

DAFTAR PUSTAKA

- Badan Nasional Pencarian dan Pertolongan. 2017. Profil Badan Nasional Pencarian dan Pertolongan. <https://basarnas.go.id/sejarah>. Diakses pada 16 Juni 2020.
- Widyatama. 2015. Pengertian Prinsip-Prinsip dan Perbedaan Animasi. <http://marcoturnip.blog.widyatama.ac.id/2014/06/14/pengertian-prinsip-prinsip-dan-perbedaan-animasi/>. Diakses pada tanggal 16 Juni 2020
- Harno Bagus Sugih. 2015. Pengertian Dasar Animasi. <http://bagussuharno.blogspot.co.id/2012/09/pengertian-dasar-animasi.html>. Diakses pada tanggal 16 Juni 2020
- Albardon. 2010. Tentang Definisi Animasi. <https://id.svhoong.com/internet-and-technologies/software/2040864-definisi-animasi/>, Diakses pada tanggal 17 Juni 2020
- Purwanto, Agus & Amir Fatah Sofyan. 2008. *Digital Multimedia : Animasi, Sound Editing, & Video Editing*. Yogyakarta: Andi.
- Ajeng Quamila. 2016. Diedit dan direview oleh dr. Tania Savitri. Pedoman melakukan CPR <https://hellosehat.com/hidup-sehat/tips-sehat/panduan-melakukan-cpr-resusitasi-jantung-paru/>, Diakses pada tanggal 18 Juni 2020.
- American Heart Association. 2015. Pembaruan Pedoman American Heart Association untuk CPR dan ECC. Dallas, Texas 7523–4596, USA www.international.heart.org, Diakses pada tanggal 18 Juni 2020
- Yunita Syahfitri. 2011. Teknik Film Animasi dalam dunia Komputer. <https://prpm.trigunadharna.ac.id/public/fileJurnal/hpgo5-Jurnal-YUN-animasi.pdf>, Diakses pada tanggal 20 Juni 2020
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Novrizqi Zuhri. 2017. Tahapan-Tahapan dalam Pembuatan Animasi <http://novrizqi96.blogspot.com/2017/06/tahapan-tahapan-dalam-pembuatan-animasi.html>, Diakses pada tanggal 20 Juni 2020.
- Prakosa, G. 2010. *Animasi : Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*. Jakarta : Fakultas Film dan Televisi Institut Kesenian Jakarta (IKJ)
- Sukarno, I,S. 2014. Perancangan Motion Graphic Ilustratif Mengenai Majapahit Untuk Pemuda-Pemudi. *Jurnal Seni Rupa dan Desain*, 1 (1) : 1-9
- Suheri, Agus. 2006. *Animasi Multimedia Pembelajaran*. Jakarta : Elex Media Komputindo
- Curran, Steven. 2000. *Motion Graphics : Graphics Design for Broadcast and Film*. Amerika: Rockport.
- Media Digital Kreasi. 2016. Pengertian Motion Graphics Dan Cara Membuatnya. <https://www.dafideff.com/2016/01/pengertian-motion-graphics-dan-cara-membuatnya.html>. Diakses 22 Juni 2020
- Amir Fatah Sofyan dan Agus Purwanto. 2008. *Multimedia Digital: Animasi, Sound, Editing, dan Video Editing*. Yogyakarta: Andi Offset
- Nazir. 2014. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia