

**SISTEM INFORMASI MONITORING DAN ABSENSI
PERKULIAHAN DENGAN METODE *K-NEAREST NEIGHBOR*
STUDI KASUS VERIFIKASI DAN ABSENSI BERBASIS
ANDROID**



TUGAS AKHIR

**Disusun Untuk Memenuhi Syarat Tugas Akhir
Pada Jurusan Manajemen Informatika
Politeknik Negeri Sriwijaya**

Oleh :

**Mas Ngabehi Tiovano Priotama
(0616 4083 1789)**

**PROGRAM STUDI DIV MANAJEMEN INFORMATIKA
JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
POLITEKNIK NEGERI SRIWIJAYA
2020**

Motto dan Persembahan

**"A program is never less than 90% complete, and never more than
95% complete"**

Laporan ini Saya Persembahkan Kepada :

- Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW
- Orangtua Saya Mama dan Papa Tersayang
 - Keluarga Besar Saya Tercinta
- Bapak Indra Satriadi, S.T., M.Kom. Selaku Dosen

Pembimbing I

- Bapak A. Ari Gunawan S.,S.Kom,M.Kom. Selaku Dosen

Pembimbing II

- Sahabat Sekaligus Teman-teman Seperjuangan Kelas 8MIB
 - Seluruh dosen jurusan Manajemen Informatika
 - Almamater Kampus Politeknik Negeri Sriwijaya

ABSTRACT

Attendance that is carried out manually often occurs cheating by changing the attendance status and leaving attendance by students. In this study, an android application for students attendance and for lecturers verification will be built which provides benefits in reducing cheating that occurs during attendance. This research was conducted in the Department of Informatics Management at the Sriwijaya State Polytechnic using the Extreme Programming method, besides that there is a problem management method, namely the K-Nearest Neighbor method which is useful for classifying the location of students with classrooms at a certain distance.

Keywords : Title, Final Project, College Student, Lecturer, K-Nearest Neighbor, Extreme Programming, Android.

ABSTRAK

Absensi yang dilakukan masih secara manual sering kali terjadi kecurangan dengan cara mengganti status absensi dan titip absen yang di lakukan oleh mahasiswa. Pada penelitian ini akan dibangun sebuah aplikasi android untuk absensi mahasiswa serta untuk verifikasi dosen yang memberikan manfaat dalam mengurangi kecurangan yang terjadi pada saat melakukan absensi. Penelitian ini dilakukan di jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya dengan menggunakan metode *Extreme Programming*, selain itu terdapat metode pemecahan masalah yaitu metode *K-Nearest Neighbor* yang berguna untuk mengklasifikasikan lokasi makasiswa dengan ruang kelas pada jarak tertentu.

Kata Kunci : Judul, Tugas Akhir, Mahasiswa, Dosen, *K-Nearest Neighbor*, *Extreme Programming*, *Android*.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “**Sistem Informasi Monitoring dan Absensi Perkuliahan dengan Metode K-Nearest Neighbor Studi Kasus Verifikasi dan Absensi Berbasis Android**” ini dengan tepat waktu. Tujuan dari penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk Mata Kuliah Tugas Akhir pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya.

Selama menyelesaikan Tugas Akhir ini penulis banyak sekali mendapat bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, maka dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Orang Tua tercinta yang telah banyak memberikan kasih sayang, dukungan serta doa sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Saudara-saudara tersayang yang selalu bersedia memberikan masukan serta doa untuk saya.
3. Bapak Dr. Ing. Ahmad Taqwa, M.T., selaku Direktur Politeknik Negeri Sriwijaya.
4. Bapak Carlos R.S., S.T., M.T., selaku Wakil Direktur I Politeknik Negeri Sriwijaya.
5. Ibu Nelly Masnila, S.E., M.Si., Ak., selaku Wakil Direktur II Politeknik Negeri Sriwijaya.
6. Bapak Ahmad Zamheri, S.T., M.T., selaku Wakil Direktur III Politeknik Negeri Sriwijaya.
7. Bapak Drs. Zakaria, M.Pd., selaku Wakil Direktur IV Politeknik Negeri Sriwijaya.
8. Ibu Dr. Indri Ariyanti, SE., M.Si., selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
9. Bapak Meivi Kusnandar, S.Kom., M.Kom., selaku Sekretaris Jurusan Manajemen Informatika.

