

## DAFTAR PUSTAKA

- Fadli, dr. Rizal. 2020. *Coronavirus*. Diakses pada 20 April 2020.  
<https://www.halodoc.com/kesehatan/coronavirus>
- Hermawan. 2019. *Pengertian Microsoft Powerpoint beserta Fungsi, Kelebihan dan Kekurangannya*. Diakses pada 26 Juli 2020.  
<https://www.nesamedia.com/pengertian-microsoft-powerpoint/>
- Kementerian Kesehatan Republik Indonesia, Direktorat Jenderal Pencegahan dan Pengendalian Penyakit. 2020. *Pedoman Pencegahan dan Pengendalian Coronavirus Disease (Covid-19)*.
- Santoso, Bambang Gunawan. 2013. *Nganimasi Bersama Mas Be!*. Elex Media Komputindo.
- Sidiq. 2018. *Media Sosialisasi: Pengertian dan Contohnya*. Diakses pada 15 April 2020. <https://www.google.com/amp/sosiologis.com/media-sosialisasi/amp>
- Sopingi. 2017. *Paket Lengkap Menguasai Animasi 2D*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sosiologi, Dosen. 2018. *Pengertian Sosialisasi, Proses, Tujuan, Bentuk, dan Media Sosialisasi*. Diakses pada 15 April 2020.  
<https://dosensosiologi.com/pengertian-sosialisasi-proses-tujuan-bentuk-dan-media-sosialisasi-lengkap/>
- Sutaryo. 2004. *Dasar-Dasar Sosialisasi*.
- Williams, Richard. 2001. *The Animator Survival Kit*.
- Yuliana. 2020. *Corona Virus Disease (COVID-19): Sebuah Tinjauan Literatur*. Diakses pada 20 April 2020.  
<https://wellness.journalpress.id/wellness/article/view/21026/pdf>