

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian, perancangan pembuatan video animasi interaktif prosedur kerja praktek mahasiswa berbasis motion graphic di politeknik negeri sriwijaya yang telah dikerjakan. Maka dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Penulis dapat membuat video animasi tentang prosedur kerja praktek mahasiswa berbasis motion graphic di politeknik negeri sriwijaya yang bisa digunakan sebagai media untuk mahasiswa agar lebih paham dan mengerti bagaimana alur kerja praktek mahasiswa di politeknik negeri sriwijaya.
2. Berdasarkan hasil uji kuesioner terhadap responden, maka dapat disimpulkan responden setuju bahwa :
 - a. Video animasi ini sudah tersampaikan dengan sangat baik, dibuktikan dengan perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala *Likert* sebesar 92,6 % dan masuk kategori Sangat Baik.
 - b. Video animasi ini mudah dipahami dengan sangat baik, dibuktikan dengan perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala *Likert* sebesar 92,6 % dan masuk kategori Sangat Baik.
 - c. Video animasi ini menarik dari alur cerita, dibuktikan dengan perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala *Likert* sebesar 88,6 % dan masuk kategori Sangat Baik.
 - d. Video animasi ini mampu menarik dari segi gambar/grafis informasi kepada mahasiswa tentang alur kerja praktek mahasiswa di politeknik negeri sriwijaya., dibuktikan dengan perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala *Likert* sebesar 89,3 % dan masuk kategori Sangat Baik.
 - e. Video animasi ini menarik dari segi warna, dibuktikan dengan perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala *Likert* sebesar 91,3 % dan masuk kategori Sangat Baik.

- f. Video animasi ini menarik dari segi audio, dibuktikan dengan perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala *Likert* sebesar 89,3 % dan masuk kategori Baik.
- g. Video animasi ini menarik dari segi karakter yang ditampilkan, dibuktikan dengan perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala *Likert* sebesar 87,3 % dan masuk kategori Sangat Baik.
- h. Video animasi ini mampu dan layak memberikan informasi kepada mahasiswa, dibuktikan dengan perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala *Likert* sebesar 90 % dan masuk kategori Sangat Baik.

5.2 Saran

Penulis menyadari masih banyak sekali kekurangan bahkan jauh dari kata sempurna dalam perancangan video animasi *motion graphic* yang penulis buat. Untuk itu penulis memberikan beberapa saran, di antaranya :

1. Diharapkan dimasa yang akan datang, video ini dapat diperbaharui oleh pihak mahasiswa Politeknik negeri sriwijaya agar semakin menarik dan sesuai dengan perubahan atau pembaharuan informasi mengenai prosedur kerja praktek mahasiswa di politeknik negeri sriwijaya.
2. Pada proses pembuatan, agar dapat diperhatikan lagi terhadap desain, dan audio agar lebih baik.