10. Ibu Rika Sadariawati, S.E., M.Si., selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika DIV.
11. Bapak Indra Satriadi, S.T., M.Kom., selaku Pembimbing I dalam penulisan tugas akhir.
12. Bapak A. Ari Gunawan S,S.Kom,M.Kom., selaku Pembimbing II dalam penulisan tugas akhir.
13. Seluruh Dosen beserta staf-staf Jurusan Manajemen Informatika.
14. Dewan Skuy Family yang sudah selalu bersama berjuang selama kuliah.
15. Kepada jurusan Manajemen Informatika yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk penelitian disana.
16. Teman-teman seperjuangan terkhususnya MIB 2016.

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini penulis menyadari masih terdapat kesalahan dan kekurangan maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan Tugas Akhir ini. Akhir kata penulis berharap semoga Tugas Akhir dapat bermanfaat untuk kita semua, khususnya mahasiswa/mahasiswi Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya sehingga tujuan yang diharapkan dapat tercapai. Terima Kasih.

Palembang, September 2020

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
ABSTRACT	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Ruang Lingkup Sistem	3
1.3. Permasalahan.....	4
1.4. Tujuan	4
1.5. Manfaat	4
1.6. Sistematika Penulisan Laporan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Teori Umum	6
2.1.1. Perangkat Lunak	6
2.1.2. Android.....	6
2.1.3. <i>Global Positioning System (GPS)</i>	7
2.1.4. Website.....	7
2.2. Teori Judul	8
2.2.1. Sistem Informasi	8
2.2.2. Monitoring.....	8
2.2.3. Absensi	9
2.2.4. <i>Extreme Programming</i>	9
2.2.5. <i>K-Nearest Neighbor</i>	10
2.2.6. Pengertian Studi Kasus.....	10
2.2.7. Pengertian Verifikasi.....	11
2.2.8. Pengertian Sistem Informasi Monitoring dan Absensi Perkuliahannya dengan Metode K-Nearest Neighbor Studi Kasus Verifikasi dan Absensi Berbasis Android	11
2.3. Teori Khusus	11
2.3.1. UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	11

2.3.2. Use Case Diagram.....	12
2.3.3. Class Diagram.....	15
2.3.4. Activity Diagram	16
2.3.5. Sequence Diagram	17
2.3.6. Kamus Data	19
2.4. Teori Program	20
2.4.1. Pengertian Java	20
2.4.2. Pengertian Xml	20
2.4.3. Pengertian Android Studio	20
2.4.4. Pengertian PHP	20
2.4.5. Pengertian Basis Data.....	21
2.4.6. Pengertian MySQL	21
2.4.7. Pengertian XAMPP	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1. Deskripsi Organisasi.....	22
3.1.1. Gambaran Umum Organisasi	22
3.1.2. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	22
3.1.3. Visi dan Misi Jurusan.....	22
3.1.3.1. Visi	22
3.1.3.2. Misi	22
3.1.4. Struktur Organisasi Jurusan.....	24
3.2. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
3.2.1. Alat.....	25
3.2.2. Bahan.....	25
3.3. Tahapan Penelitian	26
3.3.1. Tahapan Perencanaan Masalah.....	26
3.3.2. Teknik Pengumpulan Data	26
3.3.2.1. Data Primer	26
3.3.2.2. Data Sekunder	26
3.3.3. Rancangan Penelitian	27
3.4. Metode Analisis Sistem	27
3.4.1. Metode <i>K-Nearest Neighbor</i>	28
3.4.2. Simulasi Perhitungan	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	30
4.1. Tahap Pengembangan Sistem	30
4.1.1. Pendefinisian Masalah	30
4.1.2. Studi Kelayakan.....	30

