



## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil Penelitian Laporan Akhir yang di lakukan di tempat Wisata Bukit Siguntang Kota Palembang serta pembahasan yang telah di lakukan pada bab-bab sebelumnya, maka secara garis besar penulis dapat mengumpulkan beberapa hal sebagai berikut.

1. Aplikasi Media Pembelajaran Digital Objek Wisata Bukit Siguntang Berbasis *Website* ini adalah aplikasi yang memberikan wawasan pada pengguna aplikasi tentang objek prasejarah pada lokasi wisata bukit siguntang. Aplikasi ini menggunakan bahasa pemograman *HTML*, *PHP*, dan dengan databasenya menggunakan *MySQL*.
2. Aplikasi Media Pembelajaran Digital Objek Wisata Bukit Siguntang Berbasis *Website* ini bias menjadi media pembelajaran alternative dalam mendukung wawasan tentang objek-objek wisata bukit siguntang.

#### 5.2 Saran

Dari kesimpulan yang telah dikemukakan, maka dihasilkan beberapa saran yang dapat dijadikan sebagai bahan masukan yang bermanfaat. Adapun saran-saran tersebut sebagai berikut:

1. Pada aplikasi ini masih di perlukan pengembangan lebih lanjut dalam pemograman maupun dalam tampilan, baik itu fitur-fitur aplikasi yang dapat mendukung pengguna merasa lebih nyaman dalam menjalankan aplikasi ataupun sebagainya.
2. Masih diperlukan penambahan dan penyempurnaan materi tentang objek-objek wisata di dalam aplikasi agar pengguna lebih bias mendapatkan wawasan secara efisien.