Untuk Menggunakan Simpanan Pendidikan. 17.
- Anshori, Sidiq. 2016. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran. Jurnal Ilmu Pendidikan PKn dan Sosial Budaya, 90.
- Handayani, Erick Febriyanto, dan Kevin Rama Putra Solichin. 2018. Penerapan *Viewboard* Sebagai Media Informasi Sidang Skripsi pada *PESSTA+* di Perguruan Tinggi. *Technomedia Jurnal*, 2(2), 1.
- Ikhsan dan Hendra Kurniawan. 2015. Implementasi Sistem Kendali Cahaya dan Sirkulasi Udara Ruangan Dengan Memanfaatkan PC Dan Mikrokontroler Atmegar. *Jurnal TEKNOIF*, 3(1), 13.
- Jayadiguna, Muhammad Amri. 2019. Perancangan Interior Museum Kreatif Animasi Indonesia di Bandung. Universitas Komputer Indonesia
- Nurdiana, Dian. 2017. Perancangan Game Budayaku Indonesiaku Menggunakan Metode MDLC. *Institut Pendidikan Indonesia*, 3(2), 39.
- Rais, Ida Afriliana, dan Eko Budihartono. 2018. Peningkatan Keterampilan Multimedia Corel Draw di SMK Assalafiyah Kota Tegal. *Jurnal Abdimas PHB*, 1(1). 56.
- Roedavan, Rickman. 2018. *Construct 2 Tutorial Game Engine*. Bandung: Penerbit Informatika.

- Serliana, Lina dan Darius Andana Haris. 2018. Pembuatan Game 2D Action Adventure “Magic Maze Escape”. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informasi*, 200-201.
- Setiono, 2015. Analisa Pengaruh Visual Efek Terhadap Minat Responden Film Pendek *Eyes For Eyes* Pada Bagian Pengenalan Cerita (Part 1) Dengan Metode Skala Likert. *Jurnal Komputer Terapan*. 4
- Sudarto, Penda. 2018. Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Informasi. *Jurnal Informatik Pelita Nusantara*, 3(1).
- Susanti, Febsri. 2015. Pengaruh Bauran Promosi Terhadap Keputusan Klien Dalam Memilih Radio Carano Sebagai Media Promosi Iklan. *STIE KBP Padang*, 3(1), 105.
- Vega, Anik Vitianingsih. 2016. Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Anak Usia Dini. *Jurnal INFORM*, 1(1), 26-29.
- Wijaya, Indra. 2019. Game Animasi 2D Sebagai Media Promosi Makanan Tradisional Ogan Ilir. *Politeknik Sriwijaya*.