4.1.3. Jadwal Pembangunan Sistem.....	31
4.2. Analisis Kebutuhan.....	32
4.2.1. Kebutuhan Fungsional	32
4.2.2. Kebutuhan Non Fungsional.....	32
4.3. Prosedur Rancangan Pengembangan Sistem	33
4.3.1. Use Case	34
4.3.2. <i>Activity Diagram</i>	35
4.3.2.1 <i>Activity Diagram View Data Jadwal Mahasiswa</i>	35
4.3.2.2 <i>Activity Diagram Entry Data Absensi</i>	35
4.3.2.3 <i>Activity Diagram Ganti Password Mahasiswa</i>	36
4.3.2.4 <i>Activity Diagram View Data Jadwal Dosen</i>	36
4.3.2.5 <i>Activity Diagram Verifikasi</i>	37
4.3.2.6 <i>Activity Diagram Ganti Password Dosen</i>	37
4.3.2.7 <i>Activity Diagram Entry Data Ruang</i>	38
4.3.2.8 <i>Activity Diagram Entry Data Kelas</i>	38
4.3.2.9 <i>Activity Diagram Entry Data Mata Kuliah</i>	39
4.3.2.10 <i>Activity Diagram Entry Data Dosen</i>	39
4.3.2.11 <i>Activity Diagram Entry Data Jadwal</i>	40
4.3.2.12 <i>Activity Diagram Entry Data Mahasiswa</i>	40
4.3.2.13 <i>Activity Diagram View Data Absensi dan Akumulasi Kompensasi</i>	41
4.3.3. <i>Class Diagram</i>	41
4.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	42
4.3.4.1 <i>Sequence Diagram Login Mahasiswa</i>	42
4.3.4.2 <i>Sequence Diagram View Data Jadwal Mahasiswa</i> ..	42
4.3.4.3 <i>Sequence Diagram Input Data Absensi</i>	43
4.3.4.4 <i>Sequence Diagram Ganti Password Mahasiswa</i>	43
4.3.4.5 <i>Sequence Diagram Login Dosen</i>	44
4.3.4.6 <i>Sequence Diagram View Data Jadwal Dosen</i>	44
4.3.4.7 <i>Sequence Diagram Verifikasi</i>	45
4.3.4.8 <i>Sequence Diagram Ganti Password Dosen</i>	45
4.3.4.9 <i>Sequence Diagram Entry Data Ruang</i>	46
4.3.4.10 <i>Sequence Diagram Entry Data Kelas</i>	46
4.3.4.11 <i>Sequence Diagram Entry Data Mata Kuliah</i>	47
4.3.4.12 <i>Sequence Diagram Entry Data Dosen</i>	47
4.3.4.13 <i>Sequence Diagram Entry Data Mahasiswa</i>	48
4.3.4.14 <i>Sequence Diagram Entry Data Jadwal</i>	48
4.3.4.15 <i>Sequence Diagram View Data Absensi dan Akumulasi Kompensasi</i>	49

