

DAFTAR PUSTAKA

- Adinda, & Adjie, 2011. B1 3S Studio Max 9 +Cd. Film Animasi 2D Berbasis 3D Menggunakan Teknik Cell Shading Berjudul The Postman Story
- Alex Sobur, 2006. *Semiotika Komunikasi*, Bandung: Remaja Rosdakarya, *Analisis Teks Media Suatu Pengantar untuk Analisa Wacana, Analisis Semiotik, dan Analisa framing*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Binanto, I. 2010. *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*. Andi Offset. Yogyakarta
- Efy Yosrita. 2014. *Penerapan Metode Pengembangan Multimedia Luther-Sutopo Pada Pengembangan Aplikasi Simulasi Untuk Menghitung Determinan Matrik*. Jakarta: STT PLN Jakarta.
- Kristiana. 2014. *Analisis Rantai Nilai Tahapan Pra Produksi Pembuatanfilm Animasi 3d Pada Industri Inti Klaster Industri animasi Di Kota Cimahi*. *E-Journal: Universitas Binus*.
- Ratih Suryani. 2019. *Implementasi animasi 2d pada iklan layanan masyarakat sebagai sosialisasi penyakit DBD*. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
- RM. Chairil Andri. 2017. *Video Profil dengan Pendekatan Motion Graphic Sebagai Sarana Promosi dan Media Informatif pada Program Studi Teknik Telekomunikasi D4 Politeknik Negeri Sriwijaya*. Palembang: Politeknik Negeri Sriwijaya.
- Munir. 2012. *MULTIMEDIA: Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, CV.
- Sutopo, A. H. 2003. *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Jakarta: Graha Ilmu.