

## DAFTAR PUSTAKA

- Alimudin. 2014. *Sensor Warna*. Yogyakarta : Penerbit Mahasiswa.
- Ayad, Tony. 2013. *EV3 Programming Overview for FLL Coaches*. FIRST LEGO League.
- Benedettelli, Daniele. 2013. *The LEGO MINDSTORMS EV3 Laboratory*. New York: Apress
- Fakhrudin, Rakha. 2012. *Sejarah Robot Dan Pengertian Robot*  
<https://rakhafakhrudin.wordpress.com/sejarah-robot-dan-pengertian-tentang-robotika/> diakses tanggal 27 Oktober 2012.
- Jatmiko. 2010. *Robot Lego Mindstrom: Teori dan Praktek*. Jawa Barat : Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia.
- Limantara, Daniel. 2017. *Pemodelan Sistem Pelacakan IOT Parkir Kosong Berbasis Sensor Ultrasonic Dan Internet Of Things (IOT) Pada Parkir Diluar Jalan*  
<https://pdfs.semanticscholar.org/7c10/10d298ae54a7cc4118871d77b5e885fcd250.pdf>. Surabaya, diakses tanggal 2 November 2017.
- Rudi, Dinata I., Kurniawan R. 2017. *Rancang Bangun Prototype Sistem Smart Parkir Berbasis Arduino Dan Pemantauan Melalui Smartphone*, <https://Rancang-bangun-prototype-sistem-smart-parking-berbasis-arduino-dan-pemantauan-melalui-smartphone.html>. Bangka Belitung, diakses tanggal 2 Oktober 2017.
- Uddin, Badie. 2017. *Rancang Bangun Pendeteksi Tempat Parkir Kosong Berbasis Mikrokontroler*,  
[https://www.academia.edu/38304113/Rancang\\_Bangun\\_Pendeteksi\\_Tempat\\_Parkir\\_Kosong\\_Berbasis\\_Mikrokontroler.pdf](https://www.academia.edu/38304113/Rancang_Bangun_Pendeteksi_Tempat_Parkir_Kosong_Berbasis_Mikrokontroler.pdf). Makassar, diakses tanggal 20 November 2017.