4.3.4.16 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	49
4.3.5. <i>Data Dictionary</i> (Kamus Data)	50
4.4. Desain Tabel <i>Database</i>	52
4.4.1. Tabel User	52
4.4.2. Tabel Kelas	53
4.4.3. Tabel Ruang.....	53
4.4.4. Tabel Mata Kuliah	54
4.4.5. Tabel Dosen.....	54
4.4.6. Tabel Jadwal	55
4.4.7. Tabel Mahasiswa	55
4.4.8. Tabel Akumulasi	56
4.4.9. Tabel Absensi	56
4.5. Rancangan Halaman	57
4.5.1. Desain Halaman Login Android	57
4.5.2. Desain Halaman Dashboard Mahasiswa	57
4.5.3. Desain Halaman Dashboard Dosen.....	58
4.5.4. Desain Halaman Cek Jadwal	58
4.5.5. Desain Halaman Ganti Password.....	59
4.5.6. Desain Halaman Barcode Scanner	59
4.5.7. Desain Halaman Absensi.....	60
4.5.8. Desain Halaman Verifikasi.....	60
4.5.9. Desain Halaman Belum Ada Status	61
4.5.10. Desain Halaman Login Webservice	61
4.5.11. Desain Halaman Dashboard Admin	62
4.5.12. Desain Halaman Data Master	62
4.5.13. Desain Halaman Jadwal	63
4.5.14. Desain Halaman Monitoring Absensi	63
4.5.15. Desain Halaman Input Data Master	64
4.5.16. Desain Halaman Input Data Jadwal	64
4.6. Tampilan Sistem.....	65
4.6.1. Tampilan Login Android.....	65
4.6.2. Tampilan Dashboard Mahasiswa.....	65
4.6.3. Tampilan Dashboard Dosen	66
4.6.4. Tampilan Cek Jadwal	66
4.6.5. Tampilan Ganti Password.....	67
4.6.6. Tampilan Barcode Scanner	67
4.6.7. Tampilan Absensi	68
4.6.8. Tampilan Verifikasi	68
4.6.9. Tampilan Belum Ada Status	69

4.6.10. Tampilan Login Webservice.....	69
4.6.11. Tampilan Dashboard Admin.....	70
4.6.12. Tampilan Data Master	70
4.6.13. Tampilan Jadwal	71
4.6.14. Tampilan Input Data Master.....	71
4.6.15. Tampilan Input Jadwal	72
4.7. Pengujian (<i>Testing</i>).....	72
4.7.1. Tabel Pengujian Mahasiswa	72
4.7.2. Tabel Pengujian Dosen.....	73
4.7.3. Tabel Pengujian Admin.....	73
4.7.4. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	74
4.8. Pemeliharaan Sistem.....	75
4.9. Pembahasan	75
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1. Kesimpulan	77
5.2. Saran	77

**DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN**

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol-simbol Diagram <i>Use Case</i>	12
Tabel 2.2. Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 2.3. Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	16
Tabel 2.4. Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 2.5. Simbol-simbol Kamus Data.....	19
Tabel 3.1. Tabel Simulasi Tahapan 2.....	29
Tabel 3.2. Tabel Simulasi tahapan 3	29
Tabel 4.1. Jadwal Tahapan Pengembangan Sistem	30
Tabel 4.2. Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru	31
Tabel 4.3. Tabel User.....	52
Tabel 4.4. Tabel Kelas	53
Tabel 4.5. Tabel Ruang	53
Tabel 4.6. Tabel Mata Kuliah.....	54
Tabel 4.7. Tabel Dosen	54
Tabel 4.8. Tabel Jadwal	55
Tabel 4.9. Tabel Mahasiswa.....	55
Tabel 4.10. Tabel Akumulasi	56
Tabel 4.11. Tabel Absensi.....	56
Tabel 4.12. Tabel Pengujian oleh Mahasiswa.....	72
Tabel 4.13. Tabel Pengujian oleh Dosen	73
Tabel 4.14. Tabel Pengujian oleh Admin.....	73
Tabel 4.15. Tabel Data <i>Euclidean Distance</i>	75
Tabel 4.16. Tabel Urutan Jarak	76

