

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif mengembangkan media pembelajaran*. Jakarta.
- Harsanto, Prayanto Widyono. (2011). "*Fotografi: sains, Teknologi, Seni, dan Industri*". Nirmana.
- Hujair, Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif dan Inovatif*. Yogyakarta: PT Kaukaba Dipantara.
- RN Winaldy, PW Harsanto, RMN Basuki - Jurnal DKV Adiwarna (2016). "Perancangan Media pendukung Pembelajaran Sejarah Dengan Infografis Digital".
- S. Syofian, T. Setyaningsih, N. Syamsiah, T. Informatika, F. Teknik, and U. D. Persada, "Otomatisasi metode penelitian skala likert berbasis web," no. November, pp. 1–8, 2015.
- Sanjaya, Wina. (2008). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutopo, Ariesto Hadi. (2011). "*Aplikasi Multimedia dalam Pendidikan*". Jurnal Workshop Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia SMAK Penabur, Gading Serpong Tangerang (pp. 4-5).
- Vega, Anik Vitianingsih. 2016. *Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Jurnal INFORM, 1(1), 26-29.