



BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitaian Aplikasi Berbasis *Virtual Reality* untuk Mendukung Proses Pembelajaran Tempat Bersejarah di Kota Palembang (Studi Kasus Bukit Siguntang) pada Dinas Pariwisata Kota Palembang, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi telah berhasil dibuat dan dapat dioperasikan pada perangkat Android dengan materi yang telah disesuaikan pada perancangan *Unified Model Language* dimana desain aplikasi dirancang menggunakan *storyboard* dan pengujian dilakukan menggunakan pengujian usabilitas (*usability testing*).
2. Berdasarkan pengujian aplikasi dapat menjadi media pembelajaran alternatif dalam mendukung proses pembelajaran tempat bersejarah dikarenakan aplikasi mudah dipelajari dan memberikan tambahan informasi secara interaktif melalui media *VR Box* dan *Bluetooth Joystick Controller* kepada pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan keterbatasan dan kekurangan pada aplikasi, maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut:

1. Pada pengembangan berikutnya, penggunaan berupa gambar dan teks pada materi cerita sejarah dapat diubah dengan menggunakan video animasi sehingga pengguna lebih interaktif dalam menggunakan aplikasi.
2. Memberikan kuis dan tantangan dalam aplikasi sehingga pengguna lebih mudah mengingat cerita sejarah yang terdapat dalam aplikasi.