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Model <i>Extreme Programming</i>	9
Gambar 3.1. Struktur Organisasi	24
Gambar 3.2. Gambar Rancangan Penelitian	27
Gambar 4.1. Rancangan Sistem yang baru (<i>Use Case</i>)	34
Gambar 4.2. Rancangan <i>Activity Diagram</i> View Data Jadwal Mahasiswa.....	35
Gambar 4.3. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Entry Data Absensi.....	35
Gambar 4.4. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Ganti Password Mahasiswa	36
Gambar 4.5. Rancangan <i>Activity Diagram</i> View Data Jadwal Dosen	36
Gambar 4.6. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Verifikasi	37
Gambar 4.7. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Ganti Password Dosen.....	37
Gambar 4.8. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Entry Data Ruang	38
Gambar 4.9. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Entry Data Kelas	38
Gambar 4.10. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Entry Data Mata Kuliah.....	39
Gambar 4.11. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Entry Data Dosen	39
Gambar 4.12. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Entry Data Jadwal	40
Gambar 4.13. Rancangan <i>Activity Diagram</i> Entry Data Mahasiswa.....	40
Gambar 4.14. Rancangan <i>Activity Diagram</i> View Data Absensi dan Akumulasi Kompensasi.....	41
Gambar 4.15. Rancangan sistem yang baru <i>Class Diagram</i>	41
Gambar 4.16. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Login Mahasiswa.....	42
Gambar 4.17. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> View Data Jadwal Mahasiswa	42
Gambar 4.18. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Input Data Absensi	43
Gambar 4.19. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Ganti Password Mahasiswa ...	43
Gambar 4.20. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Login Dosen	44
Gambar 4.21. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> View Data Jadwal Dosen.....	44
Gambar 4.22. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi.....	45
Gambar 4.23. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Ganti Password Dosen.....	45
Gambar 4.24. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Ruang	46
Gambar 4.25. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Kelas	46
Gambar 4.26. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Mata Kuliah.....	47
Gambar 4.27. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Dosen	47
Gambar 4.28. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Mahasiswa	48
Gambar 4.29. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Jadwal.....	48
Gambar 4.30. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> View Data Absensi dan Akumulasi Kompensasi	49
Gambar 4.31. Rancangan <i>Sequence Diagram</i> Login Admin	49

Gambar	4.32. Desain halaman login Android	57
Gambar	4.33. Desain halaman dashboard Mahasiswa.....	57
Gambar	4.34. Desain halaman dashboard Dosen	58
Gambar	4.35. Desain halaman cek jadwal	58
Gambar	4.36. Desain halaman ganti password.....	59
Gambar	4.37. Desain halaman Barcode Scanner.....	59
Gambar	4.38. Desain halaman input absensi	60
Gambar	4.39. Desain halaman verifikasi	60
Gambar	4.40. Desain halaman belum ada status	61
Gambar	4.41. Desain halaman login Webservice.....	61
Gambar	4.42. Desain halaman dashboard Admin	62
Gambar	4.43. Desain halaman Data Master.....	62
Gambar	4.44. Desain halaman jadwal	63
Gambar	4.45. Desain halaman Monitoring Absensi	63
Gambar	4.46. Desain halaman Input Data Master.....	64
Gambar	4.47. Desain halaman input Data Jadwal.....	64
Gambar	4.48. Tampilan halaman login Android	65
Gambar	4.49. Tampilan halaman dashboard mahasiswa	65
Gambar	4.50. Tampilan halaman dashboard dosen	66
Gambar	4.51. Tampilan halaman cek jadwal	66
Gambar	4.52. Tampilan halaman ganti password	67
Gambar	4.53. Tampilan halaman barcode scanner.....	67
Gambar	4.54. Tampilan halaman absensi	68
Gambar	4.55. Tampilan halaman verifikasi	68
Gambar	4.56. Tampilan halaman belum ada status	69
Gambar	4.57. Tampilan halaman login Webservice.....	69
Gambar	4.58. Tampilan halaman dashboard Admin	70
Gambar	4.59. Tampilan halaman Data Master.....	70
Gambar	4.60. Tampilan halaman jadwal	71
Gambar	4.61. Tampilan halaman Input Data Master.....	71
Gambar	4.62. Tampilan halaman Input Data Jadwal.....	72